

8.9 Przebieg konkurencji

Start

8.9.1 Każdy bieg rozpoczyna się po wyraźnym sygnale dźwiękowym zainicjowanym przez osobę wyznaczoną do wydawania komend startowych. Osoba wyznaczona do wydawania komend startowych powinna być nie widoczna dla zawodników. Sygnał startowy powinien być tak samo słyszalny dla wszystkich startujących.

8.9.2 Po wezwaniu do zajęcia miejsca na starcie, każdy z zawodników powinien zająć pozycję około dwa metry przed ścianą. Asekurant powinien przypiąć linę do uprząży zawodnika, tak jak opisano w pkt. 8.3.6.

8.9.3 Na komendę „zająć pozycję” zawodnicy

- a) podchodzą pod ścianę,
- b) ustawiają sobie platformę startową,
- c) następnie zajmują pozycję startową: jedna noga na platformie startowej, druga na dowolnym stopniu, w formacie Standard obie ręce na chwytach w formacie Klasycznej jedna lub obie ręce na chwytach.

8.9.4 Jeżeli osoba wyznaczona do wydawania komend startowych nie rozpoczyna startu kiedy zawodnicy zajęli swoje pozycje, może odwołać zawodników z pozycji startowej i wydać komendę „zająć pozycję” jeszcze raz.

8.9.5 W momencie, kiedy zawodnicy stoją bez ruchu w pozycjach startowych, Starter mówi „gotów!” i po pauzie mniejszej niż dwie sekundy uruchamia sygnał startowy.

8.9.6 Jeżeli zawodnik nie jest jeszcze gotowy do startu, musi to oznajmić unosząc rękę przy podaniu komendy „gotów!”. Potem żadne odwołanie nie będzie brane pod uwagę.

8.9.7 Jeżeli zawodnik

- a) nie usłucha komendy „zająć pozycję” lub będzie zwlekał z ustawieniem się w pozycji startowej lub
- b) podczas komendy „zająć pozycję” będzie rozpraszał drugiego zawodnika,

osoba wyznaczona do wydawania komend startowych odwoła start. Sędzia główny może dać ustne ostrzeżenie lub pokazać żółtą kartkę zgodnie z Procedurami Dyscyplinarnymi. Jeżeli sędzia główny nie zgodzi się z decyzją osoby wyznaczonej do wydawania komend startowych, poinformuje o tym zawodników.

Falstart

8.9.8 Zawodnik, w opinii osoby wyznaczonej do wydawania komend startowych, popełni falstart jeżeli:

- a) opuści platformę startową po komendzie „gotów!” i jeżeli wystartuje przed sygnałem dźwiękowym,
- b) zareaguje na sygnał startowy w mniej niż jedną dziesiątą sekundy.

8.9.9 W każdym biegu zawodnik może popełnić jeden falstart bez dalszych konsekwencji. Przy drugim falstartcie w danym biegu, zawodnikowi nie zapisuje się czasu i dany zawodnik kończy starty w danej rundzie.

Uwaga: Drugi zawodnik, który już jest zwycięzcą danego biegu może, ale nie musi dokończyć swój bieg.

8.9.10 W przypadku falstartu osoba wyznaczona do wydawania komend startowych musi natychmiast zatrzymać obu zawodników.