

Karta sędziego problemu

Uwaga! W czasie podpisywania karty przez zawodnika należy zasłonić wyniki uzyskane przez zawodników startujących wcześniej.



1. Określenie zawodów (np. Puchar Polski, Mistrzostwa Polski), data	2. Imię i nazwisko sędziego	
3. Runda zawodów (niepotrzebne skreślić) eliminacje – półfinał – finał	4. Numer problemu	5. Strona ... / ...

Lp.	Numer	Próby na problemie*	Bonus	TOP	Podpis
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					

*) Kolejne próby zawodnika zaznaczać pionowymi kreskami, próbę zakończoną osiągnięciem chwytu bonusowego – dodatkowym przekreśleniem pośrodku („+”), a próbę zakończoną osiągnięciem chwytu topowego – dodatkowym nadkreśleniem u góry („T”). Przykład: |||+||T oznacza bonus w 5 i top w 8 próbie.