

Karta startowa zawodnika



Kartę należy oddać **sędziemu ostatniego problemu** po zakończeniu startu na ostatnim problemie.

NUMER STARTOWY	IMIĘ I NAZWISKO						
	1	2	3	4	5	6	Σ
BONUS w próbie:							Liczba bonusów
							Liczba prób
TOP w próbie:							Liczba topów
							Liczba prób