

Przepisy wspinaczki sportowej 2016

**WARSZAWA
2016**

Polski Związek Alpinizmu (PZA)
International Federation of Sport Climbing (IFSC)

Polski Związek Alpinizmu
ul. Corazziego 5/24
00-087 Warszawa
tel./fax +48 (0) 22 8758505
<http://pza.org.pl/>
biuro@pza.org.pl

Komisja Wspinaczki Sportowej PZA
<http://pza.org.pl/kws/>
kws@pza.org.pl

International Federation of Sport Climbing (IFSC)
<http://www.ifsc-climbing.org/>

WSTĘP	6
1 POLSKI ZWIĄZEK ALPINIZMU	7
1.1 WPROWADZENIE	7
1.2 ZADANIA PZA	7
1.3 ZAWODY	8
1.4 OSOBY OFICJALNE PZA	8
2 KLUBY	10
2.1 WSTĘP	10
2.2 OBOWIĄZKI KLUBÓW I CZŁONKÓW ZESPOŁÓW	10
2.3 WARUNKI PRZYSTĄPIENIA ZAWODNIKA LUB ZESPOŁU DO ZAWODÓW	11
2.4 LICZBA CZŁONKÓW ZESPOŁU	11
2.5 ODPRAWA TECHNICZNA	11
2.6 ZGŁASZANIE ZAWODNIKÓW	12
2.7 MIĘDZYNARODOWE LICENCJE IFSC	12
2.8 OPŁATY	12
2.9 PRZEPISY DOTYCZĄCE ZMIAN BARW KLUBOWYCH	13
3 PRZEPISY OGÓLNE	14
3.1 KONKURENCJE, KATEGORIE I RODZAJE DRÓG	14
3.2 ŚCIANA WSPINACZKOWA	14
3.3 BEZPIECZEŃSTWO	15
3.4 LISTY STARTOWE	16
3.5 REJESTRACJA I STREFA IZOLACJI	17
3.6 OBSERWACJA	18
3.7 PRZYGOTOWANIE DO STARTU	18
3.8 STRÓJ I SPRZĘT ZESPOŁU	19
3.9 UTRZYMANIE ŚCIANY	20
3.10 INCYDENTY TECHNICZNE	20
3.11 ZAPIS WIDEO DLA POTRZEB SĘDZIOWANIA	21
3.12 PROTOKOŁY WYNIKÓW	22
3.13 RANKINGI, KLASYFIKACJE I REKORDY	22
3.14 KONTROLE ANTYDOPINGOWE	23
3.15 CEREMONIE	23
4 PROWADZENIE	24
4.1 UWAGI OGÓLNE	24
4.2 LISTY STARTOWE	25
4.3 FLASH	26
4.4 OBSERWACJA	26
4.5 BEZPIECZEŃSTWO I ASEKURACJA	27
4.6 PRZEBIEG KONKURENCJI	28
4.7 INCYDENTY TECHNICZNE	29
4.8 PUNKTACJA I POMIAR CZASU	30
4.9 PUNKTACJA PO ZAKOŃCZENIU RUNDY	32
4.10 LICZBA ZAWODNIKÓW W RUNDACH	33
4.11 ZAKOŃCZENIE STARTU	33
4.12 WYKORZYSTANIE ZAPISU WIDEO	34
5 BOULDERING	34
5.1 UWAGI OGÓLNE	34
5.2 LISTY STARTOWE	36

5.3	OBSERWACJA	37
5.4	PRZEBIEG KONKURENCJI	37
5.5	START I KONIEC PRÓBY	38
5.6	INCYDENTY TECHNICZNE	39
5.7	WYNIKI PO ZAKOŃCZENIU RUNDY	40
5.8	LICZBA ZAWODNIKÓW W RUNDACH	41
5.9	ZAPIS WIDEO	41
5.10	FORMUŁA GRUPOWA/FLASH	41
6	NA CZAS	43
6.1	UWAGI OGÓLNE	43
6.2	BEZPIECZEŃSTWO	43
6.3	POMIAR CZASU	44
6.4	ZAKOŃCZENIE STARTU	45
6.5	PREZENTACJA WYNIKÓW	46
6.6	DEMONSTRACJA I OBSERWACJA	46
6.7	PRZEBIEG KONKURENCJI	46
6.8	LISTY STARTOWE I PRZEBIEG RUNDY ELIMINACYJNEJ	48
6.9	RUNDA FINAŁOWA	49
6.10	WYNIKI PO ZAKOŃCZENIU RUNDY	52
6.11	INCYDENTY TECHNICZNE	52
6.12	REKORDY POLSKI	53
6.13	SCHEMATY ŚCIAN PRZY ZAWODACH W FORMACIE REKORDU	54
7	PUCHAR POLSKI SENIORÓW I MŁODZIEŻOWCÓW	58
7.1	WSTĘP	58
7.2	RANKING PUCHARU POLSKI	59
7.3	ZGŁOSZENIA ZAWODNIKÓW	60
7.4	NAGRODY	60
8	MISTRZOSTWA POLSKI SENIORÓW I MŁODZIEŻOWCÓW	61
8.1	WSTĘP	61
8.2	REJESTRACJA ZAWODNIKÓW	61
9	MISTRZOSTWA POLSKI, PUCHAR POLSKI JUNIORÓW I JUNIORÓW MŁODSZYCH	62
9.1	WSTĘP	62
9.2	GRUPY WIEKOWE	62
9.3	FORMAT	63
10	PRZEPISY PUCHARU POLSKI MŁODZIKÓW I DZIECI	65
10.1	PRZEPISY OGÓLNE	65
10.2	PROWADZENIE	66
10.3	BOULDERING	66
10.4	NA CZAS	66
10.5	ORGANIZACJA	66
10.6	ZGŁOSZENIA	66
10.7	INNE	67
11	PRZEPISY DYSCYPLINARNE	68
11.1	WSTĘP	68
11.2	ZAWODNICY	68
11.3	POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁÓW	70
11.4	OSOBY TRZECIE	70
12	PROCEDURY ODWOŁAWCZE	71

12.1	OGÓLNE	71
12.2	KOMISJA ODWOŁAWCZA	71
12.3	ODWOŁANIA OD DECYZJI DOTYCZĄCYCH STARTU	71
12.4	ODWOŁANIA OD OGŁOSZONYCH WYNIKÓW	71
12.5	ODWOŁANIE PO ODWOŁANIU	72
12.6	SPRAWY BEZPIECZEŃSTWA	72
12.7	SKARGA DO KOMISJI DYSCYPLINARNEJ PZA	72
12.8	KOMISJA DYSCYPLINARNA PZA	72
12.9	OPŁATA ODWOŁAWCZA	72
13	PRZEPISY ANTYDOPINGOWE.....	74
13.1	STANDARD	74
13.2	ZASTOSOWANIE	74
13.3	ORGANY ODPOWIEDZIALNE W PZA	74
13.4	WYKROCZENIA I SANKCJE	74

WSTĘP

Niniejsze przepisy są w większej części oparte na przepisach Międzynarodowej Federacji Wspinaczki Sportowej (International Federation of Sport Climbing, IFSC), działającej od 2007 roku w ramach GAISF (the General Association of International Sports Federations) – Międzynarodowego Związku Federacji Sportowych.

Najważniejszymi różnicami pomiędzy przepisami PZA i IFSC dotyczą organizacji poszczególnych rodzajów zawodów krajowych.

W kwestiach dotyczących startów w zawodach międzynarodowych lub w tematach nieznajdujących aktualnie w Polsce praktycznego zastosowania, odpowiednie zapisy kierują bezpośrednio do odpowiednich rozdziałów przepisów IFSC.

Do tekstu opracowanego na podstawie dokumentu IFSC dołączony został Rozdział 11 poświęcony zawodom młodzików i dzieci (dawny Puchar UKS).

Zdecydowano się na wydzielenie z niniejszego dokumentu rozdziałów dotyczących Aktualizowanego Rankingu, Kadry Narodowej i Klas Sportowych. Regulaminy określające wyżej wymienione kwestie są podane w oddzielnych dokumentach umieszczonych na stronie internetowej PZA.

Przepisy w obecnym kształcie powstały dzięki pracy grupy osób, w większości związanych z Komisją Wspinaczki Sportowej PZA.

Liczymy, że niniejszy dokument okaże się przydatny dla klubów, sędziów, trenerów/opiekunów zespołów i samych zawodników, przyczyniając się do usystematyzowania działalności we wspinaczce sportowej w Polsce.

Będziemy też wdzięczni za wszelkie krytyczne uwagi dotyczące tłumaczenia, przepisów oraz formy ich prezentacji.

KWS PZA

1 POLSKI ZWIĄZEK ALPINIZMU

1.1 WPROWADZENIE

- 1.1.1 Polski Związek Alpinizmu (PZA) administruje i działa na rzecz rozwoju współzawodnictwa we wspinaczkę sportową w Polsce. PZA jest członkiem Międzynarodowej Federacji Wspinaczki Sportowej (International Federation of Sport Climbing). PZA jest uznany przez Międzynarodowy Komitet Olimpijski (IOC) i jest członkiem ARISF (Association of IOC Recognised Sport Federations), GAISF (General Association of International Sports Federations) oraz IWGA (International World Games Federation).
- 1.1.2 PZA sprawuje nadzór nad współzawodnictwem we wspinaczkę sportową w Polsce, zgodnie z wyszczególnieniem w podrozdziale 1.3. PZA odpowiada zwłaszcza za:
- nadzór nad wszystkimi zagadnieniami związanymi ze współzawodnictwem we wspinaczkę sportową;
 - przyjmowanie zgłoszeń dotyczących organizacji zawodów od członków PZA;
 - zatwierdzanie zgłoszeń organizacji zawodów, biorąc pod uwagę korzyści dla sportu oraz zgodność zgłoszeń ze standardami i przepisami PZA określającymi zasady organizacji takich zawodów.

Wszystkie zawody zatwierdzone przez PZA powinny być organizowane i przeprowadzane ściśle według przepisów PZA dotyczących zawodów.

- 1.1.3 Strukturę organizacyjną PZA określa Statut PZA oraz stosowne regulaminy.

1.2 ZADANIA PZA

- 1.2.1 Do zadań PZA dotyczących organizacji zawodów wspinaczkowych należy:
- przyjmowanie zgłoszeń organizacji zawodów zatwierdzanych przez PZA;
 - udzielanie wyjaśnień i odpowiedzi na pytania dotyczące zagadnień ogólnych oraz poszczególnych zawodów;
 - publikowanie wszelkich informacji dotyczących zawodów zatwierdzanych przez PZA;
 - przekazywanie członkom PZA wszystkich informacji dotyczących poszczególnych zawodów oraz obowiązujących formularzy zgłoszeniowych. Każdy klub zgłaszający swoich zawodników do udziału w zawodach powinien przesłać formularz zgłoszeniowy zarówno do PZA, jak i do organizatora zawodów. Wszyscy zawodnicy i pozostali oficjalni członkowie zespołów powinni zostać zgłoszeni przez klub w wyznaczonym terminie;
 - publikowanie regulaminów, przepisów PZA i innych ogłoszeń. PZA może opublikować poprawki do ww. dokumentów. Wszelkie zmiany mają nadrzędne znaczenie w stosunku do oryginalnych przepisów i powinny być analizowane jako ich integralna część. Każda zmiana/poprawka przepisów powinna zostać opatrzona datą, z którą nabiera mocy.
 - publikowanie oficjalnych wyników zawodów, Rankingów Pucharu Polski, Aktualizowanych Rankingów PZA, Rankingów Łączonych (kombinacji), Rankingów Drużynowych, Rankingów Pucharu Polski Juniorów oraz innych oficjalnych informacji;

g) wyznaczanie osób oficjalnych na wszystkie zawody zatwierdzone przez PZA.

1.3 ZAWODY

1.3.1 Prawo do ubiegania się o organizację zawodów zatwierdzanych przez PZA mają wyłącznie członkowie PZA lub organizacje zatwierdzone przez PZA.

1.3.2 Prawo do zgłaszania uczestnictwa w zawodach PZA mają **wszyscy zawodnicy spełniający warunki ujęte w niniejszych przepisach.**

1.3.3 Zawodami we wspinaczce sportowej, wymagającymi specjalnego zatwierdzenia przez PZA, są:

- a) zawody z cyklu Pucharu Polski (Seniorów i Juniorów);
- b) Mistrzostwa Polski (Seniorów i Juniorów);
- c) Zawody z cyklu Pucharu Młodzików i Dzieci.

1.4 OSOBY OFICJALNE PZA

1.4.1 Na każde zatwierdzone przez siebie zawody PZA wyznacza następujące osoby:

a) Sędziego głównego

Sędzia główny sprawuje całkowity nadzór nad miejscem przeprowadzania zawodów, definiowanym jako obszar obejmujący strefy: izolacji, przejściową (wezwania) i zawodów, z których w skład ostatniej wchodzi ściana wspinaczkowa, obszar do niej przylegający oraz wszystkie pozostałe miejsca niezbędne do bezpiecznego i rzetelnego przeprowadzenia zawodów, takie jak dodatkowe miejsca wyznaczone dla obsługi zapisu (i odtwarzania) video. Nadzór sędziego głównego obejmuje działania mediów oraz wszystkich osób wyznaczonych przez organizatora, a także wszystkie zagadnienia związane z przebiegiem zawodów. Przewodniczy też wszystkim zebraniom osób oficjalnych wyznaczonych przez PZA oraz spotkaniom organizacyjnym i technicznym z organizatorami, przedstawicielami zespołów i zawodnikami. Mimo, iż sędzia główny zwyczajowo nie sędziuje zawodów, w dowolnej chwili może on przejąć zadania sędziego PZA lub innego sędziego, jeśli uzna to za konieczne. Sędzia główny odpowiada za streszczenie przed zawodami przepisów współzawodnictwa pozostałym sędziom. Jego obowiązkiem jest też sporządzenie dla PZA szczegółowego sprawozdania dotyczącego zawodów oraz pracy każdego sędziego odbywającego staż w końcowym etapie programu szkolenia PZA.

b) Sędziego PZA

Sędzia PZA jest mianowanym przez PZA sędzią z licencją, który pomaga sędziemu głównemu we wszystkich zagadnieniach związanych z sędziowaniem zawodów. PZA może także wyznaczyć dodatkowych sędziów PZA. Do pomocy sędziemu PZA może zostać skierowany również sędzia kończący staż w programie szkolenia sędziowskiego. Sędzia PZA jest odpowiedzialny za ogłoszenie i publikację list startowych, wyników, odwołań, a także wszystkich zmian dotyczących programu zawodów.

Sędziemu PZA w czasie sędziowania towarzyszą sędziowie drogi/problemu, wyznaczeni przez organizatora zawodów lub lokalną organizację członkowską. Podstawowymi zadaniami takich sędziów jest odnotowywanie wyników uzyskanych przez poszczególnych zawodników na drogach i problemach. Każdy z sędziów powinien posiadać międzynarodową lub krajową licencję sędziowską, a także zostać w pełni poinformowany co do obowiązujących na danych zawodach przepisów PZA. Sędzia drogi/problemu powinien zostać poinformowany o zakresie obowiązków oraz pracować pod kierunkiem sędziego PZA.

c) Głównego konstruktora dróg (Chief Routesetter)

Główny konstruktor dróg, we współpracy z członkami zespołu konstruktorów dróg wyznaczonego lub zatwierdzonego przez KWS PZA, koordynuje i planuje wszystkie zagadnienia dotyczące układania oraz utrzymania dróg w czasie zawodów. Dotyczy to zaprojektowania każdej drogi lub problemu boulderowego, mocowania chwytów, instalacji punktów asekuracyjnych i innego wyposażenia zgodnie z przepisami PZA, a także naprawy i czyszczenia dróg i problemów, instalacji i utrzymania urządzeń służących do rozgrzewki. Konstruktor jest odpowiedzialny za sprawdzenie standardu technicznego i bezpieczeństwa na każdej drodze i problemie, doradza sędziemu głównemu we wszystkich technicznych aspektach związanych z miejscem przeprowadzenia zawodów, tworzy topo każdej z dróg (w konkurencji prowadzenie) i doradza sędziom w kwestii ustawienia kamer. Obowiązkiem konstruktora jest też sporządzenie dla PZA sprawozdania dotyczącego zawodów oraz pracy każdego konstruktora odbywającego staż w końcowym etapie programu szkolenia PZA.

d) Delegata PZA

Delegat PZA w czasie trwania imprezy zajmuje się wszystkimi sprawami organizacyjnymi związanymi z PZA. Delegat kontroluje czy wyposażenie i obsługa, zapewniana przez organizatora zawodów (rejestracja zawodników i inne, pomiar i opracowanie wyników, sprawy związane z obsługą medyczną, mediami itp.), pozostają w zgodzie z przepisami PZA. Delegat PZA jest członkiem Komisji Odwoławczej i ma prawo uczestniczenia we wszystkich spotkaniach z organizatorami zawodów, a także (w charakterze doradcy) w spotkaniach komisji sędziowskiej. Podczas nieobecności sędziego głównego, a także przed jego przybyciem na zawody, delegat PZA pełni w jego zastępstwie nadzór nad wszelkimi sprawami związanymi z organizacją zawodów w miejscu przeprowadzania zawodów. W szczególnych przypadkach delegat PZA ma prawo do zastosowania wyjątkowych rozwiązań, np. zmiany formatu zawodów. Rozwiązania te są osobno określane przez PZA. Delegat powinien sporządzić dla PZA szczegółowe sprawozdanie dotyczące zawodów.

Na zawodach, w których delegat PZA nie został wyznaczony oraz w przypadku jego nieobecności, jego obowiązki przejmuje sędzia główny.

Sędzia główny, sędzia (sędziowie) PZA, główny konstruktor dróg i delegat PZA tworzą wspólnie komisję sędziowską zawodów.

2 KLUBY

2.1 WSTĘP

- 2.1.1 PZA całkowicie respektuje niezależność klubów będących członkami PZA w zakresie działalności związanej ze współzawodnictwem we wspinaczce.

2.2 OBOWIĄZKI KLUBÓW I CZŁONKÓW ZESPOŁÓW

- 2.2.1 Obowiązkiem klubów, organizatorów zawodów oraz osób związanych z zawodami zatwierdzonymi przez PZA, pracujących zarówno bezpośrednio dla PZA, rodzimej organizacji członkowskiej, jak i organizatora zawodów, jest:
- bezwarunkowa akceptacja wyłącznego nadzoru PZA nad współzawodnictwem we wspinaczce sportowej: promocją, rozwojem oraz administracją;
 - zapewnienie, że bez uzyskania pisemnej zgody od PZA nie zostaną zawarte żadne, finansowe i inne, umowy związane z organizacją zawodów (dotyczy np. telewizji, sponsorów), kolidujące z umowami zawartymi przez PZA;
 - występowanie do PZA o zgodę i doradztwo w zakresie każdej decyzji mogącej kolidować z najlepszym interesem sportu.

Organizatorzy zawodów nie mogą podpisywać umów sponsorskich bez zgody KWS PZA.

- 2.2.2 Powinnością klubów zrzeszonych w PZA jest:

- administrowanie, promowanie i aktywne wspieranie rozwoju wspinaczki sportowej w Polsce, stosując się do założeń Karty Olimpijskiej, Kodeksu Medycznego IOC oraz przepisów IFSC i PZA dotyczących współzawodnictwa we wspinaczce sportowej;
 - rozumienie i przestrzeganie przepisów sportu, promowanie i wymaganie zasad zdrowej rywalizacji sportowej wśród zawodników i innych członków zespołu;
 - konsekwentna i aktywna praca na rzecz przeciwdziałania stosowaniu przez zawodników i działaczy zespołów środków dopingujących oraz innych zakazanych substancji poprzez przestrzeganie odpowiednich reguł i wytycznych i zapewnienie możliwości przeprowadzenia testów poza zawodami;
 - zabronienie stosowania metod i praktyk, które mogą być ryzykowne dla zdrowia lub fizycznego rozwoju zawodników;
 - prowadzenie działań w kierunku uniemożliwienia manipulacji przepisami przez zawodników i innych członków zespołu w celu uzyskania przez nich korzyści;
 - upewnienie się, że wszyscy członkowie zespołu danego klubu traktują inne osoby związane z praktyką sportową, w tym innych zawodników i pozostałych członków innych zespołów, z należytym szacunkiem zarówno podczas zawodów, jak i poza nimi.
- 2.2.3 Członkowie zespołów (zawodnicy i inni) są wyłącznie odpowiedzialni za uzyskanie wszystkich informacji dotyczących przebiegu zawodów.

2.3 WARUNKI PRZYSTĄPIENIA ZAWODNIKA LUB ZESPOŁU DO ZAWODÓW

- 2.3.1 Prawo do startu w zawodach PZA ma każdy zawodnik (lub zespół zawodników) w rozumieniu Ustawy o Sporcie, spełniający warunki określone w punkcie 2.3.2.
- 2.3.2 Sklasyfikowany w wynikach poszczególnych rund Pucharu Polski, klasyfikacji generalnej Pucharu Polski lub Mistrzostw Polski może zostać zawodnik, który:
- posiada obywatelstwo polskie,
 - nie ma zaległych zobowiązań finansowych wobec PZA,
 - nie podlega ograniczeniom wynikającym z zastosowania procedur dyscyplinarnych PZA,
 - posiada aktualne badania lekarskie wydane w Polsce przez lekarza uprawnionego do orzecznictwa sportowo-lekarskiego.

2.4 LICZBA CZŁONKÓW ZESPOŁU

- 2.4.1 W zawodach organizowanych przez PZA nie ma ograniczeń dotyczących liczby zawodników w zespole.
- 2.4.2 W skład zespołu może wchodzić maksymalnie do pięciu oficjalnych osób towarzyszących, które powinny mieć prawo do bezpłatnego wejścia na teren zawodów. Każda z takich osób musi być uwzględniona na formularzu zgłoszeniowym jako pełniąca jedną z następujących funkcji:
- jeden menedżer zespołu,
 - dwóch trenerów,
 - dwie osoby z personelu medycznego lub paramedycznego.

Wszystkie osoby towarzyszące wchodzić do strefy izolacji i opuszczają ją na zasadach obowiązujących zawodników.

2.5 ODPRAWA TECHNICZNA

- 2.5.1 Zawody zatwierdzone przez PZA mogą być poprzedzone odprawą techniczną. Celem odprawy jest:
- potwierdzenie harmonogramu imprezy oraz podkreślenie ewentualnych zmian w stosunku do informacji ze strony internetowej;
 - opublikowanie oficjalnej listy startowej dla rundy kwalifikacyjnej;
 - wyszczególnienie i podanie wszelkich istotnych informacji mających wpływ na zastosowanie poniższych reguł podczas zawodów, w szczególności zwrócenie uwagi na ewentualne zmiany w przepisach;
 - przedstawienie wszystkich logistycznych informacji nieujętych na stronie PZA.
- 2.5.2 Jeżeli harmonogram zawodów zostanie zmieniony poza odprawą techniczną, informacja ta musi być zamieszczona na stronie PZA, oraz wywieszona w

miejscu dostępnym i widocznym dla wszystkich zawodników. (powinna być umieszczona również na głównej stronie internetowej zawodów, jeśli taka powstaje).

2.6 ZGŁASZANIE ZAWODNIKÓW

- 2.6.1 Klub i zawodnicy powinni przestrzegać ostatecznych terminów zgłoszeń zawodników do udziału w zawodach ogłaszanych przez PZA w informacjach o zawodach. W przypadku nadesłania zgłoszenia po upływie ostatecznego terminu, PZA obciąża klub/zawodnika dodatkową opłatą.
- 2.6.2 Przynajmniej jeden zawodnik lub trener z każdego zespołu zgłoszonego do startu powinien zgłosić się w miejscu zawodów o godzinie podanej przez organizatora w informacjach (jeśli godzina nie jest podana, nie później niż pół godziny przed rozpoczęciem zawodów lub odprawy technicznej), żeby potwierdzić obecność zarejestrowanych zawodników w swoim zespole. Zgłoszeni, lecz niepotwierdzeni przed startem zawodów zawodnicy będą skreśleni z listy startowej.
- 2.6.3 W szczególnych okolicznościach (np. korki) obecność zgłoszonych zawodników może być potwierdzona telefonicznie lub SMS-em u sędziego głównego lub delegata PZA.
- 2.6.4 Opłata startowa za zgłoszonego zawodnika, który nie weźmie udziału w zawodach, nie podlega zwrotowi, jeśli sędzia główny lub delegat nie zostanie o tym fakcie poinformowany przed rozpoczęciem zawodów.
- 2.6.5 Za zgodą sędziego głównego, na listach zgłoszonych zawodników mogą zostać dokonane zmiany (np. zamiana wcześniej zgłoszonego przez zespół zawodnika na innego). Zgłoszenie zmiany musi nastąpić przed zamknięciem strefy izolacji.

2.7 MIĘDZYNARODOWE LICENCJE IFSC

- 2.7.1 Zawody międzynarodowe zatwierdzone przez IFSC wymagają od zawodników międzynarodowych licencji. Do składania wniosków o wydanie lub przedłużenie licencji dopuszcza się jedynie organizacje członkowskie, w tym PZA. Wszystkie aspekty związane z licencjami reguluje odpowiedni rozdział przepisów IFSC.

2.8 OPŁATY

- 2.8.1 Za uiszczanie wszystkich opłat wymaganych przez PZA (składki członkowskie, wpisowe na zawody, opłata za międzynarodową licencję, odwołania itp.) odpowiedzialność ponoszą wyłącznie kluby i zawodnicy. Wysokość opłat regulują oddzielne przepisy (tabela opłat na stronie PZA).
- 2.8.2 Opłaty, o których mowa powyżej, powinny być wnoszone w terminach określonych przepisami PZA oraz IFSC, określonych na wystawianych przez PZA rachunkach, a także określonych przez informacje dotyczące

konkretnych zawodów. Niedopełnienie tych warunków spotyka się z sankcjami określonymi w Art. 2.8.4 poniżej.

2.8.3 Opłaty pobierane za odwołania są płacone bezpośrednio u delegata PZA w momencie wniesienia protestu. Odwołanie nie jest uwzględniane do momentu przekazania odpowiedniej opłaty.

2.8.4 Kwestie dotyczące członkostwa klubów w PZA reguluje Statut PZA.

2.9 PRZEPISY DOTYCZĄCE ZMIAN BARW KLUBOWYCH

2.9.1 Przepisy dotyczące zmian barw klubowych regulują oddzielne przepisy.

3 PRZEPISY OGÓLNE

3.1 KONKURENCJE, KATEGORIE I RODZAJE DRÓG

- 3.1.1 Współzawodnictwo we wspinaczce sportowej jest prowadzone w następujących konkurencjach:
- Prowadzenie*: zawodnicy wspinają się, prowadząc linę z dolną asekuracją, kolejno wpinając ją do następujących po sobie punktów asekuracyjnych, a miejsce zajęte przez zawodnika określa największa odległość osiągnięta zgodnie z przebiegiem drogi.
 - Bouldering*: zawodnicy wspinają się na kilku odrębnych problemach wspinaczkowych bez użycia liny, z asekuracją w postaci materaców gimnastycznych. Miejsce zajęte przez zawodnika określa suma uzyskanych punktów i liczba prób podjętych dla ich uzyskania.
 - Na Czas*: zawodnicy wspinają się z górną asekuracją i są asekurowani z ziemi. Miejsce zajęte przez zawodnika określa czas ukończenia drogi.
- 3.1.2 Zawody mogą być rozgrywane osobno w prowadzeniu, boulderingu i na czas. Nie ma obowiązku rozgrywania wszystkich konkurencji na danych zawodach.
- 3.1.3 Każde zawody odbywają się w dwóch kategoriach: kobiet i mężczyzn.
- 3.1.4 Zawody mogą być rozgrywane na drogach/problemach boulderowych, na których zawodnicy wspinają się w stylu:
- On-sight* (bez znajomości): po określonym czasie na wcześniejsze obejrzenie drogi, przed startem zawodnikom nie wolno oglądać występu innych zawodników;
 - Flash*: po demonstracji przejścia drogi przez „forerunnera” i/lub po oglądaniu startów innych zawodników.

3.2 ŚCIANA WSPINACZKOWA

- 3.2.1 Do użytkowania w czasie wspinaczki zawodnika powinna być udostępniona cała powierzchnia ściany wspinaczkowej, z wyłączeniem:
- otworów przeznaczonych do mocowania chwytów za pomocą śrub - w ścianie oraz w strukturach montowanych na ścianie (nie dotyczy otworów na chwytach i otworów na wkręty w strukturach),
 - bocznych, górnych i dolnych krawędzi ściany wspinaczkowej.
- 3.2.2 W razie potrzeby zaznaczenia na ścianie chwytów, rzeźby czy powierzchni nieprzeznaczonych do użytkowania, ogranicznik musi stanowić wyraźną, ciągłą linię czarnego koloru na całej długości na jakiej obowiązuje.

Jeżeli występuje ogranicznik inny niż opisany powyżej, zawodnicy muszą zostać o tym poinformowani. Informacja musi być przekazana słownie, oraz zamieszczona na tablicy lub ścianie informacyjnej, również w strefie izolacji.

3.3 BEZPIECZEŃSTWO

- 3.3.1 Za zapewnienie bezpieczeństwa w miejscu przeprowadzenia zawodów, w strefie przeznaczonej dla publiczności oraz podczas wszystkich czynności związanych z przebiegiem zawodów odpowiada organizator zawodów.
- 3.3.2 Sędzia główny w porozumieniu z głównym konstruktorem dróg podejmuje decyzje dotyczące wszystkich kwestii bezpieczeństwa, z prawem odmowy wydania pozwolenia na rozpoczęcie albo kontynuację zawodów włącznie. Każda osoba, która w ocenie sędziego głównego narusza bądź zmierza do naruszenia przepisów bezpieczeństwa, może zostać przez niego wezwana do zaprzestania wykonywania swoich obowiązków i/lub opuszczenia miejsca przeprowadzenia zawodów.
- 3.3.3 Asekuranci zatrudnieni przez organizatora powinni być przeszkoleni w asekuracji w sposób przyjęty na zawodach wspinaczkowych. Sędzia PZA może zażądać od organizatorów wymiany asekuranta w dowolnej chwili w czasie trwania zawodów. Zastąpiony asekurant nie może zostać ponownie dopuszczony do asekuracji w czasie trwania zawodów.
- 3.3.4 Drogi i problemy muszą być ułożone w taki sposób, aby uniknąć możliwości odpadnięcia skutkującego kontuzją zawodnika i kontuzjowania lub przeszkodzenia innemu zawodnikowi albo osobie trzeciej. Drogi i problemy nie powinny na siebie nachodzić. Trudność dróg powinna odpowiadać danej kategorii (płeć i wiek).
- 3.3.5 Sędzia główny, sędzia PZA i główny konstruktor dróg powinni sprawdzić każdą z dróg wspinaczkowych przed rozpoczęciem każdej rundy zawodów pod względem zgodności ze standardami bezpieczeństwa. W szczególności sędzia PZA i główny konstruktor powinni upewnić się, czy sprzęt oraz przebieg procedur odpowiada standardom bezpieczeństwa (w zgodzie z przepisami PZA i normami EN).
- 3.3.6 Sprzęt używany podczas zawodów przez organizatorów i zawodników powinien odpowiadać standardom bezpieczeństwa, przepisom PZA oraz normom EN, jeśli nie zostało to w inny sposób określone przez PZA lub, w szczególnych okolicznościach, przez sędziego głównego, upoważnionego przez PZA do podejmowania takich decyzji. W szczególności zawodnicy w konkurencjach Prowadzenie i Na Czas powinni używać dostarczonej przez organizatorów atestowanej pojedynczej liny. O częstotliwości wymiany liny decyduje sędzia PZA.
- 3.3.7 W zakresie ubezpieczenia dróg należy stosować następujące wymogi bezpieczeństwa:
- a) Każdy punkt asekuracyjny używany w trakcie zawodów powinien być wyposażony w ekspres: 8 lub 10 mm zakręcany karabinek Maillon Rapide, na którym wisi zszywana maszynowo taśma, do której przymocowany jest karabinek służący zawodnikowi do wpięcia liny. Możliwość obrócenia się karabinka powinna być ograniczona do minimum.
 - b) W miejscach, gdzie wymagane jest przedłużenie punktu asekuracyjnego, należy zamienić krótszą taśmę na dłuższą, zszywaną (maszynowo) o takiej samej albo większej wytrzymałości. Żeby zapobiec rozdzieleniu się ramion długiej taśmy, można dodatkowo użyć taśmy samoprzylepnej. W żadnym wypadku nie wolno skracać taśmy za pomocą węzłów ani spinać razem kilku

krótszych ekspresów (także łączonych ze sobą karabinkami, karabinkami zakręcanymi lub karabinkami Maillon Rapide). Niedopuszczalne jest stosowanie pętli z liny lub wiązanych taśm.

- 3.3.8 Do obowiązków organizatora zawodów należy zapewnienie obsługi medycznej (np. lekarza zawodów, ratownika medycznego). Sędzia główny powinien na bieżąco sprawdzać, czy w pobliżu znajduje się wykwalifikowana obsługa medyczna gotowa do udzielenia natychmiastowej pomocy w razie wypadku bądź kontuzjowania zawodnika lub innej osoby przebywającej w miejscu przeprowadzenia zawodów.

Obsługa medyczna powinna być obecna od momentu otwarcia strefy izolacji lub strefy rozgrzewkowej aż do startu ostatniego zawodnika w każdej z rund zawodów.

- 3.3.9 W przypadku uzasadnionego podejrzenia, że zawodnik jest z dowolnego powodu, np. kontuzji lub choroby, niezdolny do uczestnictwa w konkurencji, sędzia główny ma prawo zażądać przebadania zawodnika przez lekarza zawodów, który powinien dokonać następującego testu:

- a) W przypadku urazu kończyn dolnych: zawodnik powinien być zdolny do wykonania pięciu następujących po sobie skoków na każdej z nóg z osobna;
- b) W przypadku urazu kończyn górnych: zawodnik powinien być zdolny do wykonania pięciu następujących po sobie pompek z użyciem obu rąk;
- c) W przypadku krwawienia: zawodnik powinien być w stanie zatamować krwawienie, tak aby nie pozostawiał śladów krwi na chwytach. Należy to sprawdzić poprzez test na białej chusteczce, na której po przyłożeniu do rany nie może pozostać żaden ślad krwi.

Jeżeli w wyniku przeprowadzonego badania lekarz zawodów wyda opinię, że zawodnik jest niezdolny do startu, sędzia główny powinien zdecydować o niedopuszczeniu zawodnika do startu. O ile w późniejszym toku zawodów zaistnieją przesłanki wskazujące na poprawę zdolności zawodnika do startu, może on zażądać ponownego przeprowadzenia badań. Jeżeli w wyniku tego badania lekarz zawodów uzna, że zawodnik jest zdolny do startu, sędzia główny powinien zdecydować o dopuszczeniu zawodnika do startu.

- 3.3.10 W żadnym wypadku nie powinny być spełniane specjalne żądania poszczególnych zawodników, np. podstawienia drabiny w celu zejścia ze szczytu problemu na ziemię.

3.4 LISTY STARTOWE

- 3.4.1 Wstępna lista zawodników startujących w rundzie eliminacyjnej zawodów powinna być opublikowana na stronach internetowych PZA najpóźniej na dzień przed rozpoczęciem zawodów.

Oficjalna lista startowa powinna zostać przygotowana i ogłoszona po zakończeniu rejestracji poprzedzającej zawody (zwyczajowo 4 dni przed zawodami). W dniu zawodów, po zakończeniu rejestracji, podczas której zawodnicy potwierdzają swój start zgodnie z Art. 3.5.1, z oficjalnej listy startowej wykreślone są nazwiska nieobecnych zawodników. Kolejność startu poszczególnych zawodników w grupach zostaje niezmienną, a w przypadku startu niezgłoszonych wcześniej zawodników,

dopisywani są oni na końcu list, zgodnie z zasadami opisanymi w odpowiednich przepisach.

Lista startowa musi być wywieszona na oficjalnej tablicy ogłoszeń zawodów oraz w strefie izolacji; musi także zostać udostępniona członkom komisji sędziowskiej, menedżerom zespołów, spikerowi i przedstawicielom mediów.

3.4.2 Lista startowa każdej kolejnej rundy zawodów powinna być sporządzana i udostępniana jw. po publikacji oficjalnych wyników i po rozpatrzeniu ewentualnych protestów.

3.4.3 Listy startowe powinny zawierać następujące informacje:

- a) kolejność startu zawodników w rundzie;
- b) imiona, nazwiska i przynależność klubowa zawodników;
- c) pozycję zawodników w AR PZA;
- d) godzinę otwarcia i zamknięcia strefy izolacji;
- e) czas przeznaczony na obserwację drogi lub demonstrację oraz godzinę startu;
- f) inne informacje zatwierdzone przez PZA lub sędziego głównego.

3.4.4 Sposób sporządzania list startowych określa podrozdział 4.2 (dla konkurencji Prowadzenie), podrozdział 5.2 (dla konkurencji Bouldering) i podrozdziały 6.6, 6.7 i 6.10 (dla konkurencji Na Czas).

3.5 REJESTRACJA I STREFA IZOLACJI

3.5.1 Wszyscy zawodnicy biorący udział w danej rundzie zawodów mają obowiązek potwierdzenia rejestracji w czasie wyznaczonym przez sędziego głównego i ogłoszonym przez organizatora (przed wejściem do strefy izolacji).

3.5.2 W strefie izolacji mogą przebywać:

- a) osoby oficjalne PZA;
- b) przedstawiciele organizatora;
- c) zawodnicy biorący udział w bieżącej rundzie zawodów;
- d) upoważnieni przedstawiciele poszczególnych zespołów;
- e) inne osoby upoważnione przez sędziego głównego. Osobom tym, w celu zapewnienia pełnego bezpieczeństwa strefy izolacji oraz zapobiegania kontaktom z zawodnikami, w czasie pobytu w strefie izolacji powinny towarzyszyć inne oficjalnie upoważnione osoby.

3.5.3 Do strefy izolacji nie powinny być wprowadzane zwierzęta, z wyjątkiem specjalnej zgody udzielonej przez sędziego głównego.

3.5.4 Palenie jest zabronione w strefie izolacji. Dozwolone wyłącznie w miejscach do tego przeznaczonych, zwyczajowo bezpośrednio za drzwiami strefy izolacji, lecz nigdy w pobliżu stref: przejściowej oraz startu. Osoby przebywające w miejscu wyznaczonym do palenia podlegają przepisom strefy izolacji.

3.5.5 Zawodnicy podlegają przepisom strefy izolacji przez cały czas pobytu w miejscu przeprowadzania zawodów, również w strefie przejściowej i strefie zawodów. Oznacza to, że nie mogą w tym czasie otrzymywać informacji od osób spoza miejsca przeprowadzania zawodów, chyba że sędzia główny

zaleci inaczej. Niestosowanie się do tego przepisu skutkuje dyskwalifikacją zawodnika.

- 3.5.6 Bez wcześniejszej zgody sędziego głównego w miejscu przeprowadzenia zawodów żaden z zawodników ani członków zespołu nie może posiadać ani używać elektronicznych urządzeń służących do komunikacji i . posiadających dostęp do internetu.
- 3.5.7 Zawodnik nie może nosić ani używać żadnego sprzętu audio w czasie obserwacji i wspinaczki na drodze.

3.6 OBSERWACJA

- 3.6.1 Przed rozpoczęciem danej rundy zawodów albo startem na drodze/problemie, zawodnikom powinien zostać przydzielony okres obserwacji, w którym powinni oni mieć możliwość analizy drogi (dróg) albo problemu. Szczegółowe zasady takiej obserwacji zawierają przepisy zawodów w prowadzeniu, boulderingu i na czas.
- 3.6.2 Podczas obserwacji drogi zawodników obowiązują przepisy dotyczące izolacji. Zawodnikom podczas obserwacji dróg nie mogą towarzyszyć inni członkowie zespołów. Do zakończenia czasu obserwacji zawodnicy muszą pozostać w strefie obserwacji dróg. W tym czasie nie wolno podejmować prób wspinaczki na ścianie, wchodzenia na jakikolwiek sprzęt lub wyposażenie. Zawodnicy nie powinni komunikować się w żaden sposób z osobami spoza strefy obserwacji. O dodatkowe wyjaśnienia zawodnicy mogą prosić wyłącznie sędziów.
- 3.6.3 Podczas obserwacji dróg oraz problemów zawodnicy mogą używać lornetek oraz sporządzać odręczne szkice i notatki. Niedozwolone jest wykorzystywanie przez zawodników innego sprzętu służącego do obserwacji lub rejestracji.
- 3.6.4 Zawodnicy nie powinni mieć żadnej dodatkowej wiedzy na temat dróg/problemów niż uzyskana podczas oficjalnej obserwacji lub przekazana przez sędziego głównego lub pozostałych sędziów.
- 3.6.5 Za uzyskanie wyczerpujących informacji na temat drogi/problemu odpowiada wyłącznie zawodnik.

3.7 PRZYGOTOWANIE DO STARTU

- 3.7.1 Po otrzymaniu oficjalnego polecenia przejścia ze strefy izolacji do strefy przejściowej (wezwania) zawodnikowi może towarzyszyć wyłącznie upoważniona do tego osoba.
- 3.7.2 Po wejściu do strefy przejściowej zawodnik powinien dokonać ostatecznych przygotowań do startu – założyć buty wspinaczkowe, przywiązać linę do uprząży itp. – odpowiednich dla danej konkurencji.
- 3.7.3 Przed wydaniem zgody na start zawodnika jego sprzęt wspinaczkowy, włączając węzeł w przypadku konkurencji Prowadzenie, powinien zostać

sprawdzony w zakresie bezpieczeństwa i zgodności z przepisami PZA oraz zatwierdzony przez wyznaczoną, upoważnioną osobę. Każdy zawodnik jest całkowicie i wyłącznie odpowiedzialny za swój sprzęt wspinaczkowy oraz za strój, w którym zamierza przystąpić do startu.

- 3.7.4 W strefie przejściowej każdy z zawodników powinien być przygotowany na wezwanie do startu. Opóźnienie w przypadku wezwania do startu może skutkować ukaraniem zawodnika żółtą kartką, a kolejne opóźnianie wykonania polecenia może skutkować dyskwalifikacją zgodnie z rozdziałem 12.

3.8 STRÓJ I SPRZĘT ZESPOŁU

- 3.8.1 Cały sprzęt używany przez zawodnika powinien spełniać wymogi odpowiadające standardom bezpieczeństwa PZA oraz normom EN. Użycie nie zatwierdzonego sprzętu, węzła i ubioru lub nie zatwierdzona ich modyfikacja, niestosowanie się do przepisów dotyczących reklamy lub inne naruszenie przepisów PZA dotyczących stroju i sprzętu zespołu powinno skutkować wszczęciem wobec zawodnika postępowania dyscyplinarnego zgodnie z rozdziałem 12.
- 3.8.2 W przypadku startów w zawodach międzynarodowych zastosowanie oficjalnego stroju kadrowego określają odpowiednie przepisy IFSC oraz przepisy PZA dotyczące Kadry Narodowej.
- 3.8.3 Użycie uprząży w konkurencjach Prowadzenie i Na Czas jest obowiązkowe. Zawodnik może korzystać z kasku oraz woreczka na magnezję (sypkiej lub w płynie). Sprzęt i ubiór muszą pozostawać w zgodzie z następującymi przepisami dotyczącymi reklamy:
- a) Nakrycie głowy: może być opatrzone wyłącznie nazwą lub/i znakiem towarowym (logo) producenta;
 - b) Koszulka startowa zawodów: Zawodnik ma obowiązek startu w koszulce klubowej (z logo/nazwą klubu jaki reprezentuje), w przypadku nieposiadania takiej koszulki, zawodnik musi startować w koszulce organizatora zawodów jeśli taka zostanie dostarczona. Jeżeli oba wymogi nie są spełnione, zawodnik ma prawo startu w swojej prywatnej koszulce. Graficzny znak firmowy producenta (bez napisów) może być użyty w formie paska nie szerszego niż 5 cm, może się pojawić na końcu rękawa lub na szwach koszulki i nie może odwracać zbyt wiele uwagi od innych ważnych elementów ubioru.
 - c) Numer startowy: zawodnik ma obowiązek noszenia oficjalnego numeru startowego dostarczonego przez organizatora. Brak numeru startowego powoduje ukaranie zawodnika żółtą kartką. Numer startowy może znajdować się zarówno na koszulce jak i spodniach zawodnika.
 - d) Numer startowy może być przypinany agrafkami do stroju zawodnika lub naklejany. Wymiary numerów startowych nie powinny być większe niż: 18 x 24 cm
 - e) Uprząż: nazwa i/lub logo producenta i sponsorów nie większe (w sumie) niż 200 cm kwadratowych;
 - f) Woreczek na magnezję: nazwa i/lub logo producenta i sponsorów nie większe niż 100 cm kwadratowych;
 - g) Nogi: Graficzny znak firmowy producenta (bez napisów) może być użyty w formie paska nie szerszego niż 5 cm, który nie odwraca zbyt wiele uwagi od innych ważnych elementów ubioru, może pojawiać się na końcu nogawki, na

szwie nogawki lub spodni/spodenek i nie może odwracać zbytnio uwagi od innych ważnych elementów ubioru.

- h) Koszulka i spodnie: nazwa i/lub logo producenta i sponsorów nie większe niż 300 cm kwadratowych (w sumie);
- i) Buty i skarpetki: mogą być opatrzone wyłącznie nazwą i/lub logo producenta.

Hasła reklamowe oraz logo klubu i/lub miasta, które zawodnik reprezentuje, mogą zostać umieszczone w ww. miejscach zgodnie z określonymi w przepisach rozmiarami.

Każda reklama lub logo umieszczone bezpośrednio na ciele zawodnika, np. w formie tatuażu, podlega ww. przepisom dotyczącym rozmiaru reklam na danej części ciała.

Niestosowanie się do powyższych przepisów powinno skutkować postępowaniem dyscyplinarnym zgodnie z Rozdziałem 12.

3.8.4 W miarę możliwości, a szczególnie podczas ceremonii wręczenia nagród, zawodnicy i pozostali członkowie zespołów powinni nosić charakterystyczne dla zespołów stroje.

3.8.5 Do osuszania dłoni w czasie startu zawodnicy mogą używać wyłącznie magnezji (w proszku lub w płynie).

3.9 UTRZYMANIE ŚCIANY

3.9.1 Główny konstruktor dróg jest zobowiązany do zapewnienia i zweryfikowania kompetencji zespołu osób obsługi ściany na czas przebiegu każdej z rund zawodów, w celu wykonywania na ścianie zleconych przez sędziego PZA napraw lub poprawek, w sposób możliwie sprawny i bezpieczny.

3.9.2 Dokonanie poprawek ma nastąpić niezwłocznie po zleceniu ich przez sędziego PZA. Po wprowadzeniu poprawek główny konstruktor dróg informuje sędziego głównego, czy naprawa skutkuje nieusprawiedliwionym ułatwieniem albo utrudnieniem drogi kolejnym startującym. Decyzja sędziego głównego o kontynuacji albo wstrzymaniu i powtórzeniu wszystkich startów danej rundy zawodów jest ostateczna i nie przyjmuje się od niej odwołań.

3.10 INCYDENTY TECHNICZNE

3.10.1 Incydem technicznym jest każda okoliczność nie będąca wynikiem działań zawodnika, która może przeszkodzić albo w sposób niesprawiedliwy pomóc zawodnikowi w czasie startu. Rodzaje incydentów technicznych i procedury postępowania w razie ich wystąpienia określają odpowiednie przepisy zawodów w prowadzeniu, boulderingu i na czas.

3.10.2 Incydenty techniczne powinny być rozstrzygane następująco:

- a) Incydent techniczny – niedogodna pozycja:

Jeżeli w wyniku zdarzenia zawodnik znajduje się w niedogodnej pozycji, jego start powinien zostać przerwany. Sędzia PZA powinien podjąć natychmiastową decyzję o ogłoszeniu incydentu technicznego oraz, zgodnie z przepisami dotyczącymi incydentów technicznych w poszczególnych konkurencjach, pozwolić na późniejsze powtórzenie startu przez zawodnika.

b) Incydent techniczny – dogodna pozycja:

- (i) jeżeli zawodnik znajduje się w dogodnej pozycji podczas ogłoszenia incydentu technicznego przez sędziego PZA, może on zdecydować o przerwaniu albo kontynuacji startu. Jeżeli zawodnik zdecyduje się na kontynuację startu, ewentualne późniejsze odwołania związane z zaistniałym incydemtem nie są rozpatrywane;
- (ii) jeżeli zawodnik znajduje się w dogodnej pozycji i zgłasza incydent techniczny, powinien określić rodzaj zdarzenia oraz, za zgodą sędziego PZA, kontynuować albo przerwać start. Jeżeli zawodnik zdecyduje się na kontynuację startu mimo zgłoszenia incydentu technicznego, ewentualne późniejsze odwołania związane z zaistniałym incydemtem nie powinny być rozpatrywane;

3.10.3 Potwierdzenie lub nie potwierdzenie incydentu technicznego należy do sędziego PZA, w razie potrzeby po konsultacji z głównym konstruktorem dróg.

3.11 ZAPIS WIDEO DLA POTRZEB SĘDZIOWANIA

3.11.1 Start każdego zawodnika we wszystkich konkurencjach powinien być rejestrowany na wideo.

3.11.2 Do rejestracji startów na każdej z dróg w prowadzeniu powinna być wykorzystywana jedna albo (lepiej) dwie kamery wideo. Do rejestracji przebiegu zawodów w boulderingu/na czas powinny być stosowane przynajmniej dwie kamery wideo, obejmujące wszystkie problemy/drogi. Osoby rejestrujące zapis wideo powinny mieć odpowiednie doświadczenie oraz, w miarę możliwości, pracować w obecności sędziego. Przed rozpoczęciem rundy sędzia PZA lub sędzia główny musi poinstruować osoby dokonujące zapisu w kwestiach technicznych i proceduralnych. Ustawienie kamer ustala sędzia główny w porozumieniu z sędzią PZA i głównym konstruktorem dróg. Niedopuszczalne jest przesłanianie obrazu kamery, w szczególności należy zadbać o to, by osoba rejestrująca obraz mogła pracować bez zakłóceń.

3.11.3 Dla potrzeb sędziowania należy udostępnić system odtwarzania wideo z podłączonym ekranem telewizyjnym. Ekran powinien być umiejscowiony możliwie blisko stolika sędziowskiego, jednak w taki sposób, aby umożliwić oglądanie oraz omawianie materiału bez udziału osób postronnych, a także bez możliwości podsłuchania sędziów i przeszkadzania im przez osoby postronne.

3.11.4 Do celów sędziowania należy wykorzystywać tylko oficjalne zapisy wideo, a ich przeglądanie powinno być zastrzeżone dla sędziego głównego, sędziego PZA, sędziów poszczególnych dróg/problemów, głównego konstruktora dróg i delegata PZA.

3.11.5 Po zakończeniu każdej rundy zawodów oficjalny zapis wideo powinien zostać przekazany sędziemu głównemu, jeżeli ten zgłosi taką potrzebę.

3.12 PROTOKOŁY WYNIKÓW

- 3.12.1 Po zakończeniu każdej rundy zawodów, na podstawie wskazań sędziów powinien zostać wykonany wstępny protokół wyników, w którym uwzględnia się rezultat każdego zawodnika. Protokół wstępny powinien zostać opublikowany jako informacja nieoficjalna w czasie oczekiwania na oficjalne zatwierdzenie wyników. Przed ostatecznym zatwierdzeniem wyników menedżerowie zespołów i zawodnicy mogą składać nieoficjalne uwagi dotyczące wstępnych protokołów. Zaleca się, aby wstępne protokoły wyników były wyświetlane podczas trwania rundy.
- 3.12.2 Po sprawdzeniu, ewentualnym dokonaniu poprawek i oficjalnym, pisemnym zatwierdzeniu protokołu wstępnego przez sędziego PZA, protokół powinien zostać opublikowany jako oficjalne wyniki.
- 3.12.3 Po zakończeniu zawodów powinno zostać wykonane zbiorcze zestawienie wyników, obejmujące ostateczną klasyfikację wszystkich zawodników, wyniki uzyskane w poszczególnych rundach. Zestawienie powinno zostać podpisane przez sędziego głównego i sędziego PZA, a następnie opublikowane.
- 3.12.4 Wszystkie oficjalne wyniki powinny być opracowane według formatu zatwierdzonego przez PZA, umieszczone na oficjalnej tablicy ogłoszeń, a kopie udostępnione członkom komisji sędziowskiej, menedżerom zespołów, spikerowi i przedstawicielom mediów.

3.13 RANKINGI, KLASYFIKACJE I REKORDY

- 3.13.1 Zasady obliczania rankingów indywidualnych są opisane w przepisach zawodów w prowadzeniu, boulderingu i na czas.
- 3.13.2 Klasyfikacje zespołowe oraz indywidualne klasyfikacje (rankingi) dla każdej z konkurencji, jaka odbywa się na danych zawodach, powinny być obliczane dla następujących rodzajów zawodów:
- i. Pucharu Polski Seniorów;
 - ii. Mistrzostw Polski Seniorów;
 - iii. Pucharu Polski Młodzieżowców;
 - iv. Mistrzostw Polski Młodzieżowców;
 - v. Pucharu Polski Juniorów;
 - vi. Mistrzostw Polski Juniorów;
 - vii. Pucharu Polski Juniorów Młodszych;
 - viii. Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych.
- 3.13.3 Klasyfikację zespołową sporządza się poprzez zsumowanie punktów rankingowych (zgodnie z Artykułem 8.2.1.) najwyżej sklasyfikowanych zawodników danego zespołu. Liczba zawodników, których punkty zostają użyte do określenia wyników zespołu i przygotowania rankingu, wynosi:
- a) Dla zawodów Pucharu Polski – po trzech dla każdej z płci;
 - b) Dla Mistrzostw Polski – po pięciu dla każdej z płci;

- c) Dla Mistrzostw Polski Młodzieżowców, Juniorów i Juniorów Młodszych – po dwóch dla każdej płci i grupy wiekowej.
- 3.13.4 Na zawodach, na których rozgrywana jest więcej niż jedna konkurencja, może zostać przygotowana klasyfikacja łączna (w kombinacji). Wynik w klasyfikacji łącznej określa suma punktów zdobytych w każdej z konkurencji (zgodnie z Artykułem 8.2.1.) przez zawodnika startującego we wszystkich konkurencjach. Decyzja, czy klasyfikacja łączna (w kombinacji) będzie sporządzana, powinna być podana przed rozpoczęciem zawodów przez organizatora lub PZA. Wyjątek stanowią Mistrzostwa Polski, dla których stworzenie takiej klasyfikacji jest obowiązkowe.
- 3.13.5 PZA publikuje następujące rankingi:
- a) Ranking Pucharu Polski;
 - b) Aktualizowany Ranking PZA.

Procedurę tworzenia klasyfikacji generalnej Pucharu Polski opisuje Rozdział 8.2.

Aktualizowany Ranking PZA jest obliczany na podstawie rezultatów osiągniętych przez zawodników na wszystkich zawodach zatwierdzonych przez PZA, jakie odbyły się w przeciągu poprzednich 12 miesięcy. Dokładna procedura obliczania aktualizowanego rankingu jest opublikowana w odrębnych przepisach PZA.

3.13.6 PZA publikuje Rekordy Polski w konkurencji na czas.

3.14 KONTROLE ANTYDOPINGOWE

- 3.14.1 Organizator zawodów powinien zapewnić warunki do przeprowadzenia w czasie zawodów kontroli antydopingowych zgodnie z obowiązującymi przepisami oraz procedurami.
- 3.14.2 Kontroli antydopingowej powinni być poddani zwycięzcy Mistrzostw Polski, Mistrzostw Polski Juniorów oraz międzynarodowych zawodów oraz wszyscy zawodnicy ustanawiający nowy Rekord Polski.

3.15 CEREMONIE

- 3.15.1 Jeżeli sędzia główny nie zdecyduje inaczej, wszyscy zawodnicy powinni uczestniczyć w ceremonii otwarcia zawodów. Nieobecni zawodnicy podlegają przepisom dyscyplinarnym zgodnie z Rozdziałem 12.
- 3.15.2 Ceremonia wręczania nagród powinna odbyć się natychmiast po zakończeniu ostatniej rundy zawodów.
- 3.15.3 Jeżeli sędzia główny nie zdecyduje inaczej, finaliści zajmujący trzy pierwsze miejsca powinni uczestniczyć w ceremonii wręczenia nagród. Nieobecni medaliści podlegają przepisom dyscyplinarnym zgodnie z Rozdziałem 12.

4 PROWADZENIE

4.1 UWAGI OGÓLNE

- 4.1.1 Niniejsze przepisy obowiązują w ramach ogólnych przepisów zawodów wspinaczkowych zamieszczonych w Rozdziale 3.
- 4.1.2 Zawody w prowadzeniu powinny być rozgrywane na projektowanych w tym celu sztucznych ścianach wspinaczkowych o minimalnej wysokości 12 metrów, umożliwiających przygotowanie dróg o długości minimum 15 metrów i szerokości 3 metrów. Za zgodą sędziego głównego w części ściany szerokość drogi może być mniejsza niż 3 metry.
- 4.1.3 W miarę możliwości, droga nie powinna posiadać ograniczników. Na drodze w danej rundzie nie mogą pozostać fragmenty drogi wykorzystywanej w innej rundzie (z wyjątkiem chwytów wspólnych dla obu dróg w obu rundach).
- 4.1.4 Wszystkie drogi na zawodach w prowadzeniu powinny być pokonywane z dolną asekuracją.
- 4.1.5 Drogę uznaje się za ukończoną, jeżeli zawodnik wspinał się na niej zgodnie z przepisami i wpiął linę z dozwolonego miejsca w karabinek ostatniego punktu asekuracyjnego.
- 4.1.6 Na zawody w konkurencji Prowadzenie zwyczajowo składają się:
- a) runda eliminacyjna, która powinna być przeprowadzana na co najmniej dwóch różniących się od siebie drogach. Obie drogi powinny mieć ten sam stopień trudności i podobny charakter. Zawodnik wspina się po nich flashem;
 - b) półfinał i finał;

Runda eliminacyjna oraz finał muszą być rozgrywane obowiązkowo. Dodatkowo może być rozegrany półfinał, co musi zostać zakomunikowane w informacji o zawodach. W przypadku zaistnienia nieprzewidzianych okoliczności, sędzia główny może zdecydować o odwołaniu jednej z rund zawodów. W takim przypadku za wyniki odwołanej rundy przyjmuje się wyniki rundy poprzedzającej.

Trudność dróg powinna odpowiadać danej kategorii (płeć i wiek).

- 4.1.7 Rezultaty rundy eliminacyjnej oblicza się w następujący sposób:

$$SP = \sqrt{r1 \times r2}$$

Gdzie:

SP = Suma Punktów

r1 = miejsce zajęte przez zawodnika na pierwszej drodze

r2 = miejsce zajęte przez zawodnika na drugiej drodze

Im mniejsza jest liczba punktów, tym lepszy jest wynik uzyskany przez zawodnika. Dodatkowo, dla ustalania wyników każdej z rund powinna być stosowana korekta punktów za miejsca ex aequo: każdemu ze sklasyfikowanych ex aequo zawodników powinna być przyznawana średnia liczba punktów, stanowiąca wynik dzielenia liczby punktów przez liczbę pozycji (np. w przypadku 6 zawodników sklasyfikowanych w danej rundzie ex aequo na pierwszym miejscu – 3,5 pkt [$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 = 21$; $21 / 6 = 3,5$] albo 4 miejsc ex aequo na drugim miejscu – 3,5 pkt [$2 + 3 + 4 + 5 = 14$; $14 / 4 = 3,5$]). Wszystkie cyfry po przecinku są brane pod uwagę, ale tylko pierwsze dwa będą zapisane w oficjalnych wynikach zawodów.

- 4.1.8 Alternatywny format rozgrywania szczególnych rodzajów zawodów (i poszczególnych rund) może być użyty po zatwierdzeniu przez PZA.

4.2 LISTY STARTOWE

4.2.1 Porządek startowy rundy eliminacyjnej:

- a) Jeżeli runda eliminacyjna odbywa się na dwóch nieidentycznych drogach, na których startują wszyscy zawodnicy, kolejność startu wygląda następująco: Kolejność startów na pierwszej drodze kwalifikacyjnej określa się losowo. Kolejność startowa na drugiej drodze jest taka sama, lecz lista startowa jest przesunięta o połowę.

Przykład nr 1:

Startuje 20 zawodników w danej kategorii. Zawodnik, który wspinał się jako 11 w rundzie eliminacyjnej na drodze nr 1, będzie wspinał się jako pierwszy na drodze nr 2.

Przykład nr 2:

Startuje 21 zawodników w danej kategorii. Zawodnik, który wspinał się jako 11 na drodze nr 1 w rundzie eliminacyjnej, będzie wspinał się jako pierwszy na drodze nr 2.

Powyższa kolejność startowa jest stosowana, gdy zawodnicy wspinają się po obu drogach równocześnie, a także gdy start na drodze kolejnej następuje po zakończeniu startu wszystkich zawodników na drodze wcześniejszej.

Minimalny czas odpoczynku – 50 minut – pomiędzy końcem startu na drodze 1 i początkiem wspinaczki na drodze 2 powinien zostać zagwarantowany.

- b) W przypadku rozgrywania rundy eliminacyjnej w prowadzeniu na dwóch podobnych drogach albo zestawie podobnych dróg, gdzie zawodnicy wspinają się tylko po jednej z dróg, przydzielanie do poszczególnych dróg powinno odbywać się zgodnie z pozycją zajmowaną w Aktualizowanym Rankingu PZA.

W pierwszej kolejności zawodnicy sklasyfikowani w ww. rankingu powinni być rozdzielani między drogi według następującej zasady:

Droga (zestaw) A	Droga (zestaw) B
1	2
4	3
5	6
8	7
9	10
itd.	itd.

Niesklasyfikowani w ww. rankingu zawodnicy powinni zostać przydzieleni do poszczególnych dróg lub zestawów problemów losowo – tak, aby do każdej drogi została przydzielona jednakowa (albo maksymalnie zbliżona) liczba zawodników. Następnie, kolejność startowa na listach powinna zostać ustalona w sposób losowy.

- 4.2.2 W półfinale i finale kolejność startów powinna być odwrotna do klasyfikacji zawodników po rundzie poprzedzającej, tzn. zawodnicy zajmujący najlepsze miejsca powinni startować jako ostatni. W przypadku zawodników sklasyfikowanych na tych samych miejscach, kolejność startu powinna wyglądać następująco:
- jeżeli ww. zawodnicy sklasyfikowani są w Aktualizowanym Rankingu PZA, odwrotnie do miejsc w nim zajmowanych;
 - W razie miejsca ex aequo zajmowanego przez zawodnika sklasyfikowanego w AR i zawodnika niesklasyfikowanego w AR, zawodnik niesklasyfikowany powinien startować w pierwszej kolejności.
 - W przypadku miejsc ex aequo zawodników niesklasyfikowanych w AR lub sklasyfikowanych na tych samych miejscach w AR, kolejność startu powinna zostać ustalona losowo. W tych przypadkach używa się nowej randomizacji.

4.3 FLASH

- 4.3.1 W przypadku zawodów rozgrywanych w formule flash, artykuły dotyczące strefy izolacji (3.5.1, 3.5.3 i 3.5.4) będą także obowiązywać w strefie rozgrzewki.
- 4.3.2 Nagrania wideo z przejścia dróg powinny być odtwarzane non-stop w strefie rozgrzewki. Każda droga powinna być wyświetlana na jednym ekranie. Jeżeli brak nagrania wideo, na każdej drodze powinno być przeprowadzona demonstracja przed startem pierwszego zawodnika. Drogi dla zawodników powinien demonstrować mężczyzna, drogi dla zawodniczek – kobieta.

4.4 OBSERWACJA

- 4.4.1 Zgodnie z artykułem 3.6, zawodnicy (jako grupa) powinni mieć przed wspinaczką on-sight możliwość obserwacji drogi, na której mają startować.
- 4.4.2 Czas przewidziany na obserwację drogi powinien być określony przez sędziego głównego (w porozumieniu z głównym konstruktorem dróg) i zwyczajowo nie powinien przekraczać 6 minut dla każdej z dróg. W przypadku

wyjątkowo długich dróg, czas przeznaczony na obserwację może zostać wydłużony.

- 4.4.3 Zawodnicy mogą dotykać jedynie pierwszych chwytów na drodze bez odrywania obu nóg od ziemi. Zabronione jest dotykание innych chwytów (w tym sprawdzanie kształtu np. za pośrednictwem szczotki).
- 4.4.4 Po zakończeniu okresu obserwacji dróg zawodnicy powinni natychmiast wrócić do strefy izolacji albo w przypadku kilku pierwszych zawodników na liście startowej, do strefy przejściowej, stosując się do poleceń sędziów. Każde opóźnianie powrotu może skutkować ukaraniem zawodnika żółtą kartką, a dalsze opóźnianie powinno skutkować dyskwalifikacją zawodnika zgodnie z procedurami opisanymi w Rozdziale 12.

4.5 BEZPIECZEŃSTWO I ASEKURACJA

- 4.5.1 W czasie każdego startu:
 - a) każdy zawodnik musi być wyposażony zgodnie z przepisami PZA dotyczącymi sprzętu;
 - b) lina wspinaczkowa musi być przywiązana do uprzęży zawodnika węzłem „ósemką”, zabezpieczoną przez dodatkowy węzełek;
 - c) zanim zawodnik rozpocznie wspinaczkę po drodze, asekurant powinien sprawdzić (najlepiej w strefie przejściowej), czy zawodnik jest wyposażony zgodnie z przepisami, czy lina jest przywiązana do uprzęży zgodnie z powyższym podpunktem (4.5.1.b) i czy uprząż jest prawidłowo zapięta;
 - d) przed udaniem się pod ścianę asekurant powinien upewnić się, czy lina jest sklarowana i odpowiednio przygotowana do sprawnego użycia;
 - e) sędzia PZA (po konsultacji z głównym konstruktorem dróg) ustala, czy asekuranci powinni mieć asystenta zapewniającego dodatkowe bezpieczeństwo (przez spotowanie) w dolnej części drogi.
- 4.5.2 Sędzia PZA może wymagać, aby przed startem wpiąć linę do pierwszego (a w razie potrzeby, także do innego) punktu asekuracyjnego, w porozumieniu z głównym konstruktorem dróg oraz za zgodą sędziego głównego. W miarę możliwości należy jednak konstruować drogi w taki sposób, aby eliminować konieczność ww. wpinania liny.
- 4.5.3 Lina powinna być kontrolowana przez jednego asekuranta; dobrze, jeżeli może mu asystować druga osoba. Asekurant przez cały czas startu danego zawodnika musi zwracać baczną uwagę na postępowanie zawodnika i zadbać o to by:
 - a) w żaden sposób nie ograniczać swobody ruchu zawodnika poprzez nadmiernie wybraną linę;
 - b) w razie niepowodzenia próby wpięcia liny do punktu asekuracyjnego, natychmiast wybrać powstałą na linie luz;
 - c) wszystkie odpadnięcia były wyłapywane dynamicznie i w bezpieczny sposób. Do asekuracji w konkurencji prowadzenie dopuszczone są tylko nieautomatyczne przyrządy asekuracyjne (automaty i półautomaty są zabronione). Wszystkie przyrządy asekuracyjne używane podczas zawodów muszą być zatwierdzone przez sędziego głównego;
 - d) asekurowany zawodnik nie doświadczał nadmiernie długich lotów;
 - e) odpadający zawodnik nie był narażony na niebezpieczeństwo urazu (kontuzji) w wyniku uderzenia w krawędź lub inny element ściany wspinaczkowej.

- 4.5.4 Przez cały czas asekurant ma obowiązek podawania odpowiedniej ilości luzu na linie. Każde zbyt mocne wybranie liny może zostać uznane za pomoc bądź utrudnienie wspinaczki zawodnikowi, a sędzia PZA powinien w takim przypadku ogłosić incydent techniczny.
- 4.5.5 Po wpięciu liny do ostatniego punktu asekuracyjnego albo po odpadnięciu od ściany, zawodnik powinien zostać opuszczony na ziemię. Należy zwrócić szczególną uwagę, aby opuszczany zawodnik nie zderzył się z rozstawionym na ziemi sprzętem.
- 4.5.6 W czasie odwiązywania przez zawodnika liny od uprząży, asekurant powinien tak szybko jak to możliwe ściągnąć linę, uważając, żeby po ściągnięciu liny ekspresy wisiały prawidłowo. Asekurant odpowiada za jak najszybsze opuszczenie strefy ściany przez zawodnika.

4.6 PRZEBIEG KONKURENCJI

- 4.6.1 Każdej drodze powinien zostać przypisany limit czasu na jej przejście: 6 minut w rundzie eliminacyjnej i 8 minut w rundzie półfinałowej i finałowej. Limit czasu może zostać zmieniony przez sędziego głównego w porozumieniu z głównym konstruktorem dróg. Wspomniana zmiana musi zostać podana do wiadomości zawodników przed obserwacją dróg, w czasie odprawy technicznej w strefie izolacji lub podana na liście startowej w strefie izolacji.
- 4.6.2 Każdemu zawodnikowi w momencie wejścia w strefę zawodów u podstawy ściany przyznaje się dodatkowe 40 sekund na rozpoczęcie wspinaczki. 40-sekundowy okres obserwacji przeznaczony na ostateczne przygotowanie się do startu przez zawodnika nie jest wliczony do całkowitego czasu przeznaczonego na start. Jeżeli czas ten zbliża się do końca, a zawodnik nie zaczyna próby na drodze, powinien zostać wezwany do natychmiastowego rozpoczęcia wspinaczki. Każde dalsze opóźnienie startu przez zawodnika powinno skutkować podjęciem postępowania dyscyplinarnego zgodnie z Rozdziałem 12.
- 4.6.3 Zawodnik rozpoczyna start na drodze w momencie oderwania obu nóg od powierzchni ziemi. W tym samym momencie rozpoczyna się pomiar czasu przeznaczonego na przejście drogi.
- 4.6.4 Za ukończenie drogi przez zawodnika uznaje się wykonanie ostatniej wpinki na drodze.
- 4.6.5 W każdym momencie startu na drodze zawodnik ma prawo zapytać, ile pozostało czasu, a sędzia PZA powinien bezzwłocznie udzielić odpowiedzi albo zlecić jej udzielenie. Po upływie czasu przeznaczonego na start sędzia PZA powinien polecić zawodnikowi (lub zlecić polecenie) przerwania startu. Zawodnik, który nie zastosuje się do polecenia sędziego PZA o zaprzestaniu wspinaczki, powinien podlegać postępowaniu dyscyplinarnemu zgodnie z Rozdziałem 12.
- 4.6.6 W czasie startu na drodze:
 - a) zawodnik znajduje się w pozycji dozwolonej przepisami, gdy:
 - i. całe ciało zawodnika nie przesunęło się poza dolny karabinek punktu asekuracyjnego, w który nie została wpięta lina, lub

- ii. całe ciało zawodnika przesunęło się poza ostatni punkt asekuracyjny, w który nie została wpięta lina, ale ...
 - a) w tej samej pozycji inny zawodnik tej samej kategorii/grupy wiekowej udowodnił, że jednak jest możliwe wpięcie liny do miniętego punktu asekuracyjnego bez potrzeby podciągania wspomnianego karabinka nogą lub
 - b) ta pozycja została określona jako dozwolona (czyli wpięcie liny do miniętego punktu jest możliwe) przez głównego konstruktora dróg).

Jest tylko jeden wyjątek od powyższych reguł: jeżeli przy danym ekspresie został oznaczony najdalszy chwyt, z którego można dokonać wpinki, zawodnik nie może kontynuować wspinaczki poza ten chwyt, bez wpięcia się w określony punkt asekuracyjny.

Każde naruszenie tej zasady powinno skutkować zakończeniem startu. W razie odmowy zastosowania się przez zawodnika do polecenia sędziego PZA o zaprzestaniu wspinaczki, zawodnik podlega postępowaniu dyscyplinarnemu zgodnie z Rozdziałem 12.

Postęp zawodnika powyżej dozwolonej przepisami pozycji do wpinki nie wpływa na wyższy wynik.

- b) zawodnik kolejno wpina linę do punktów asekuracyjnych,
- c) wpinka z ziemi do pierwszego punktu asekuracyjnego jest dozwolona;
- d) zawodnik może wypiąć i ponownie wpiąć linę w ostatnio wpięty punkt asekuracyjny
- e) jeżeli wpinka została wykonana zgodnie z Artykułem 4.6.5.a, ale wystąpiła tzw. „agrafka”, zawodnik musi poprawić sposób wpięcia liny. Zawodnik może wypiąć i ponownie wpiąć linę do każdego z karabinków w „agrafce” (w razie potrzeby, po zejściu drogą). Po dokonanej poprawce lina musi być wpięta do wszystkich pominiętych przez zawodnika punktów asekuracyjnych na drodze.

Jeżeli sędzia główny określi, że w dany punkt/punkty asekuracyjne lina powinna być wpinana z wyznaczonego chwytu albo z chwytów wcześniejszych, tego rodzaju informacja powinna zostać przekazana zawodnikom w czasie odprawy technicznej w strefie izolacji, a określone chwytów i punkty asekuracyjne powinny zostać wyraźnie oznakowane, najlepiej niebieskim znakiem „X” i wskazane podczas obserwacji drogi.

Sędzia PZA może zdecydować o zakończeniu startu, jeśli uzna, że kontynuowanie przez zawodnika wspinaczki byłoby niebezpieczne.

- 4.6.7 O częstotliwości i sposobie czyszczenia chwytów na drodze decyduje sędzia PZA w porozumieniu z głównym konstruktorem dróg. Czyszczenie chwytów powinno odbywać się nie rzadziej niż co 20 startujących zawodników, a przerwy związane z czyszczeniem powinny być rozłożone równomiernie w przebiegu rundy. Częstotliwość i czas trwania czyszczenia chwytów powinny być oznajmiane zawodnikom i podane na listach startowych wywieszonych w strefie izolacji. Zawodnikom nie wolno czyścić chwytów w czasie startu.

4.7 INCYDENTY TECHNICZNE

- 4.7.1 Incydentami technicznymi w konkurencji Prowadzenie są następujące zdarzenia:
- a) ułamany lub obracający się chwyt;
 - b) nieprawidłowo wiszący ekspres lub karabinek;
 - c) zbyt mocno wybrana lina, pomagająca lub utrudniająca zawodnikowi wspinaczkę;
 - d) inne okoliczności nie będące wynikiem działań zawodnika, mogące mu przeszkodzić lub w sposób niesprawiedliwy pomóc podczas wspinaczki.
- 4.7.2 Jeżeli po odpadnięciu zawodnik utrzymuje, że odpadł od ściany w wyniku incydentu technicznego, powinien zostać natychmiast odprowadzony do wydzielonej strefy izolacji i oczekiwać na wynik oceny zdarzenia.
- 4.7.3 Po potwierdzonym incydencie technicznym zawodnik powinien mieć możliwość regeneracji po starcie w wydzielonej strefie izolacji, z dostępem do urządzeń służących do rozgrzewki. W tym czasie zawodnik nie może się kontaktować z nikim, z wyjątkiem przedstawicieli PZA i organizatorów.

Maksymalny czas regeneracji zawodnika przed podjęciem kolejnej próby na drodze powinien być w przybliżeniu równy jednej minucie dla każdego chwytu, z którego zawodnik skorzystał na drodze przed zaistnieniem incydentu technicznego. Zawodnikowi przysługuje maksimum 20-minutowa przerwa na regenerację. O momencie, w którym zawodnik ponownie wystartuje decyduje sędzia główny, który bierze pod uwagę sugestię zawodnika i maksymalny czas przysługujący na regenerację. O powtórzeniu startu przez zawodnika powinni zostać poinformowani wszyscy inni zainteresowani zawodnicy.

Jeżeli powtórzony start ma się odbyć po zakończeniu startu ostatniego zawodnika w danej rundzie, a osiągnięty przez zawodnika uszkodzonym w wyniku incydentu technicznego wynik umiejscawia go na pierwszym miejscu w tej rundzie, zawodnik nie powinien zostać dopuszczony do podjęcia kolejnej próby na drodze.

- 4.7.4 Po zakończeniu powtórnego startu na drodze, do klasyfikacji zawodnika powinien być brany pod uwagę lepszy z wyników osiągniętych przez niego na drodze.

4.8 PUNKTACJA I POMIAR CZASU

- 4.8.1 Każdą drogę powinien sędziować sędzia z licencją narodową, nazywany sędzią drogi.
- 4.8.2 Zawodnikom przypisuje się punkty w następujący sposób:
- a) zawodnikowi, który ukończy drogę, przyznaje się wynik „top” zgodnie z punktem 4.6.4;
 - b) w przypadku odpadnięcia zawodnika od ściany albo wydania przez sędziego PZA polecenia przerwania startu przez zawodnika, osiągniętą przez niego wysokością jest najdalej położony (zgodnie z przebiegiem drogi), utrzymany lub użyty chwyt zgodnie z podrozdziałem 4.8.3 i 4.8.4.
- 4.8.3 Na potrzeby punktacji:

- a) Każdy chwyt zostanie oznaczony przez:
- i. Głównego konstruktora dróg przed rozpoczęciem danej rundy zawodów, lub
 - ii. Sędziego PZA po pozytywnym użyciu przez zawodnika chwytu wcześniej nie oznaczonego; dany chwyt sędziego PZA naniesie na topo drogi i ponumeruje zgodnie z linią drogi i numeracją wprowadzoną wcześniej przez Głównego Konstruktora dróg.
- b) rozpatrywane powinny być tylko chwyt użyte rękoma.
- c) punktowane powinny być tylko powierzchnie chwytu, które pomagają w kontynuacji wspinaczki.

Uwaga: Jeżeli zawodnik dotknie miejsca pozbawionego chwytów (według ustalenia Głównego Konstruktor dróg), punkt ten nie powinien być brany pod uwagę przy punktacji

4.8.4 Sędzia PZA określa czy:

- a) chwyt utrzymany był 'kontrolowany', gdy zawodnik go trzymał, żeby ustabilizować lub kontrolować swoją pozycję, wtedy wynik zawodnika oznacza się pełną liczbą.
- b) chwyt był „użyty” do wykonania ruchu na drodze (statycznego lub dynamicznego) będącego postępowaniem na drodze. Wynik zawodnika, oznacza się pełną liczbą, z plusem (+).

Uwaga: Postęp na drodze może być statyczny lub dynamiczny i będzie określany w poniższy sposób; istotne jest:

- i. czy zawodnik przesunął środek ciężkości swojego ciała w kierunku linii drogi i
- ii. czy zawodnik wykonał ruch przynajmniej jedną ręką albo w kierunku kolejnego/ych chwytu/ów na linii drogi, albo w kierunku chwytu, który był „kontrolowany” przez innego zawodnika (z chwytu, z którego był zrobiony ruch).

Uwaga: Zgodnie z pkt 4.6.6, zawodnikowi nie przyznaje się 'plusa' za postęp na drodze, który skutkował tym, że zawodnik znalazł się niedozwolonej pozycji.

- 4.8.5 Czas przejścia drogi to czas między startem a zakończeniem wspinaczki na drodze
- 4.8.6 Do pomiaru czasu przejścia drogi używa się manualnego stopera
- 4.8.7 Przynajmniej jeden sędzia (osoba odpowiedzialna za pomiar czasu) będzie kontrolował i zapisywał oficjalny czas przejścia drogi każdego zawodnika. Osoba odpowiedzialna za pomiar czasu działa niezależnie, nie ujawnia

pomiarów innym osobom. Czas zapisuje się do pełnej sekundy i zaokrągla w dół do pełnej sekundy.

4.8.8 Pomiar czasu będzie porównywany z czasem oficjalnego nagrania wideo i będzie użyty do weryfikacji wyników tylko w dwóch przypadkach:

- a) zawodnik nie ukończył drogi przed upływem oficjalnego czasu i są wątpliwości czy miało to miejsce kiedy trzymał chwytu lub kiedy wykonał z niego ruch;
- b) w przypadku, gdy wynik ex aequo dotyczy zawodników, którzy zajęli pierwsze, drugie lub trzecie miejsce (miejsca na podium) - szybszy czas jest lepszy. Jeśli wynik ex aequo dotyczy zawodników sklasyfikowanych poza pierwszą trójką finału, miejsca ex aequo powinny zostać utrzymane.

Jeśli czas zmierzony zawodnikom jest taki sam, wtedy zawodnicy powinni pozostać sklasyfikowani na miejscach ex aequo.

4.8.9 Jeżeli zaistnieje potrzeba weryfikacji czasu przejścia drogi na oficjalnym nagraniu wideo, sędzia PZA bierze pod uwagę czas pomiędzy:

- a) klatką wideo w której zawodnik rozpoczął start na drodze zgodnie z pkt. 4.6.3;
- b) a klatką wideo w której zawodnik albo
 - i. wpiął linę do ostatniego punktu asekuracyjnego;
 - ii. spadł z drogi.

Czas zapisuje się z dokładnością do pełnej sekundy i zaokrągla w dół.

4.9 PUNKTACJA PO ZAKOŃCZENIU RUNDY

4.9.1 Po zakończeniu każdej rundy zawodów zawodnicy powinni zostać sklasyfikowani zgodnie z podrozdziałem 4.8

4.9.2 W przypadku miejsc ex aequo o klasyfikacji zawodników decydują miejsca zajęte w poprzedzających rundach zawodów. Miejsca zajęte w poprzedniej rundzie nie powinny być brane pod uwagę jeśli w tej rundzie zawodnicy startowali na różnych drogach

4.9.3 W przypadku przeprowadzenia eliminacji na dwóch zestawach dróg w rundzie eliminacyjnej, gdzie dany zawodnik startuje tylko na jednym zestawie, ranking tworzony jest dla obydwu grup zawodników. Te rankingi powinny zostać ze sobą zestawione w celu stworzenia jednego rankingu

4.9.4 Jeżeli zawodnik nie wystartował na jednej z dróg w rundzie eliminacyjnej (wtedy gdy wszyscy zawodnicy startują na obu drogach), zajmuje on ostatnie miejsce na tej drodze. Jeżeli zawodnik nie wystartował na żadnej drodze nie jest wliczany do rankingu.

4.9.5 Jeżeli po ustaleniu wyników w rundzie finałowej, mimo wzięcia pod uwagę miejsc zajętych przez zawodników w poprzednich rundach, dwóch albo więcej zawodników zajmuje miejsca ex aequo to:

- a) jeżeli wspomniany przypadek dotyczy zawodników rundy finałowej, to klasyfikuje się ich na podstawie czasu przejścia drogi finałowej (krótszy czas

wygrywa);

Uwaga: Jeżeli czas przejścia drogi finałowej danych zawodników jest taki sam, to zajmują oni miejsca ex aequo,

- b) jeżeli wspomniany przypadek dotyczy zawodników spoza rundy finałowej, to zajmują oni miejsca ex aequo.

4.10 LICZBA ZAWODNIKÓW W RUNDACH

- 4.10.1 Rozdział 4.10 ma zastosowanie w połączeniu z Rozdziałem 4.9, tzn. po wcześniejszym ustaleniu wyników.
- 4.10.2 Obowiązująca liczba zawodników kwalifikujących się do półfinału wynosi 26 osób, a do finału – 8 zawodników
- 4.10.3 W przypadku dwóch grup w rundzie eliminacyjnej, liczba osób kwalifikujących się do kolejnej rundy powinna być równo podzielona między obie grupy.
- 4.10.4 Do kolejnej rundy zawodów zakwalifikują się zawodnicy sklasyfikowani na najwyższych pozycjach w rundzie poprzedniej.
- 4.10.5 Jeżeli obowiązująca liczba zawodników kwalifikujących się do półfinału lub finału zostanie przekroczona w wyniku osiągnięcia przez zawodników wyników ex aequo, do kolejnej rundy kwalifikuje się odpowiednio większa liczba zawodników.

4.11 ZAKOŃCZENIE STARTU

- 4.11.1 Drogę wspinaczkową uznaje się za nieukończoną, jeżeli zawodnik:
- a) odpadł od ściany;
 - b) przekroczył limit czasu przeznaczony na start;
 - c) użył do wspinania części ściany, chwytów lub rzeźby nieprzeznaczonych do użycia, leżących poza wyznaczonymi ogranicznikami;
 - d) użył do wspinania (rękoma) jakichkolwiek otworów, przeznaczonych do mocowania chwytów przy pomocy śrub - w ścianie oraz w strukturach montowanych na ścianie (nie dotyczy otworów na chwytach oraz otworów na wkręty w strukturach),
 - e) użył do wspinania górnej lub bocznej krawędzi ściany;
 - f) użył do wspinania punktów asekuracyjnych lub ekspresów;
 - g) nie wpiął liny do punktu asekuracyjnego zgodnie z przepisami;
 - h) po starcie dotknął ziemi jakąkolwiek częścią ciała;
 - i) skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień).
- 4.11.2 W razie naruszenia przepisów Artykułu 4.11.1 (punkty b–i) sędzia PZA powinien wezwać zawodnika do zaprzestania wspinaczki.

Zawodnik albo jego menedżer zespołu może natychmiast zgłosić odwołanie od tej decyzji. W razie zgłoszenia odwołania, zawodnik powinien zostać umieszczony w wydzielonej strefie izolacji. Procedura odwoławcza powinna

przebiegać zgodnie z Rozdziałem 13, a odwołanie powinno być rozpatrzone przez Komisję Odwoławczą tak szybko, jak to możliwe. Jeżeli odwołanie zostanie uznane, zawodnik powinien mieć możliwość powtórzenia startu oraz czas na regenerację, podobnie jak w przypadku incydentu technicznego, zgodnie z Artykułem 4.7.3. Po zakończeniu powtórzonego startu, do klasyfikacji zawodnika powinien być brany pod uwagę najlepszy z wyników osiągniętych przez niego na drodze.

4.12 WYKORZYSTANIE ZAPISU WIDEO

4.12.1 Jeżeli przed podjęciem decyzji sędziego głównego lub sędziego PZA uzna za stosowne obejrzenie zapisu wideo dokumentującego przebieg wspinaczki zawodnika, powinien zezwolić zawodnikowi na zakończenie startu zgodnie z obowiązującymi przepisami. Po zakończeniu startu zawodnik powinien zostać bezzwłocznie poinformowany przez sędziego głównego lub sędziego PZA o możliwości ewentualnej weryfikacji osiągniętej wysokości po zakończeniu danej rundy zawodów i przeprowadzeniu analizy zapisu wideo. Potwierdzenie powinno być podane tak szybko, jak to możliwe.

Po zakończeniu każdej rundy zawodów sędziowie mogą wykorzystać oficjalny zapis wideo dla weryfikacji „kontrolowanego” albo „użytego” chwytu w celu właściwej punktacji i ustalenia ostatecznej klasyfikacji zawodników.

5 BOULDERING

5.1 UWAGI OGÓLNE

5.1.1 Niniejsze przepisy obowiązują w ramach ogólnych przepisów zawodów wspinaczkowych zamieszczonych w Rozdziale 3.

5.1.2 Zawody w boulderingu rozgrywane są na kilku krótkich drogach wspinaczkowych, nazywanych problemami. Wszystkie problemy powinny być pokonywane bez asekuracji z użyciem liny. Liczba używanych rękoma chwytów na każdym z problemów nie powinna przekraczać 12, a średnia liczba chwytów używanych rękoma na wszystkich problemach w danej rundzie powinna wynosić 4–8

5.1.3 Przy każdym problemie powinna znajdować się wyraźnie oznaczona, wyposażona w materace strefa umożliwiająca obserwację

5.1.4 Zawody w boulderingu powinny się składać z trzech rund: eliminacji, półfinału i finału oraz, jeżeli trzeba (tylko w przypadku Mistrzostw Polski), superfinału.

W przypadku nieprzewidzianych zdarzeń jedna z rund może zostać odwołana decyzją sędziego głównego. W takim przypadku za wyniki odwołanej rundy przyjmuje się wyniki rundy poprzedzającej.

5.1.5 Dopuszcza się rozegranie maksymalnie dwóch rund w ciągu jednego dnia. Przerwa między zakończeniem poprzedniej rundy a rozpoczęciem kolejnej powinna wynosić co najmniej 2 godziny od momentu, w którym ostatni zawodnik kończy swój start w poprzedniej rundzie do momentu zamknięcia

strefy izolacji rundy kolejnej. Rozpoczęcie rywalizacji w danej rundzie powinno nastąpić nie później niż godzinę po zamknięciu strefy izolacji.

5.1.6 Liczba problemów w eliminacjach zwyczajowo wynosi 5. Półfinał i finał powinny być przeprowadzone na 4 problemach. Liczba problemów w każdej rundzie może być zmniejszona za zgodą sędziego głównego (maksymalnie o jeden problem na rundę).

5.1.7 Tylko wcześniej dopuszczone i opisane chwytów mogą być użyte podczas wspinaczki.

Uwaga: przepis umożliwia „nakładanie się” bulderów przy założeniu dokładnego ich rozdzielania, np. zastosowania specjalnie wyznaczonych chwytów dla kobiet.

5.1.8 Pod wszystkimi problemami powinny leżeć materace asekuracyjne. Za ułożenie materaców dostarczonych przez organizatora oraz za dostosowanie liczby problemów do liczby dostępnych materaców odpowiada główny konstruktor dróg. Jeśli materace są łączone ze sobą, miejsca połączeń powinny zostać przykryte, aby uniemożliwić zawodnikom przypadkowy upadek w szparę między nimi

5.1.9 Ze względów bezpieczeństwa:

- a) ; problemy powinny być skonstruowane w taki sposób, aby najniżej położona część ciała zawodnika nigdy nie znajdowała się wyżej niż trzy metry ponad matercem asekuracyjnym,
- b) przebieg problemów powinien minimalizować ryzyko upadku skutkującego kontuzją zawodnika, a także innych osób (zawodników) znajdujących się w pobliżu,
- c) w przebiegu problemów nie powinno się układać skoków w dół.

5.1.10 W skład komisji sędziowskiej każdego problemu powinien wchodzić jeden sędzia posiadający licencję PZA.

5.1.11 Każdy problem musi posiadać określoną pozycję startową, która powinna się składać z oznakowanych miejsc dla obu rąk i obu stóp. Oznaczanie miejsc startowych, na których nie ma chwytów, **ani nie występuje zagięcie powierzchni ściany**, jest niedozwolone (np. noga na tarcie). W wyjątkowych przypadkach, żeby określić właściwą pozycję startową, można oznaczyć który chwyt startowy jest na lewą a który na prawą rękę. Pozycje startowe muszą być wyraźnie oznaczone, w identyczny sposób na wszystkich problemach.

5.1.12 **Każdy problem musi posiadać jasno oznaczony chwyt bonusowy. Umieszczenie chwytu leży w gestii konstruktora problemu i powinno służyć rozdzielaniu zawodników wyraźnie różniących się osiągnięciami na problemie.**

Punkt bonusowy jest przyznawany, gdy zawodnik kontroluje chwyt bonusowy, tj. użył go do osiągnięcia stabilnej lub kontrolowanej pozycji. Punkt bonusowy jest przyznawany zawodnikowi również gdy ukończy problem, nie dotykając (kontrolując) chwytu bonusowego.

- 5.1.13 Oznaczenia chwytów opisane w tym rozdziale powinny być takie same w czasie całego przebiegu zawodów. Chwył końcowy (topowy) na problemie powinien oznaczony tym samym kolorem, co chwył/-y startowy/-e i innym kolorem niż chwyt/-y bonusowe. Oba użyte kolory powinny się różnić od koloru użytego dla oznakowania ograniczników (zgodnie z Artykułem 3.2.2). Przykład oznaczeń powinien zostać umieszczony na ścianie rozgrzewkowej w strefie izolacji.
- 5.1.14 W interesie widzów, wszystkie problemy powinny być umieszczone na wzniesionej w tym celu platformie oraz umieszczone w taki sposób, by były widoczne z dowolnego miejsca na widowni.
- 5.1.15 Alternatywny format rozgrywania zawodów może być użyty po zatwierdzeniu przez KWS PZA. Runda eliminacyjna może być rozgrywana w formule grupowej/flash, (podrozdział 5.10), po wcześniejszym skonsultowaniu tego z KWS PZA.

5.2 LISTY STARTOWE

- 5.2.1 Kolejność startowa w rundzie eliminacyjnej powinna wynikać z kolejności zgodnej z pozycją zajmowaną w Aktualizowanym Rankingu PZA w konkurencji Boulderling **z dnia poprzedzającego dzień rozpoczęcia zawodów**. Najwyżej sklasyfikowany zawodnik startuje jako pierwszy. Niesklasyfikowani zawodnicy startują po sklasyfikowanych zawodnikach, w kolejności losowej.

Jeśli liczba zarejestrowanych zawodników jest większa niż 40, eliminacje są rozgrywane na dwóch zestawach problemów, a każdy z zawodników wspina się tylko po jednym z zestawów.

Przydzielanie do poszczególnych **grup** powinno odbywać się zgodnie z pozycją zajmowaną w Aktualizowanym Rankingu PZA **z dnia poprzedzającego dzień rozpoczęcia zawodów**. **Bierze się pod uwagę miejsce względne, tj. bez uwzględniania zawodników nieobecnych.**

W pierwszej kolejności zawodnicy sklasyfikowani w ww. rankingu powinni być rozdzielani między **grupy** według następującej zasady:

Względna pozycja w Aktualizowanym Rankingu PZA

Zestaw problemów A	Zestaw problemów B
1	2
4	3
5	6
8	7
9	10
itd.	itd.

Niesklasyfikowani w ww. rankingu zawodnicy powinni zostać przydzieleni do poszczególnych dróg lub zestawów problemów losowo – tak, aby do każdej

drogi została przydzielona jednakowa (albo maksymalnie zbliżona) liczba zawodników.

- 5.2.2 Kolejność startowa w następujących po eliminacjach rundach, z wyjątkiem superfinału, powinna być odwrotna do klasyfikacji zawodników po rundzie poprzedzającej, tzn. zawodnicy zajmujący najlepsze miejsca powinni startować jako ostatni. W przypadku zawodników sklasyfikowanych na tych samych miejscach, kolejność startu powinna wyglądać następująco:
- a) jeżeli ww. zawodnicy sklasyfikowani są w Aktualizowanym Rankingu PZA, odwrotnie do miejsc w nim zajmowanych;
 - b) w razie miejsca ex aequo zajmowanego przez zawodnika sklasyfikowanego w AR i zawodnika niesklasyfikowanego w AR, zawodnik niesklasyfikowany powinien startować w pierwszej kolejności;
 - c) w przypadku miejsc ex aequo zawodników niesklasyfikowanych w AR lub sklasyfikowanych na tych samych miejscach w AR, kolejność startu powinna zostać ustalona losowo. W tych przypadkach używa się nowej randomizacji.

5.3 OBSERWACJA

- 5.3.1 W rundzie eliminacyjnej i półfinałowej na obserwację problemów nie jest przeznaczany osobny czas. Czas na zapoznanie się z problemami jest wliczony do czasu przeznaczonego na pokonanie każdego z problemów.
- 5.3.2 W czasie obserwacji zawodnicy powinni pozostawać w wyznaczonej strefie. W tym czasie niedopuszczalne są próby wspinaczki na ścianie oraz próby wejścia na inny sprzęt albo wyposażenie. Zawodnikom nie wolno komunikować się z osobami spoza strefy obserwacji. Zawodnicy mogą prosić o dodatkowe wyjaśnienia sędziego głównego, sędziego PZA lub sędziego wyznaczonego do sędziowania problemu. Zawodnicy mogą dotykać jedynie pierwszych chwytów na problemie bez odrywania obu nóg od ziemi. Zabronione jest dotykание innych chwytów (w tym sprawdzanie kształtu np. za pośrednictwem szczotki). Dotknięcie rękami lub stopami, magnezjowanie innych chwytów niż startowe albo oznaczanie chwytów powinno być traktowane jak jedna próba na problemie.
- 5.3.3 Przed rundą finałową przewidziany jest wspólny dla wszystkich zawodników okres obserwacji po 2 minuty na każdy problem.

5.4 PRZEBIEG KONKURENCJI

- 5.4.1 W rundach eliminacyjnej i półfinałowej zawodów zawodnicy powinni startować na problemach w ustalonej kolejności. Po zakończeniu startu na problemie zawodnik ma określony czas na odpoczynek równy czasowi przeznaczonemu na pokonanie problemu, nazywany czasem rotacji, który powinien wynosić 5 minut.

- 5.4.2 Po upływie czasu rotacji wspinający się zawodnicy powinni zaprzestać wspinaczki i wrócić do strefy odpoczynkowej. Ze wspomnianej strefy nie może być widoczny żaden z problemów. Po upływie czasu przeznaczanego na odpoczynek zawodnik powinien stawić się pod kolejnym problemem.
- 5.4.3 Finały powinny być prowadzone równolegle w kategoriach mężczyzn i kobiet. Obie kategorie wspólnie przechodzą do następnego problemu, tzn., jeżeli jedna z kategorii skończy dany problem wcześniej, czeka do zakończenia wspinaczki przez drugą kategorię i razem rozpoczynają start na następnych problemach.
- 5.4.4 Czas rotacji w rundzie finałowej powinien wynosić 4 minuty. Jeżeli zawodnik rozpoczyna próbę na problemie przed upływem 4 minut, może dokończyć swój start. Jeżeli zawodnik ukończy swój start przed upływem 4 minut, powinien powrócić do wydzielonej strefy izolacji znajdującej się w strefie przejściowej, a próby na problemie powinien natychmiast rozpocząć następny w kolejności zawodnik.
- 5.4.5 Zawodnik musi rozpocząć każdą próbę z oznaczonych chwytów i stopni, z pozycji zdefiniowanej w Artykule 5.1.9.
- 5.4.6 Każdorazowe rozpoczęcie odliczania (oraz upłynięcie) czasu rotacji w czasie rund eliminacyjnej i półfinałowej powinno być ogłaszane głośnym i wyraźnym sygnałem dźwiękowym.
- 5.4.7 Przed podjęciem przez zawodnika pierwszej próby pokonania problemu, wszystkie chwytły problemu powinny być czyszczone przez osoby wyznaczone przez organizatora lub (ostatecznie) sędziego.. Zawodnik może też zażądać czyszczenia chwytów przed każdą kolejną próbą. Zawodnicy mogą czyścić chwytły, do których sięgają z ziemi za pomocą szczoteczek lub innych akcesoriów, jakkolwiek używanie szczotek w intencji sprawdzenia rodzaju chwytłu jest zabronione. Do czyszczenia chwytłów zawodnicy mogą używać wyłącznie szczoteczek lub akcesoriów dostarczonych w tym celu przez organizatorów.

5.5 START I KONIEC PRÓBY

- 5.5.1 Próba przejścia problemu jest uznawana za rozpoczętą w momencie gdy zawodnik oderwał wszystkie części ciała od powierzchni ziemi w celu ustawienia się w pozycji startowej oznaczonej zgodnie z punktem 5.1.11.
- 5.5.2 Po oderwaniu się od ziemi zawodnik musi ustawić się w ww. pozycji startowej zanim wykona jakikolwiek inny ruch wspinaczkowy.
- 5.5.3 Na potrzeby punktacji próba jest liczona w każdym przypadku gdy zawodnik:
 - a) rozpoczął próbę zgodnie z punktem 5.5.1;
 - b) dotknął ręką lub stopą chwytłów innych niż oznaczone jako startowe.
 - c) oznaczył chwyt lub część ściany (np. w formie kresek)

5.5.4 Próba jest zaliczona, jeżeli sędzia problemu uzna, że top został osiągnięty zgodnie z poniższymi zasadami i potwierdzi to, mówiąc „OK”. Za ukończenie danego problemu (top), uważa się:

- a) Utrzymanie (kontrolowanie) obiema rękami chwytu końcowego, który powinien być wyraźnie oznaczony,
- b) w niektórych przypadkach, pozycja stojąca na szczycie problemu (ale zgodnie z punktem 5.1.8).

5.5.5 Próba na problemie jest uznana za nieudaną i zakończoną, wtedy gdy zawodnik nie utrzymał obiema rękami chwytu końcowego (topu) lub nie osiągnął pozycji stojącej, lub też:

- a) nie zajął startowej pozycji zgodnej z przepisami punktu 5.5.1;
- b) użył podczas wspinania części ściany, chwytów lub struktur innych niż dopuszczone - ograniczonych ciągłą linią (taśmą w czarnym, lub innym odznaczającym się i dopuszczonym przez sędziego głównego kolorze),
- c) użył do wspinania (rękoma) jakichkolwiek otworów, przeznaczonych do mocowania chwytów przy pomocy śrub - w ścianie oraz w strukturach montowanych na ścianie (nie dotyczy otworów na chwytach oraz otworów na wkręty w strukturach),
- d) użył bocznych, górnych i dolnych krawędzi ściany wspinaczkowej,
- e) użył do wspinania powierzchni informacyjnej lub reklamowej umocowanej na ścianie,
- f) po starcie dotknął ziemi dowolną częścią ciała,
- g) w rundzie eliminacyjnej i półfinałowej próba nie została zakończona przed końcem przewidzianego okresu rotacji;

Próba będzie także liczona za:

- d) dotknięcie rękami lub nogami lub magnezjowanie chwytów innych niż startowe (patrz także Art. 5.3.2);
- e) oznaczanie chwytów, rysowanie kresek kierunkowych (patrz Art. 5.3.2).

5.5.6 W przypadku wystąpienia okoliczności opisanych w podpunktach 5.5.3a-f, sędzia problemu powinien nakazać zawodnikowi przerwanie próby.

5.6 INCYDENTY TECHNICZNE

5.6.1 Incydentami technicznymi w boulderingu są następujące zdarzenia:

- a) ułamany lub obracający się chwyt;
- b) inne okoliczności nie będące wynikiem działań zawodnika, mogące mu przeszkodzić albo w sposób niesprawiedliwy pomóc podczas wspinaczki.

5.6.2 Pierwsza próba pokonania problemu, na którym miał miejsce wcześniej incydent techniczny, podejmowana przez zawodnika, który został w nim uszkodzony, uznawana jest za kontynuację próby sprzed incydentu.

Jeżeli zawodnik podejmuje próbę pokonania problemu po jego naprawieniu, powinien otrzymać na pokonanie problemu tyle czasu, ile pozostało mu w momencie zaistnienia incydentu, jednak nie mniej niż dwie minuty.

5.6.3 Incydenty techniczne w czasie kwalifikacji i rundy półfinałowej.

- a) Jeżeli potwierdzony incydent techniczny może zostać naprawiony lub wyeliminowany przed zakończeniem bieżącego czasu rotacji, zawodnikowi składa się propozycję kontynuowania startu.
 - i) Jeżeli zawodnik zdecyduje się na kontynuację startu, incydent techniczny uznaje się za zakończony i nie przyjmuje się w związku z nim żadnych późniejszych odwołań.
 - ii) Jeżeli zawodnik zdecyduje o przerwaniu startu w ramach bieżącego czasu rotacji, powinien on powtórzyć start na danym problemie w czasie rotacji wyznaczonym przez sędziego głównego, **bez wpływu na start innych zawodników.**
- b) Jeżeli przyczyna incydentu technicznego nie może zostać usunięta przed zakończeniem czasu rotacji, na sygnał oznaczający koniec czasu przebieg rundy zostaje wstrzymany przez sędziego głównego dla uszkodzonego zawodnika i wszystkich zawodników pokonujących poprzedzające problemy. Pozostali zawodnicy kontynuują rundę. Jeżeli po dokonaniu naprawy, zawodnik kontynuuje start, dla wszystkich zawodników, których start został wstrzymany w związku z incydem, runda zostaje wznowiona po kolejnym następującym sygnale kończącym czas rotacji.

5.6.4 W razie zaistnienia incydentu technicznego w rundzie finałowej, uszkodzony zawodnik powinien wrócić do strefy przejściowej i oczekiwać na dokonanie naprawy. Po dokonaniu naprawy zawodnik powtarza swoje próby na danym problemie.

5.7 WYNIKI PO ZAKOŃCZENIU RUNDY

5.7.1 Po zakończeniu każdej rundy zawodów ustala się klasyfikację zawodników, biorąc kolejno pod uwagę następujące kryteria:

- a) liczbę ukończonych problemów;
- b) liczbę podjętych prób skutkujących ukończeniem ww. problemów;
- c) liczbę punktów bonusowych;
- d) liczbę podjętych prób skutkujących przyznaniem ww. punktów bonusowych.

5.7.2 W przypadku miejsc ex aequo do klasyfikacji powinny być brane pod uwagę wyniki osiągnięte w rundach poprzedzających. Przepisu nie powinno stosować się w przypadku zawodników, którzy w poprzedzającej rundzie zawodów startowali w różnych grupach (na różnych zestawach problemów).

5.7.3 W przypadku Mistrzostw Polski: jeżeli po zakończeniu finału i mimo uwzględnienia wyników z rund poprzedzających, zawodnicy zajmują ex aequo pierwsze miejsce, należy na jednym problemie przeprowadzić superfinał.

Każdemu zawodnikowi przysługuje tylko jedna próba pokonania problemu, przy czym zawodnicy startują według kolejności obowiązującej w finale. Główny konstruktor dróg określa limit czasu na pokonanie problemu, a

zawodnicy muszą rozpocząć wspinaczkę przed upływem 40 sekund. Wynik uzyskany przez zawodnika sędziuje się zgodnie z Artykułami 4.8.1, 4.8.2. i 4.8.3 przepisów zawodów w prowadzeniu. Po dokonaniu prób zawodnicy są klasyfikowani. Jeżeli dwóch albo więcej zawodników ukończyło problem, przyznaje się im pierwsze miejsce ex aequo. Jeżeli żaden z nich nie ukończył problemu i zawodnicy nadal zajmują pierwsze miejsce ex aequo, próby pokonania problemu są ponawiane według tej samej zasady, aż do momentu wyłonienia najlepszego zawodnika – z zastrzeżeniem, że liczba prób każdego zawodnika na problemie nie może przekraczać sześciu. Jeżeli po zakończeniu sześciu prób na pierwszym miejscu pozostaje dwóch albo więcej zawodników, przyznaje się pierwsze miejsce ex aequo.

5.8 LICZBA ZAWODNIKÓW W RUNDACH

- 5.8.1 Rozdział 5.8 ma zastosowanie w połączeniu z podrozdziałem 5.7, tzn. po wcześniejszym ustaleniu wyników.
- 5.8.2 Do półfinału powinno się kwalifikować 20, a do finału – 6 zawodników.
- 5.8.3 W przypadku przeprowadzenia eliminacji w dwóch grupach, liczba osób kwalifikujących się do kolejnej rundy powinna być równo podzielona między obie grupy.
- 5.8.4 Do kolejnej rundy zawodów zakwalifikują się zawodnicy sklasyfikowani na najwyższych pozycjach w rundzie poprzedniej.
- 5.8.5 Jeżeli obowiązująca liczba zawodników kwalifikujących się do półfinału lub finału zostanie przekroczona w wyniku osiągnięcia przez zawodników tych samych miejsc, do kolejnej rundy kwalifikuje się odpowiednio większa liczba zawodników.

5.9 ZAPIS WIDEO

- 5.9.1 Komisja odwoławcza może wykorzystać oficjalny zapis wideo z prób zawodników w celu podjęcia decyzji w procedurze odwoławczej.

5.10 FORMUŁA GRUPOWA/FLASH

- 5.10.1 Formuła grupowa/flash może być stosowana jedynie podczas rundy eliminacyjnej.
- 5.10.2 Zawodników dzielimy na grupy (np. przy 60 zawodnikach dzielimy na 3 grupy po 20 lub 2 po 30 zawodników). Ustalamy godziny startu każdej grupy, każda grupa ma taki sam czas na swoje próby (np. 60 minut). W ramach danej grupy zawodnicy startują w dowolnej kolejności.
- 5.10.3 Liczba problemów w opisywanej formule powinna zawierać się w przedziale 5 - 20.

5.10.4 O wynikach w rundzie eliminacyjnej decydują:

a) przepisy Artykułu 5.7.1, lub

b) liczba zdobytych topów i bonusów, bez obowiązku ewidencjonowania ilości prób na problemach (z wyjątkiem zawodów juniorów i juniorów młodszych – punkt 5.10.5).

5.10.5 W rundzie eliminacyjnej podczas zawodów juniorów i juniorów młodszych próby powinny być ewidencjonowane.

5.10.6 Nie powinno się układać nachodzących na siebie problemów. W skrajnym przypadku nachodzenia na siebie dwóch problemów, oba muszą być jasno oznaczone i oddzielone.

5.10.7 Odwołania (protesty) w rundzie eliminacyjnej w opisywanej formule składać można po opublikowaniu wyników poszczególnej grupy (jeśli wyniki zostaną ogłoszone do 30 minut po zakończeniu rywalizacji w danej grupie), nie później niż 15 minut po ich opublikowaniu. W przypadku opublikowania wyników zbiorczych (zamiast osobnych wyników dla ostatniej grupy) limit wynosi 15 minut.

5.10.8 W każdym przypadku przepisy dotyczące niniejszego formatu organizator zawodów zobowiązany jest do opublikowania odpowiedniego regulaminu eliminacji co najmniej tydzień przed zawodami na stronie pza.org.pl w informacjach dotyczących zawodów.

6 NA CZAS

6.1 UWAGI OGÓLNE

- 6.1.1 Niniejsze przepisy obowiązują w ramach ogólnych przepisów zawodów wspinaczkowych zamieszczonych w Rozdziale 3.
- 6.1.2 Zawody w konkurencji na czas powinny się składać z rundy eliminacyjnej i rundy finałowej.
- 6.1.3 Zawody na czas powinny być przeprowadzane:
- a) na dwóch drogach o takiej samej długości, zbliżonym przebiegu i trudnościach odpowiednich dla danej kategorii (Format Klasyczny) lub
 - b) na dwóch lub więcej równoległych drogach o identycznej długości, przebiegu i trudności (Format Rekordu Świata, w skrócie Format Rekordu).
- 6.1.4 W Formacie Klasycznym w każdej fazie zawodów każdy zawodnik startuje na obu drogach, czekając na przejście drugiej drogi zawodnicy powinni przebywać wyznaczonym przez sędziego głównego miejscu. W zawodach rozgrywanych w Formacie Rekordu, w eliminacjach startuje się na dwóch drogach, a w każdej z rund finałowych każdy zawodnik startuje tylko na jednej drodze. W obu formatach zawodnicy mają minimum 5 minut odpoczynku pomiędzy startami na drogach w eliminacjach oraz startami w poszczególnych etapach rundy finałowej.
- 6.1.5 W Formacie Rekordu nie stosuje się strefy izolacji.
- 6.1.6 Alternatywny format rozgrywania szczególnych rodzajów zawodów (i poszczególnych rund) może być użyty po zatwierdzeniu przez PZA
- 6.1.7 Schematy ścian, paneli i dróg jakie powinny być użyte do rozgrywania zawodów w Formacie Rekordu znajdują się w podrozdziale 6.14

6.2 BEZPIECZEŃSTWO

- 6.2.1 Wszystkie drogi powinny być pokonywane z górną asekuracją i asekurowane z ziemi. Do asekuracji należy używać lin pojedynczych.
- 6.2.2 Lina na górnym stanowisku asekuracyjnym powinna być wpięta do dwóch niezależnych punktów asekuracyjnych, z których każdy powinien składać się z karabinka zakręcanego zamocowanego do punktu asekuracyjnego pętlą i karabinkiem „Maillon Rapide” o średnicy ramienia 8-10 mm, zakręconym zgodnie z zaleceniami.
- 6.2.3 Pozycja najwyższego punktu asekuracyjnego powinna znajdować się ponad przyciskiem zatrzymującym pomiar czasu albo uruchamiającym sygnał ukończenia drogi.

- 6.2.4 Górne stanowisko asekuracyjne powinno być założone w taki sposób, aby lina nie pomagała, nie przeszkadzała i nie stwarzała zagrożenia dla zawodnika podczas wspinaczki.
- 6.2.5 Lina powinna być zamocowana do upręży zawodnika poprzez:
- użycie węzła „ósemki”, zabezpieczonego dodatkowym węzłem, lub
 - dwa karabinki (zakręcane lub z automatycznym zamkiem) wpięte zamkami w przeciwne strony. Lina powinna łączyć się z karabinkami za pomocą węzła „ósemki” zabezpieczonej dodatkowym węzłem.
- 6.2.6 Każda z lin powinna być kontrolowana przez dwóch asekurantów. Podczas wspinaczki asekuranci powinni zajmować pozycję u podstawy ściany pozwalającą na uniknięcie potencjalnego zagrożenia spowodowanego przez odpadających zawodników, spadające ze ściany chwytły lub inny sprzęt. W czasie startu, każdy z asekurantów musi zwracać szczególną uwagę na postępowanie zawodnika, a w szczególności na to, by:
- w żaden sposób nie wpływać na swobodę ruchu zawodnika w wyniku zbyt mocno albo zbyt słabo wybranej liny;
 - wszystkie odpadnięcia były bezpiecznie wyłapane;
 - asekurowany zawodnik nie doświadczał przesadnie długich lotów;
 - odpadający zawodnik nie był narażony na kontuzję w wyniku uderzenia w krawędź lub inne elementy ściany wspinaczkowej stwarzające podobne zagrożenie
- 6.2.7 Po zakończeniu biegu albo po odpadnięciu od ściany, zawodnik powinien zostać opuszczony na ziemię. Należy zwrócić szczególną uwagę, aby opuszczany zawodnik nie zderzył się z rozstawionym na ziemi sprzętem.
- 6.2.8 Niepotrzebny sprzęt, taki jak karabinki, ekspresy, punkty asekuracyjne itp. powinien zostać usunięty z dróg. Drogi powinny być ułożone w taki sposób, aby zawodnicy w czasie wspinaczki nie przeszkadzali sobie nawzajem. Powierzchnie przewieszonych dróg powinny być zwrócone w przeciwnych kierunkach.

6.3 POMIAR CZASU

6.3.1 Do pomiaru czasu na drogach powinien być stosowany zarówno:

- system mechaniczno – elektryczny zatwierdzony przez PZA;
- pomiar ręczny

Uwaga! W przypadku gdy dana runda zostanie rozpoczęta ale z powodów technicznych nie będzie możliwe jej dokończenie przy użyciu mechaniczno-elektrycznego pomiaru czasu, wyniki całej rundy powinny zostać wykalkulowane z ręcznego pomiaru czasu. Wyniki ręcznego pomiaru stanowią tylko „kopię zapasową” i nie mogą być użyte przy prawidłowej pracy systemu pomiarowego.

Mechaniczno – elektroniczny pomiar czasu

6.3.2 System pomiarowy powinien być zatwierdzony przez PZA. System pomiarowy powinien:

- a) Rejestrować czas jaki osiągnął zawodnik po uderzeniu przez niego w platformę zatrzymującą czas.
 - b) wyświetlać czas wspinaczki dla poszczególnych zawodników, będący różnicą między sygnałem startowym, a ukończeniem przez niego biegu.
- 6.3.3 Pomiar czasu powinien być dokonywany z dokładnością do 0,01 sekundy. System powinien uwzględniać czas reakcji równy 0,1 sekundy, tzn. opuszczenie platformy startowej przed upływem 0,1 sekundy jest odbierane jako falstart.
- 6.3.4 Sędzia główny jest odpowiedzialny za poprawne działanie systemu pomiarowego. Powinien on zebrać personel techniczny i zapoznać go z działaniem systemu pomiarowego przed rozpoczęciem zawodów. Należy przeprowadzić testy kontrolne w celu sprawdzenia czy system działa prawidłowo.

Ręczny pomiar czasu

- 6.3.5 Pomiar ręczny stosuje się równoległe do pomiaru elektronicznego, a jego wyniki są notowane.
- 6.3.6 Przy pomiarze ręcznym stosuje się elektroniczne liczniki z cyfrowym wyświetlaczem (stopery). Pomiar czasu dla każdego zawodnika rozpoczyna się od sygnału startowego do momentu aż zawodnik uderzy w wyłącznik czasu.
- 6.3.7 Pomiar czasu dla danego zawodnika musi być dokonany przez trzy osoby. Każda osoba mierząca czas działa niezależnie, bez pokazywania swoich zegarków lub omawiania czasu z innymi osobami. Czas jest zapisywany z dokładnością do 0,1 sekundy (zaokrąglając w dół).
- 6.3.8 Oficjalny czas dla każdego zawodnika jest ustalany w następujący sposób:
- a) kiedy czas zarejestrowany przez trzy osoby jest zgodny, jest to zapisywany w wynikach czas;
 - b) kiedy dwa z trzech czasów są równe, a trzeci różny, zapisywany jest czas dwóch sędziów mających ten sam wynik;
 - c) kiedy każdy sędzia rejestruje inny czas, należy wyciągnąć średnią z trzech pomiarów

6.4 ZAKOŃCZENIE STARTU

- 6.4.1 Droga powinna zostać uznana za ukończoną, jeżeli zawodnik wspiął się zgodnie z obowiązującymi przepisami i uderzył ręką przycisk zatrzymujący pomiar czasu.
- 6.4.2 Start zawodnika nie powinien zostać uznany za ukończony, jeżeli wystąpił falstart lub zawodnik:
- a) odpadł od ściany;
 - b) dotknął chwyków lub części ściany znajdującej się poza ogranicznikami drogi, zgodnie z Artykułem 3.2.2;

- c) użył górnej lub bocznej krawędzi ściany;
- d) po starcie dotknął ziemi jakąkolwiek częścią ciała;
- e) skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień).

6.5 PREZENTACJA WYNIKÓW

6.5.1 Informacja o wstępnej klasyfikacji zawodników i czasy uzyskane przez każdego z nich w poszczególnych rundach zawodów powinny być podane do wiadomości publiczności i trenerów bezpośrednio po opracowaniu wyników:

- a) na wyświetlaczu elektronicznym (ekranie albo tablicy świetlnej) lub
- b) na oficjalnej tablicy ogłoszeń, jeżeli warunek wymieniony w punkcie a. nie jest możliwy do spełnienia.

6.5.2 Końcowe wyniki zawodów powinny zawierać czasy uzyskane przez zawodników na wszystkich drogach we wszystkich rundach zawodów.

6.6 DEMONSTRACJA I OBSERWACJA

6.6.1 Przejście każdej z dróg powinien zademonstrować główny konstruktor dróg albo inna osoba z zespołu konstruującego drogi

6.6.2 Przejście każdej z dróg powinno zostać zademonstrowane dwukrotnie, za pierwszym razem powoli, za drugim razem w tempie zbliżonym do startowego. Po dokonaniu prezentacji powinien nastąpić okres obserwacji drogi

6.6.3 Jeżeli stosowany jest Format Rekordu, drogi nie są demonstrowane.

6.6.4 Czas obserwacji drogi powinien wynosić 4 minuty i może zostać przedłużony decyzją sędziego głównego

6.6.5 Zawodnicy mogą dotknąć pierwszych chwytów, bez odrywania obu nóg od ziemi

6.7 PRZEBIEG KONKURENCJI

Praktyki

6.7.1 Runda eliminacyjna powinna być poprzedzona praktykami na obu drogach po których będą się rozgrywały zawody. W przypadku formatu klasycznego, w szczególnych okolicznościach, może być przeprowadzony jedynie pokaz dróg.

6.7.2 Termin przeprowadzenia praktyk określa sędzia główny zawodów.

6.7.3 Przebieg praktyk powinien odpowiadać przebiegowi rundy eliminacyjnej.

Start

6.7.4 Każdy bieg rozpoczyna się po wyraźnym sygnale dźwiękowym zainicjowanym przez osobę wyznaczoną do wydawania komend startowych (Startera). Starter powinien być nie widoczny dla zawodników. Sygnał startowy powinien być tak samo słyszalny dla wszystkich startujących.

6.7.5 Po wezwaniu do zajęcia miejsca na starcie, każdy z zawodników powinien:

- a) ustawić platformę startową w wygodnej dla siebie pozycji, w czasie nieprzekraczającym 10 sekund, a następnie
- b) podejść do asekuranta przypinającego linę do uprzęży, tak jak to opisano w punkcie 6.2.5
- c) ustawić się tyłem do ściany, w punkcie wyznaczonym przez Startera, w odległości nie większej niż 2 metry od ściany

6.7.6 Na komendę „zająć pozycję” zawodnicy:

- a) podchodzą pod ścianę, a następnie
- b) zajmują pozycję startową: jedną nogą na platformie startowej, drugą na dowolnym stopniu, obie ręce na dowolnym chwycie/chwytach.

Na wykonanie tych czynności zawodnik ma 4 sekundy.

Uwaga! Sędzia główny/Sędzia PZA może ukarać żółtą kartką każdego zawodnika, który przekroczy dozwolony czas na wykonanie powyższych czynności.

6.7.7 Jeżeli Starter nie rozpoczyna startu kiedy zawodnicy zajęli swoje pozycje, może odwołać zawodników z pozycji startowej i wydać komendę „zająć pozycję” jeszcze raz.

6.7.8 W momencie, kiedy zawodnicy stoją bez ruchu w pozycjach startowych, starter mówi „gotów!” i uruchamia sygnał startowy. Uruchomienie sygnału powinno nastąpić w odstępie 1-2 sekund liczonym od wydania komendy „gotów!”.

6.7.9 Jeżeli zawodnik nie jest jeszcze gotowy do startu, musi to oznajmić unosząc rękę przy podaniu komendy „gotów!”. Potem żadne odwołanie nie będzie brane pod uwagę.

6.7.10 Jeżeli zawodnik:

- a) nie usłucha komendy „zająć pozycję” lub będzie zwlekał z ustawieniem się w pozycji startowej w ciągu 4 sekund, lub nie pozostaje w bezruchu po komendzie „gotów!”, lub
- b) podczas komendy „zająć pozycję” będzie rozpraszał drugiego zawodnika poprzez dźwięk lub inny sposób, Starter może odwołać start. Sędzia główny jeśli uzna to za słuszne, może dać ustne ostrzeżenie lub pokazać żółtą kartkę zgodnie z Procedurami Dyscyplinarnymi.

Falstart

6.7.11 Zawodnik, w opinii startera, popełni falstart jeżeli:

- a) opuści platformę startową po komendzie „gotów!” i jeżeli wystartuje przed sygnałem dźwiękowym,
- b) nie pozostanie w bezruchu między komendą „gotów!” a sygnałem

startowym

c) zareaguje na sygnał startowy w mniej niż jedną dziesiątą sekundy.

6.7.12 Zawodnik może popełnić jeden falstart bez dalszych konsekwencji w trakcie trwania zawodów. Przy drugim falstartcie w trakcie trwania danych zawodów, zawodnikowi nie zapisuje się czasu i nie bierze on udziału w dalszej rywalizacji.

Uwaga: Drugi zawodnik, który już jest zwycięzcą danego biegu musi dokończyć swój bieg na danym etapie.

6.7.13 W przypadku falstartu starter musi natychmiast zatrzymać obu zawodników.

6.7.14 W przypadku kiedy nie udało natychmiast zatrzymać się obu zawodników, sędzia może przyznać czas na odpoczynek. Czas ten powinien być identyczny dla wszystkich zaistniałych podczas zawodów sytuacji.

6.8 LISTY STARTOWE I PRZEBIEG RUNDY ELIMINACYJNEJ

6.8.1 Kolejność startowa w rundzie kwalifikacyjnej określana jest w sposób losowy. Zawodnicy są podzieleni na dwie, możliwie równe grupy.

W przypadku Formatu Rekordu, kolejność startowa dla lewej drogi jest losowa, dla prawej drogi jest taka sama, ale przesunięta o 50%.

Przykład: jeśli w kategorii startuje 21 zawodników, pierwszy zawodnik z listy startowej dla lewej startuje na drodze prawej jako jedenasty

6.8.2 Eliminacje trwają na obu drogach jednocześnie i zawodnicy powinni zawsze startować w parach. Kiedy zawodnik zakończy start na pierwszej z dróg, jest dodawany na koniec listy startowej dla drugiej drogi.

Przykłady:

Parzysta liczba zawodników (8)	Nieparzysta liczba zawodników (7)
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	1

- 6.8.3 Klasyfikację zawodnika określa się według lepszego czasu osiągniętego na jednej z dróg (format rekordu), lub według łącznego czasu, będącego sumą czasów osiągniętych przez niego na obu drogach (format klasyczny)
- 6.8.4 Jeżeli zawodnik nie ukończy obu biegów (format rekordu), lub nie ukończy jednego z biegu (format klasyczny), zostaje wyeliminowany z kolejnej rundy zawodów i sklasyfikowany na ostatnim miejscu danego etapu/rundy.

6.9 RUNDA FINAŁOWA

6.9.1 Liczba zawodników w rundzie finałowej:

Ilość zawodników którzy ukończyli eliminacje	Ilość zawodników w następnej rundzie
4 - 7	4
8 - 15	8
16 i więcej	16

Jeżeli eliminacje ukończyło mniej niż 4 zawodników, runda kwalifikacyjna powinna zostać powtórzona, by co najmniej 4 zawodników zakwalifikowało się do rundy finałowej. Jeżeli w danej kategorii startuje mniej niż 4 zawodników, o rozegraniu danej kategorii decyduje sędzia główny.

W skład rundy finałowej wchodzi następujące etapy: jedna ósma finału, faza ćwierćfinałowa i (zawsze) faza półfinałowa i finałowa.

6.9.2 Biegi rundy finałowej rozgrywane są w systemie pucharowym, w którym o rozstrzygnięciu decyduje suma czasów uzyskanych przez każdego z zawodników na obu drogach (Format Klasyczny) lub czas uzyskany na jednej drodze (Format Rekordu, dwie drogi).

Klasyfikację zawodników, którzy przegrali swoje biegi w 1/8 finału (miejsca 9-16) i w ćwierćfinale (miejsca 5-8) ustala się według czasu (łącznych czasów) osiągniętych w ostatnim biegu (biegach).

6.9.3 Kolejność startowa w pierwszej fazie rundy finałowej jest określona przez wyniki rundy eliminacyjnej, w następujący sposób:

Tabela 1: 16 zawodników

Numer biegu	Zawodnik sklasyfikowany na miejscu	Zawodnikiem sklasyfikowanym na miejscu
1	1	16
2	8	9
3	4	13
4	5	12
5	2	15

6	7	10
7	3	14
8	6	11

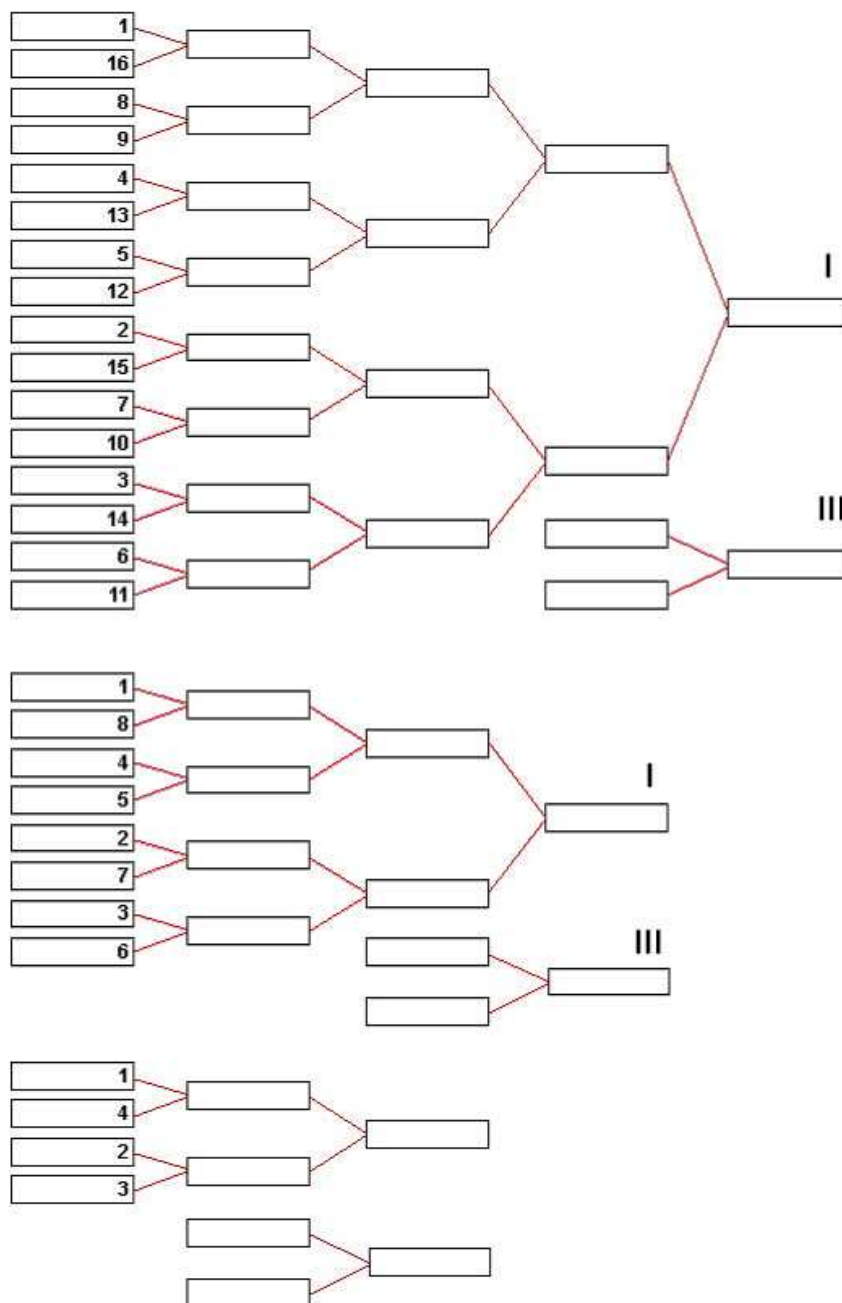
Tabela 2: 8 zawodników

Numer biegu	Zawodnik sklasyfikowany na miejscu	Zawodnikiem sklasyfikowanym na miejscu
1	1	8
2	4	5
3	2	7
4	3	6

Tabela 3: 4 zawodników

Numer biegu	Zawodnik sklasyfikowany na miejscu	Zawodnikiem sklasyfikowanym na miejscu
1	1	4
2	2	3

Kolejność startowa dla pozostałych etapów rundy finałowej jest określona na następującym wykresie:



Rysunek 1: Kolejność startowa w następujących po sobie fazach rundy finałowej z udziałem 16, 8 i 4 osób (cyfry rzymskie odpowiadają ostatecznej pozycji zawodnika).

Zawodnik z wyższą pozycją według powyższego wykresu powinien rozpocząć start od drogi numer 1 (Format Klasyczny) lub startować na drodze numer 1 (Format Rekordy).

- 6.9.4 Zawodnik, który nie ukończy drogi, zostaje wyeliminowany i sklasyfikowany na ostatnim miejscu w danym etapie, a drugi ze startujących w biegu zawodników zostaje ogłoszony zwycięzcą. Jeżeli obaj zawodnicy nie ukończą drogi lub jeden zawodnik nie ukończy drogi, podczas gdy drugi zawodnik popełni fałstart, bieg powinien być natychmiast powtarzany do czasu wyłonienia zwycięzcy.

- 6.9.5 Bieg o trzecie i czwarte miejsce (mały finał) musi zostać przeprowadzony przed biegiem o pierwsze i drugie miejsce.

6.10 WYNIKI PO ZAKOŃCZENIU RUNDY

6.10.1 Po każdej z rund zawodów zawodnicy są klasyfikowani na podstawie Artykułów 6.8.4, 6.9.3 i 6.10.2.

6.10.2 Klasyfikacja miejsc ex aequo:

- a) Jeżeli ostatnie miejsce po rundzie eliminacyjnej kwalifikujące do rundy finałowej zajmuje dwóch albo więcej zawodników i liczba finalistów przekracza liczbę przewidzianą w Artykule 6.10.1, o awansie do kolejnej rundy powinna decydować dogrywka. Podczas dogrywki każdy z zawodników, którzy uzyskali ten sam czas, biegnie osobno, zawodnicy nie ścigają się ze sobą, a kolejność jest ustalana losowo. Dogrywka odbywa się tylko na drodze nr 1. Po dogrywce zawodnicy klasyfikowani są wg najlepszych czasów na miejscach o które była ona przeprowadzona. Biegi należy powtarzać do momentu rozstrzygnięcia wyniku ex aequo.
- b) Jeżeli po rundzie eliminacyjnej dwóch albo więcej zawodników jest sklasyfikowanych ex aequo na wyższym miejscu niż ostatnie miejsce kwalifikujące do rundy finałowej, ich kolejność startu w rundzie finałowej powinna zostać ustalona losowo.
- c) Jeżeli w jakimkolwiek biegu w rundzie finałowej dwóch zawodników uzyskało identyczne wyniki, bieg powinien zostać powtórzony. Jeśli wynik pozostaje nierozstrzygnięty, o zwycięstwie decydują wyniki uzyskane przez nich w biegach fazy poprzedzającej bieżącą fazę finału albo wyniki rundy eliminacyjnej, jeżeli zdarzenie ma miejsce w pierwszej fazie rundy finałowej.

6.11 INCYDENTY TECHNICZNE

6.11.1 Incydentami technicznymi w konkurencji na czas są następujące zdarzenia:

- a) ułamany lub obracający się chwyt;
- b) zbyt mocno wybrana lina, ułatwiająca zawodnikowi wspinaczkę;
- c) zbyt słabo wybrana lina, która utrudnia zawodnikowi wspinaczkę;
- d) awaria urządzeń do pomiaru czasu;
- e) inne okoliczności niebędące wynikiem działań zawodnika, mogące mu przeszkodzić lub w sposób niesprawiedliwy pomóc podczas wspinaczki.

6.11.2 Jeżeli zawodnik, lub jego trener/manager stwierdzi wystąpienie incydentu technicznego, musi to być zgłoszone przed startem następnego biegu. Po starcie kolejnego biegu zawodów, incydenty nie będą rozpatrywane.

6.11.3 Jeżeli wystąpił incydent techniczny i dotyczył tylko jednego zawodnika, wtedy:

- a) podczas rundy eliminacji, zawodnikowi przysługuje dodatkowy bieg
- b) podczas rundy finałowej, odpowiedni bieg musi zostać powtórzony

6.11.4 Dla zawodników, którzy ucierpieli w wyniku incydentu technicznego, przewidziany jest minimum 5-minutowy odpoczynek.

6.12 REKORDY POLSKI

6.12.1 Rekordy Polski mogą być tylko ustanowione na oficjalnych i zaakceptowanych przez IFSC lub PZA ścianach, skonstruowanych według publikowanych osobno wytycznych dotyczących budowy ścian z homologacją IFSC. Wspomniane ściany mają 10 lub 15 metrów wysokości, minimum 3 metry szerokości na każdą z dróg, a wielkość przewieszenia wynosi 5 stopni.

6.12.2 Osobno będą odnotowywane rekordy na ścianach 10 i 15 metrowych, w konkurencjach kobiet i mężczyzn. Osobno także będą odnotowywane rekordy dla obu płci, we wszystkich grupach wiekowych juniorów.

6.12.3 Do pomiaru czasu na drogach powinno się stosować urządzenie mechaniczno-elektroniczne akceptowane przez IFSC lub PZA.

6.12.4 Rekord Polski może być ustanowiony jedynie na zawodach włączonych do oficjalnego kalendarza IFSC lub PZA, na którymi nadzór sprawuje sędzia główny desygnowany przez IFSC lub PZA.

6.12.5 Nowy Rekord Polski musi zostać zgłoszony do PZA za pośrednictwem KWS PZA.

6.13 SCHEMATY ŚCIAN PRZY ZAWODACH W FORMACIE REKORDU

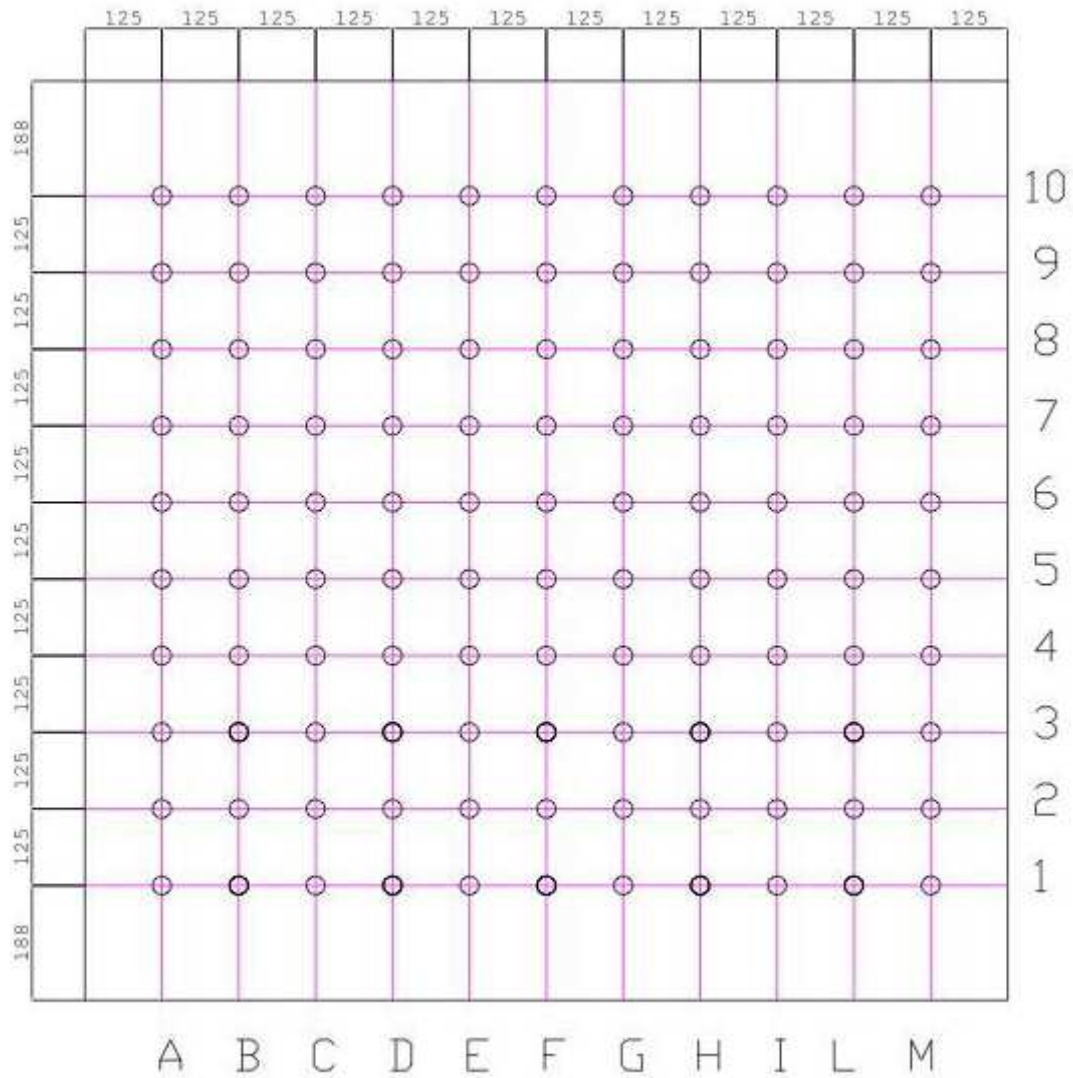
a) Schemat budowy ściany o wysokości 10 metrów



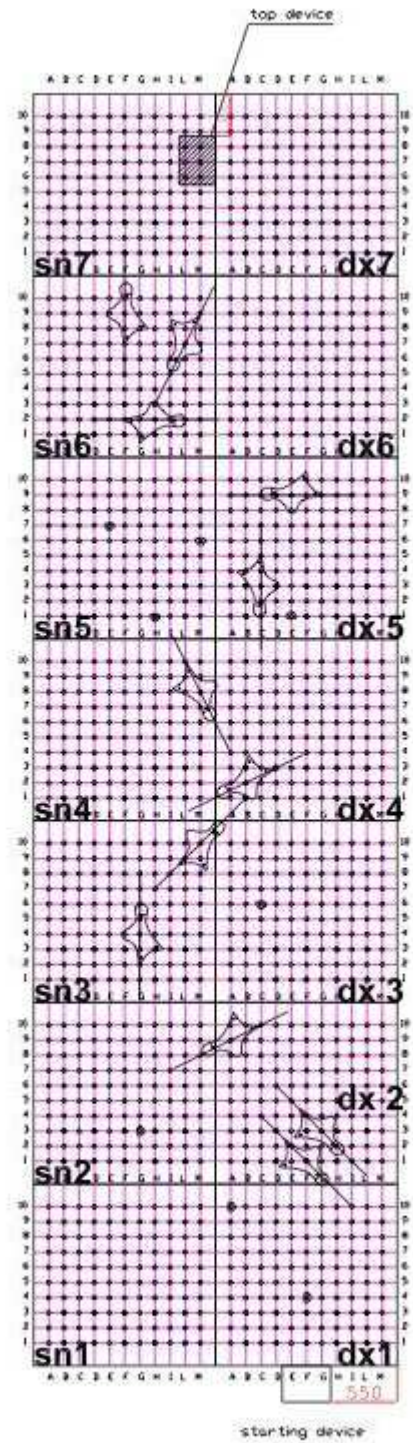
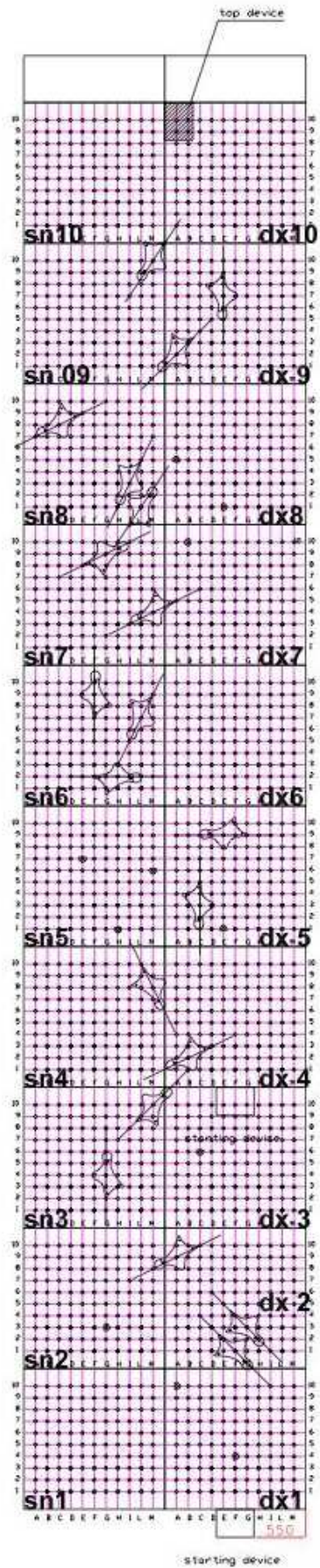
b) Schemat budowy ściany o wysokości 15 metrów.



c) Schemat pojedynczego panelu, wchodzącego w skład ścian do Formatu Rekordu



d) Schemat układu chwyków i umieszczenia platformy zatrzymującej czas, odpowiednio dla drogi 15 i 10 metrowej.



7 PUCHAR POLSKI SENIORÓW I MŁODZIEŻOWCÓW

7.1 WSTĘP

- 7.1.1 Zawody cyklu Pucharu Polski Seniorów i Młodzieżowców powinny być rozgrywane każdego roku.
- 7.1.2 W każdym roku PZA może zatwierdzić maksymalnie 10 eliminacji cyklu Pucharu Polski w każdej z konkurencji. Na cykl Pucharu Polski muszą składać się co najmniej trzy edycje (dla każdej z konkurencji, wliczając Mistrzostwa Polski).
- 7.1.3 Każda eliminacja Pucharu Polski powinna być przeprowadzana w kategoriach mężczyzn i kobiet. Do startu w zawodach cyklu Pucharu Polski mogą być dopuszczeni zawodnicy, którzy w roku organizacji zawodów kończą co najmniej 16 lat.
- 7.1.4 Zawody w ramach kategorii młodzieżowców rozgrywane są razem z zawodami seniorskimi w danej konkurencji, a klasyfikacja końcowa wygląda w następujący sposób:
- a) Młodzieżowcy sklasyfikowani są na podstawie końcowych wyników zawodów
 - b) Na podstawie wyników zawodów przeprowadzone zostają dwie dekoracje:
 - klasyfikacja generalna zawodów (16 lat i starsi, czyli wszyscy uczestnicy zawodów)
 - klasyfikacja młodzieżowców (18 i 19 lat)
- Jeżeli w zawodach startują juniorzy, zostają oni sklasyfikowani tylko w kategorii seniorskiej
- 7.1.5 Każda eliminacja Pucharu Polski powinna zawierać jedną lub kilka z trzech konkurencji. Format rozgrywania każdej z konkurencji definiują przepisy z rozdziałów 4, 5 i 6.
- 7.1.6 Eliminacje Pucharu Polski powinny odbywać się w weekendy. Jeżeli przeprowadzane są zawody w jednej konkurencji, maksymalny okres trwania zawodów Pucharu Polski powinien wynosić 2 dni; w przypadku dwóch konkurencji maksymalny okres wynosi 3 dni, a w przypadku wszystkich trzech konkurencji, to 4 dni.
- 7.1.7 Po zakończeniu każdej eliminacji Pucharu Polski zwycięzcy w konkurencjach Prowadzenie, Bouldering i Na Czas w kategoriach mężczyzn i kobiet powinni otrzymać medale: złoty, srebrny i brązowy, które zapewnia organizator zawodów.
- 7.1.8 Tytuły zdobywców Pucharu Polski przyznaje się po zakończeniu finałowej eliminacji Pucharu w cyklu rocznym zawodnikom, którzy zgodnie z odpowiednimi przepisami zdobyli największą liczbę punktów.
- 7.1.9 Po zakończeniu rocznego cyklu Pucharu Polski, zwycięzcy w kategorii mężczyzn i kobiet powinni otrzymać puchary. Dodatkowo, trzej pierwsi zawodnicy w obu kategoriach powinni otrzymać odpowiednio złote, srebrne oraz brązowe medale.

7.2 RANKING PUCHARU POLSKI

7.2.1 Po zakończeniu każdej eliminacji Pucharu Polski, pierwszym 30 zawodnikom w kategoriach mężczyzn i kobiet powinna zostać przyznana odpowiednia liczba punktów, zgodnie z poniższą tabelą:

Miejsce	Liczba punktów	Miejsce	Liczba punktów	Miejsce	Liczba punktów
1	100	11	31	21	10
2	80	12	28	22	9
3	65	13	26	23	8
4	55	14	24	24	7
5	51	15	22	25	6
6	47	16	20	26	5
7	43	17	18	27	4
8	40	18	16	28	3
9	37	19	14	29	2
10	34	20	12	30	1

Tabela 1: Przyznawanie punktów rankingowych

Liczba punktów, jaką zdobyli zawodnicy sklasyfikowani ex aequo, to średnia wartość punktów przyznanych za odpowiednie miejsca, których dotyczy wynik ex aequo. Liczba punktów jest wtedy zmniejszana do pełnej.

7.2.2 Punkty przyznawane zawodnikom po zakończeniu każdej eliminacji Pucharu Polski przelicza się zgodnie z Artykułem 8.2.3. Łączna suma punktów każdego zawodnika powinna być przeliczana po zakończeniu każdej eliminacji Pucharu Polski, a zawodnicy punktujący w poszczególnych eliminacjach Pucharu powinni zostać sklasyfikowani w kolejności od największej do najmniejszej liczby zdobytych punktów. Ranking Pucharu Polski w każdej z dyscyplin powinien być publikowany po każdym zawodach z cyklu Pucharu Polski.

7.2.3 Na sumaryczną liczbę punktów zdobytych przez zawodnika w całym cyklu Pucharu Polski powinny się składać:

- w przypadku organizacji 5 albo mniej eliminacji PP – wszystkie wyniki zawodnika;
- w przypadku organizacji więcej niż 5 eliminacji PP – PZA określa liczbę edycji PP, z których liczą się wyniki.

7.2.4 Ranking łączony, dotyczący więcej niż jednej konkurencji (kombinacji) tworzy się przez dodanie najwyżej punktowanych występów danego zawodnika w eliminacjach składających się na cykl PP (obliczonych zgodnie z Artykułem 8.2.1). Maksymalna liczba zawodów w każdej z konkurencji użyta do obliczenia pozycji w ww. rankingu wynosi 5. W rankingu kombinacji mogą być

uwzględniani wyłącznie zawodnicy startujący w przynajmniej dwóch konkurencjach.

- 7.2.5 Jeżeli po zakończeniu finałowej eliminacji Pucharu Polski dwóch albo więcej zawodników zajmuje pierwsze miejsce w klasyfikacji PP z identyczną liczbą punktów, o przyznaniu pierwszego miejsca decyduje porównanie wyników osiągniętych przez zawodników w tych eliminacjach, w których wymienieni zawodnicy bezpośrednio ze sobą rywalizowali – liczba „lepszyc” miejsc zajętych w zawodach, w których wspólnie brali udział. Jeżeli mimo zastosowania tej zasady pierwsze miejsce nadal pozostaje nierozstrzygnięte, o jego przyznaniu decyduje większa liczba lepszych wyników w poszczególnych zawodach, poczynając od pierwszych miejsc, przez miejsce drugie itd.
- 7.2.6 Ranking drużynowy tworzy się poprzez zsumowanie punktów zdobytych przez poszczególne reprezentacje, zgodnie z Art. 3.13.3, dla każdego zawodów składających się na cykl PP. Maksymalna liczba branych pod uwagę eliminacji powinna być zgodna z postanowieniami Art. 8.2.3.

7.3 ZGŁOSZENIA ZAWODNIKÓW

- 7.3.1 Zagadnienia związane ze zgłoszeniami, rejestracją zawodników i listami startowymi regulują podrozdziały 2.6 i 3.4.

7.4 NAGRODY

- 7.4.1 Zarówno nagrody pieniężne jak i rzeczowe zapewniane są przez organizatora.

8 MISTRZOSTWA POLSKI SENIORÓW I MŁODZIEŻOWCÓW

8.1 WSTĘP

- 8.1.1 Mistrzostwa Polski Seniorów i Młodzieżowców powinny być organizowane w każdym roku kalendarzowym.
- 8.1.2 Mistrzostwa Polski są przeprowadzane w kategoriach mężczyzn i kobiet. Do startu w Mistrzostwach mogą być dopuszczeni zawodnicy, którzy w roku organizacji zawodów kończą co najmniej 16 lat.
- 8.1.3 Zawody w ramach kategorii młodzieżowców rozgrywane są razem z zawodami seniorskimi w danej konkurencji, a klasyfikacja końcowa wygląda w ten sam sposób co w przypadku Pucharu Polski.
- 8.1.4 Mistrzostwa Polski powinny być przeprowadzane w każdej konkurencji, w ramach tych samych bądź oddzielnych zawodów. Jeżeli PZA nie zatwierdzi specjalnego formatu, format rozgrywania każdej z konkurencji definiują przepisy z rozdziałów 4,5 i 6/7.
- 8.1.5 Mistrzostwa Polski powinny odbywać się w weekendy. Maksymalny czas trwania zawodów powinien wynosić 5 dni (w przypadku rozgrywania wszystkich trzech konkurencji).
- 8.1.6 Zdobywcom trzech pierwszych miejsc w kategoriach mężczyzn i kobiet, w każdej z konkurencji, powinny zostać przyznane złote, srebrne i brązowe medale. Dodatkowo, zwycięzca może zostać przyznany puchar za zdobycie Mistrzostwa Polski.
- 8.1.7 Na Mistrzostwach Polski sporządza się ranking łączony wszystkich konkurencji (kombinacji, w przypadku rozgrywania więcej niż jednej konkurencji). Pierwsze trzy miejsca w kategorii męskiej i żeńskiej powinny zostać nagrodzone złotym, srebrnym i brązowym medalem. Dodatkowo, zwycięzca może zostać przyznany puchar za zdobycie Mistrzostwa Polski w konkurencjach łączonych (Kombinacji).

8.2 REJESTRACJA ZAWODNIKÓW

- 8.2.1 Zagadnienia związane ze zgłoszeniami, rejestracją zawodników i listami startowymi regulują podrozdziały 2.6 i 3.4.

9 MISTRZOSTWA POLSKI, PUCHAR POLSKI JUNIORÓW I JUNIORÓW MŁODSZYCH

9.1 WSTĘP

- 9.1.1 Pod nazwą Mistrzostwa Polski Juniorów i Puchar Polski Juniorów należy rozumieć:
- Mistrzostwa Polski Juniorów i Puchar Polski Juniorów;
 - Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych i Puchar Polski Juniorów Młodszych.
- 9.1.2 Mistrzostwa Polski Juniorów oraz zawody cyklu Pucharu Polski Juniorów (zwane dalej „zawodami juniorskimi”) powinny być rozgrywane co roku. Na cykl Pucharu Polski Juniorów muszą składać się co najmniej trzy edycje (dla każdej z konkurencji, wliczając Mistrzostwa Polski).
- 9.1.3 Każde zawody juniorskie są przeprowadzane w kategoriach mężczyzn i kobiet.
- 9.1.4 Zawody juniorskie powinny być przeprowadzane w konkurencji Prowadzenie, Na Czas i Boulderling, w ramach tych samych bądź oddzielnych zawodów.
- 9.1.5 Zawody juniorskie powinny odbywać się w weekendy. Maksymalny czas trwania zawodów powinien wynosić 2 dni. Wybór daty zawodów powinien zostać dokonany w taki sposób, by zminimalizować problemy związane z nieobecnością w zajęciach szkolnych.
- 9.1.6 Zdobywcom trzech pierwszych miejsc w kategoriach mężczyzn i kobiet, we wszystkich konkurencjach, powinny zostać przyznane złote, srebrne i brązowe medale. Dodatkowo, zwycięzcom może zostać przyznany puchar za zdobycie Mistrzostwa Polski.

9.2 GRUPY WIEKOWE

- 9.2.1 Zawody juniorskie powinny być rozgrywane w następujących grupach wiekowych (w nawiasach podano angielskie odpowiedniki):
- Juniorzy Młodszy (Junior B): w roku przeprowadzenia zawodów zawodnicy powinni kończyć 14 albo 15 lat, np. uczestnicy Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych w roku 2012 powinni być urodzeni w latach 1997 lub 1998;
 - Juniorzy (Junior A): w roku przeprowadzenia zawodów zawodnicy powinni kończyć 16 albo 17 lat, np. uczestnicy Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych w roku 2012 powinni być urodzeni w latach 1995 lub 1996;

Rok zawodów	Rok urodzenia				Młodzieżowcy	
	Juniorzy Młodszy	Juniorzy	Juniorzy	Juniorzy		
2013	1999	1998	1997	1996	1995	1994
2014	2000	1999	1998	1997	1996	1995
2015	2001	2000	1999	1998	1997	1996
2016	2002	2001	2000	1999	1998	1997
2017	2003	2002	2001	2000	1999	1998

Tablica 2: Grupy wiekowe na zawodach juniorskich oraz młodzieżowców

- 9.2.2 Zawody juniorskie w kategorii młodzieżowców są rozgrywane razem z kategorią seniorów – zgodnie z Art. 8.1.4.

9.3 FORMAT

- 9.3.1 Zawody w konkurencjach Prowadzenie, Bouldering i Na Czas powinny być przeprowadzane zgodnie z formatem regulowanym odpowiednimi przepisami PZA, z wyjątkami zawartymi w niniejszym podrozdziale.

- 9.3.2 Zawody w konkurencji prowadzenie powinny składać się z 2 rund:

- a) rundy eliminacyjnej, przeprowadzanej na dwóch różnych drogach;
- b) rundy finałowej.

Klasyfikację po zakończeniu rundy eliminacyjnej liczy się w sposób przedstawiony w punkcie 4.1.7. Liczba zawodników w rundzie finałowej powinna wynosić 8 osób w każdej z kategorii.

- 9.3.3 W zawodach na czas, przed rozpoczęciem kolejnej fazy zawodów rundy finałowej (1/8 finału, ćwierćfinał, półfinał oraz biegi o trzecie miejsce) należy zakończyć poprzedzającą fazę rundy finałowej we wszystkich kategoriach i grupach wiekowych.

- 9.3.4 Zawody w konkurencji bouldering powinny składać się z dwóch rund:

- a) runda eliminacyjna

Każda grupa wiekowa i kategoria startuje na 8 problemach bulderowych. Numeracja bulderów powinna wskazywać na trudność problemu. Numer 1 to najłatwiejszy boulder, problemy 2-5 mają średnią trudność, problemy 6-8 są najtrudniejsze. Każdy zawodnik może oddać maksymalnie 5 prób na każdym problemie (konieczność ewidencjonowania prób zgodnie z pkt. 5.7.1). Runda kwalifikacyjna jest rozgrywana w formule flash, bez wcześniejszej demonstracji sposobu przejścia problemów.

Każdy z zawodników sam wybiera moment, w których chce wykonać próbę na danym problemie. Jeśli są stosowane karty zawodnika, przed próbą musi przekazać swoją kartę sędziemu problemu. Czas trwania rundy nie może być krótszy niż 90 minut. Jeśli grupa zawiera więcej niż 30 zawodników, czas trwania rundy powinien się wydłużyć o 10 minut na każde 5 zawodników.

Start i koniec rundy powinien być ogłoszony przy pomocy głośnego sygnału. Osobny sygnał powinien zostać wyemitowany minutę przed końcem rundy.

W przypadku incydentu technicznego na boulderze: jeśli przywrócenie stanu sprzed incydentu zajmuje mniej niż 10 minut, problem jest ponownie dopuszczony dla zawodników (bez dodania dodatkowego czasu). Jeśli próba przywrócenia stanu sprzed incydentu trwa dłużej niż 10 minut, problem jest usuwany z listy wyników.

- b) runda finałowa

Rundę finałową rozgrywa się według zasad dotyczących rundy półfinałowej w zawodach seniorskich. Jeżeli problemy są wykorzystywane przez różne grupy wiekowe i kategorie, zamknięcie strefy izolacji może być wcześniej niż 1 godzina przed startem rundy finałowej.

W każdej z rund klasyfikację zawodników ustala się biorąc pod uwagę następujące kryteria opisane w punktach 5.7.1 i 5.10.5.

10 PRZEPISY PUCHARU POLSKI MŁODZIKÓW I DZIECI

10.1 PRZEPISY OGÓLNE

- 10.1.1 Zawody cyklu Pucharu Młodzików i Dzieci (PMiD) mogą być organizowane w każdym roku kalendarzowym.
- 10.1.2 Zawody mogą być przeprowadzane w prowadzeniu, na czas lub w bulderingu, w kategoriach dziewcząt (kobiet) i chłopców (mężczyzn).
- 10.1.3 Na cykl PMiD składają się wszystkie edycje zawodów w trzech konkurencjach: Prowadzeniu, Boulderingu i Na Czas.
- 10.1.4 W klasyfikacji generalnej sumuje się wyniki uzyskane w konkurencji Prowadzenie z wynikami uzyskanymi w konkurencji Na Czas i w konkurencji Boulderling. Zwycięzcami PMiD w danym roku kalendarzowym w poszczególnych kategoriach wiekowych zostają zawodnicy i zawodniczki, którzy uzyskali największą liczbę punktów po zsumowaniu wyników ze wszystkich edycji zawodów, w każdej z konkurencji.
- 10.1.5 Zawodników nie obowiązuje punkt 2.3.2d..
- 10.1.6 Zawody mogą być przeprowadzane w grupach wiekowych dzieci młodszych, dzieci oraz młodzików:
- a) Grupa wiekowa „dzieci młodsze” obejmuje zawodników, którzy w roku organizacji zawodów kończą 8 albo 9 lat, np. uczestnicy zawodów w roku 2016 powinni być urodzeni w latach 2007 lub 2008,
 - b) Grupa wiekowa „dzieci” obejmuje zawodników, którzy w roku organizacji zawodów kończą 10 albo 11 lat, np. uczestnicy zawodów w roku 2016 powinni być urodzeni w latach 2005 lub 2006,
 - c) Grupa wiekowa „młodzicy” obejmuje zawodników, którzy w roku organizacji zawodów kończą 12 albo 13 lat, np. uczestnicy zawodów w roku 2014 powinni być urodzeni w latach 2003 lub 2004.
- 10.1.7 Zwycięzcy PMiD w danym roku kalendarzowym w każdej kategorii i grupie wiekowej powinny otrzymać puchary, a pierwsza trójka pamiątkowe medale i dyplomy. Pierwsza trójka w poszczególnych eliminacjach PMiD w każdej kategorii i grupie wiekowej powinna otrzymać pamiątkowe medale i dyplomy.
- 10.1.8 We wszystkich trzech konkurencjach obowiązują ogólne przepisy PZA dot. rywalizacji we wspinaczce sportowej, z modyfikacjami i zastrzeżeniami opisanymi poniżej.
- 10.1.9 Wszystkie zmiany formuły rozgrywania zawodów powinny być zatwierdzone przez KWS. Harmonogram z propozycją zmian powinien być nadesłany do akceptacji przez KWS PZA na miesiąc przed zawodami. Informacja o zmianie formuły zawodów powinna być opublikowana w kalendarzu PZA miesiąc przed zawodami.

10.2 PROWADZENIE

- 10.2.1 Jeżeli nie zostało ustalone inaczej, zawody powinny składać się z rundy eliminacyjnej i finałowej. Rundę eliminacyjną rozgrywa się w formule flash, rundę finałową w formule flash lub OS (ze strefą).
- 10.2.2 Do finału przechodzi 6 najlepszych zawodników i 6 zawodniczek.
- 10.2.3 W rundzie eliminacyjnej zawodnicy startują z górną asekuracją. Asekuracja dolna dopuszczalna jest wyłącznie w rundzie finałowej w grupie wiekowej młodzików. W zależności od lokalnych uwarunkowań, dla zwiększenia bezpieczeństwa zawodników dopuszcza się start zawodników po uprzednim wpięciu do pierwszego ekspresu.

10.3 BOULDERING

- 10.3.1 Ilość problemów boulderowych: w rundzie eliminacyjnej – minimum 4 problemy, w rundzie półfinałowej – 4 problemy, a w rundzie finałowej – minimum 3 problemy. Rozegranie rundy półfinałowej jest nieobligatoryjne.
- 10.3.2 Tzw. strefa odpoczynkowa nie jest miejscem izolacji i na etapie eliminacji i półfinałów powinna być zlokalizowana w miejscu umożliwiającym obserwowanie przejść innych zawodników. W rundzie finałowej o lokalizacji strefy odpoczynku decyduje sędzia główny.
- 10.3.3 W przypadku decyzji o rozgrywaniu półfinału – do tego etapu zawodów kwalifikuje się 12 zawodników, a do finału 6 zawodników. Informacja o rozegraniu rundy półfinałowej musi być podana przed rozegraniem rundy eliminacyjnej.

10.4 NA CZAS

- 10.4.1 Liczba startujących w rundzie finałowej powinna wynosić 8 zawodników w każdej kategorii i grupie wiekowej.

10.5 ORGANIZACJA

- 10.5.1 O przyznaniu organizacji zawodów decyduje KWS PZA. Wnioski o organizację zawodów należy składać po zakończeniu sezonu zawodów w danym roku, w terminie ogłoszonym przez KWS w odpowiednim komunikacie.

10.6 ZGŁOSZENIA

- 10.6.1 W zawodach PMiD może startować każdy (respektując przepisy dotyczące grup wiekowych).
- 10.6.2 Zawodnicy zgłaszani do udziału w zawodach muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów.
- 10.6.3 Zawodnicy zgłoszeni do udziału w zawodach muszą posiadać dokument ze zdjęciem umożliwiający sprawdzenie tożsamości i daty urodzenia.

10.6.4 Organizator, który otrzymał od PZA dofinansowanie na organizację eliminacji PMiD, nie pobiera opłaty startowej.

10.7 INNE

10.7.1 Sędzią głównym zawodów musi być sędzia posiadający licencję sędziego PZA.

10.7.2 Drugim sędzią powinien być sędzia posiadający licencję PZA.

10.7.3 KWS PZA wyznacza na każdą edycję PMiD delegata PZA i sędziów PZA (na wniosek Kolegium Sędziów).

10.7.4 W sprawach nieuregulowanych niniejszymi przepisami obowiązują ogólne przepisy zawodów PZA.

11 PRZEPISY DYSCYPLINARNE

11.1 WSTĘP

11.1.1 Całkowity nadzór nad wszystkimi czynnościami i decyzjami dotyczącymi zawodów w miejscu ich przeprowadzania sprawuje sędzia główny (zob. Art. 1.4.1a).

11.2 ZAWODNICY

11.2.1 W przypadku naruszenia przepisów zawodów oraz niesubordynacji zawodników i członków drużyn (osób towarzyszących), sędzia główny oraz sędzia PZA są upoważnieni do:

- a) udzielenia nieoficjalnego, słownego ostrzeżenia;
- b) udzielenia oficjalnego ostrzeżenia, połączonego z ukaraniem zawodnika żółtą kartką.

11.2.2 Ostrzeżenie żółtą kartką (z zastosowaniem Art. 11.2.1b) może zostać udzielone między innymi w następujących sytuacjach:

W odniesieniu do poleceń sędziego głównego lub sędziego PZA, w przypadku:

- a) niestosowania się do poleceń sędziego głównego lub sędziego PZA, takich jak:
 - i) celowe opóźnianie powrotu do strefy izolacji, po wydaniu takiego polecenia przez sędziego głównego lub sędziego PZA;
 - ii) celowe opóźnianie opuszczenia strefy przejściowej, mimo otrzymania takiego polecenia;
 - iii) niewystartowanie mimo polecenia sędziego PZA.

W odniesieniu do sprzętu i ceremonii:

- b) niedostosowanie się do przepisów PZA w zakresie sprzętu i ubioru;
- c) braku numeru startowego dostarczonego przez organizatora;
- d) nieuczestniczenie zawodnika w ceremonii rozpoczęcia zawodów;
- e) nieuczestniczenie finalistów z pierwszej trójki w ceremonii przyznania nagród.

W odniesieniu do przebiegu zawodów:

- f) używanie wulgarnego lub obraźliwego języka lub zakłócające porządek zachowania o stosunkowo łagodnej naturze;
- g) niesportowe zachowanie o stosunkowo łagodnej naturze.

Odwołania od decyzji podjętych w ww. przypadkach składa się zgodnie z zasadami określonymi w Rozdziale 13.

11.2.3 Otrzymanie przez zawodnika/członka zespołu w czasie jednych zawodów drugiej żółtej kartki powinno skutkować wykluczeniem z udziału w zawodach.

Otrzymanie przez zawodnika/członka zespołu trzech żółtych kartek w jednym sezonie powinno skutkować jedną z następujących sankcji:

- a) wykluczeniem zawodnika/członka zespołu z kolejnych zawodów PZA zaliczanych do PP, o ile zawodnik/członek zespołu został do nich zgłoszony;

- b) jeżeli powyższy punkt nie znajduje zastosowania, uniemożliwieniem zgłoszenia zawodnika/członka zespołu na kolejne zawody PZA zaliczane do PP w konkurencji, w której została wydana trzecia żółta kartka.

11.2.4 Sędzia główny jest upoważniony do wykluczenia zawodnika z zawodów. Wykluczeniu powinno towarzyszyć pokazanie zawodnikowi czerwonej kartki.

Dyskwalifikacja bez dalszych konsekwencji

Naruszeniami przepisów, które powinny skutkować otrzymaniem czerwonej kartki i natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika/członka zespołu w zawodach są:

- a) oglądanie dróg spoza dozwolonej strefy;
- b) używanie niezatwierdzonego sprzętu;
- c) niedozwolone komunikowanie się w jakikolwiek sposób w czasie pobytu w strefie izolacji i innych miejscach, gdzie jest to niedozwolone.

Odwołania od decyzji podjętych ww. przypadkach składa się zgodnie z zasadami określonymi w Rozdziale 12.

Dyskwalifikacja z przekazaniem sprawy do Komisji Dyscyplinarnej PZA

Naruszeniami przepisów, które powinny skutkować otrzymaniem czerwonej kartki i natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika w zawodach wraz z przekazaniem sprawy do Komisji Dyscyplinarnej PZA:

Naruszenia przepisów przez zawodnika lub członka zespołu w miejscu przeprowadzania zawodów:

- d) zbieranie dodatkowych, niedozwolonych przepisami współzawodnictwa informacji dotyczących drogi, którą zawodnik ma przejść;
- e) zbieranie i przekazywanie dodatkowych, niedozwolonych przepisami współzawodnictwa informacji innym zawodnikom;
- f) przeszkadzanie lub rozpraszenie uwagi innych przygotowujących się do startu albo startujących zawodników;
- g) niestosowanie się do poleceń sędziów, organizatorów lub osób oficjalnych PZA;
- h) odmowa zastosowania się do przepisów dotyczących reklamy na ubiorze i sprzęcie zawodnika;
- i) niesportowe zachowanie lub inne poważne zakłócenie przebiegu zawodów;
- j) wulgarne, obraźliwe lub gwałtowne zachowanie w stosunku do przedstawicieli PZA, organizatorów, członków zespołów (włączając zawodników) lub innych osób.

Poza miejscem przeprowadzania zawodów, ale w strefie publicznej zawodów, miejscu zakwaterowania zawodników lub innym miejscu pozostającym w związku z przeprowadzeniem zawodów:

- k) poważne niesportowe zachowanie lub inne poważne wykroczenie;
- l) wulgarne, obraźliwe lub gwałtowne zachowanie w stosunku do przedstawicieli PZA, organizatorów, członków zespołów (włączając zawodników) lub innych osób.

Postępowanie prowadzone przez Komisję Dyscyplinarną PZA jest prowadzone zgodnie z przepisami dyscyplinarnymi i odwoławczymi PZA.

11.2.5 Po ukaraniu zawodnika/członka zespołu żółtą albo czerwoną kartką sędzia główny powinien:

- a) sporządzić na piśmie i dostarczyć menedżerowi zespołu zawodnika (albo w razie jego nieobecności – ukaranemu zawodnikowi) protokół upomnienia dotyczący naruszenia przepisów z informacją, czy sędzia główny proponuje przekazanie sprawy do rozpatrzenia w dalszej procedurze dyscyplinarnej, zgodnie z obowiązującymi przepisami;
- b) dostarczyć PZA kopię protokołu, o którym mowa w powyższym punkcie wraz ze szczegółowym raportem dotyczącym naruszenia przepisów, dostępnymi dowodami oraz zaleceniami dotyczącymi rozpatrzenia dodatkowych sankcji wobec zawodnika przez Komisję Dyscyplinarną PZA.

11.3 POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁÓW

11.3.1 Pozostali członkowie zespołów powinni się stosować do tych samych przepisów co zawodnicy i powinni być jednakowo traktowani.

11.3.2 Członek zespołu, ukarany żółtą kartką, nie może w trakcie danych zawodów przebywać w strefie zawodów.

11.3.3 Przyznanie:

- a) dwóch żółtych kartek któremukolwiek z członków zespołu w tych samych zawodach skutkuje dyskwalifikacją menedżera danego zespołu ze wspomnianych zawodów
- b) trzech żółtych kartek któremukolwiek z członków zespołu w tym samym sezonie wpłynie na ograniczenie składu zespołu zgłoszonego do najbliższych zawodów PZA w danej dyscyplinie, o jedną oficjalną osobę towarzyszącą

11.4 OSOBY TRZECIE

11.4.1 Przewodniczący PZA jest upoważniony do żądania natychmiastowego opuszczenia miejsca przeprowadzenia zawodów przez każdą osobę naruszającą przepisy oraz, w razie potrzeby, do wstrzymania przebiegu zawodów zanim to żądanie nie zostanie spełnione.

12 PROCEDURY ODWOŁAWCZE

12.1 OGÓLNE

12.1.1 Odwołanie (protest) powinno być przyjmowane tylko łącznie z przewidzianą przepisami opłatą (z wyjątkiem Art. 13.4.2). Trenerzy lub minimum trzech zawodników z różnych drużyn mogą zgłaszać protesty jeśli uznają, że zagrożone jest bezpieczeństwo zawodników – bez wnoszenia opłaty.

12.2 KOMISJA ODWOŁAWCZA

12.2.1 W przypadku złożenia odwołania w formie pisemnej albo ustnej zgodnie z Art. 13.3.1 i 13.4.2b, sędzia główny powinien powołać Komisję Odwoławczą. W skład komisji wchodzi sędzia główny, sędzia PZA i delegat PZA. Jeżeli komisja nie może podjąć decyzji większością głosów, decyzja będąca przedmiotem odwołania zostaje utrzymana. Odwołanie należy rozpatrzyć możliwie jak najszybciej. W przypadku odwołań przekazanych na piśmie, decyzję komisji odwoławczej sporządza się pisemnie i doręcza przez sędziego głównego osobie oficjalnie składającej odwołanie albo – w przypadku odwołania podlegającemu Art. 13.4.2b – menedżerowi zespołu lub zawodnikowi.

12.2.2 Decyzja komisji odwoławczej w odniesieniu do Art. 13.3 i 13.4 powinna być ostateczna i nie powinna być przedmiotem dalszego odwołania.

12.3 ODWOŁANIA OD DECYZJI DOTYCZĄCYCH STARTU

12.3.1 Odwołanie związane ze startem zawodnika powinno być zostać złożone niezwłocznie do sędziego PZA, który powinien o tym natychmiast poinformować sędziego głównego w celu rozpoczęcia procedury odwoławczej.

12.4 ODWOŁANIA OD OGŁOSZONYCH WYNIKÓW

12.4.1 Odwołanie dotyczące klasyfikacji zawodników po zakończeniu dowolnej rundy zawodów poza finałem i superfinałem, musi zostać złożone w przeciągu 5 minut od oficjalnej publikacji wyników. Odwołanie dotyczące wyników finału lub superfinału (bouldering) musi zostać złożone w przeciągu 2 minut od oficjalnej publikacji wyników. Odwołanie może zostać złożone dopiero po zakończeniu rundy i oficjalnym ogłoszeniu wyników. Odwołanie musi być sporządzone pisemnie i przekazane sędziemu głównemu przez menedżera zespołu albo, w razie nieobecności menedżera, przez zawodnika. Komisja Odwoławcza powinna dopilnować, żeby zawodnik/zawodnicy, których miejsca zmieniły się po uznaniu protestu, zostali natychmiast o tym poinformowani.

12.4.2 Zawody na czas:

- a) Jeżeli odwołanie dotyczy ogłoszonych wyników, musi zostać złożone zgodnie z Art. 13.4.1.
- b) Jeżeli odwołanie dotyczy biegu rozgrywanego w systemie pucharowym, musi zostać złożone natychmiast po ogłoszeniu wyników biegu. Sędzia PZA powinien niezwłocznie przekazać sprawę sędziemu głównemu. Do momentu ogłoszenia decyzji przez sędziego głównego nie powinien zostać przeprowadzony kolejny bieg w zawodach. W przypadku tego rodzaju odwołań nie pobiera się żadnych opłat.

12.5 ODWOŁANIE PO ODWOŁANIU

12.5.1 Odwołanie w odniesieniu do decyzji podjętej przez komisję odwoławczą (oryginalna decyzja), należy złożyć:

- a) w odniesieniu do odwołań dotyczących rundy eliminacyjnej i półfinałowej, w przeciągu 5 minut od opublikowania decyzji
- b) w odniesieniu do odwołań dotyczących rundy finałowej od razu po opublikowaniu decyzji
- c) żadne inne protesty dotyczące decyzji komisji odwoławczej nie mogą być złożone

12.6 SPRAWY BEZPIECZEŃSTWA

12.6.1 W przypadku gdy przynajmniej trzech trenerów/opiekunów jest zdania, że bezpieczeństwo na zawodach jest w jakimś stopniu zagrożone, powinni oni poinformować o tym sędziego głównego. Sędzia główny powinien rozpatrzyć sprawę i podjąć stosowne kroki w celu zażegnania niebezpieczeństwa.

12.7 SKARGA DO KOMISJI DYSCYPLINARNEJ PZA

12.7.1 Jeżeli sędzia główny uzna, że naruszenie przepisów wymaga rozpatrzenia sprawy przez Komisję Dyscyplinarną PZA, powinna ona zostać przekazana do ww. komisji razem z odpowiednim raportem sędziego głównego, kopiami pisemnej korespondencji pomiędzy sędzią PZA a menedżerem zespołu/zainteresowanym zawodnikiem oraz wszystkimi dostępnymi dowodami.

12.8 KOMISJA DYSCYPLINARNA PZA

12.8.1 Procedury obowiązujące Komisję Dyscyplinarną i sposób jej powoływania określają przepisy dyscyplinarne PZA.

12.9 OPŁATA ODWOŁAWCZA

12.9.1 Opłata odwoławcza powinna być wnoszona zgodnie z listą opłat publikowaną corocznie przez PZA.

12.9.2 W przypadku uznania odwołania, opłata odwoławcza powinna zostać zwrócona. W przypadku odrzucenia odwołania, opłata odwoławcza nie powinna być zwracana.

13 PRZEPISY ANTYDOPINGOWE

13.1 STANDARD

- 13.1.1 Część niniejszych przepisów stanowią Światowy Kodeks Antydopingowy (zwany dalej „Kodeksem”) oraz Modelowe Reguły Antydopingowe („Reguły”), łącznie z wszystkimi poprawkami i ewentualnymi nowymi wersjami.

13.2 ZASTOSOWANIE

- 13.2.1 Kodeks dotyczy wszystkich zawodów organizowanych pod patronatem PZA. Branie udziału, przygotowanie się albo uczestniczenie w jakikolwiek sposób – jako zawodnik, opiekun, trener, działacz, lekarz lub personel paramedyczny – w tych zawodach jest traktowane jako wyrażenie zgody na podleganie Kodeksowi oraz Art. 14.4.1 niniejszych przepisów.

13.3 ORGANY ODPOWIEDZIALNE W PZA

- 13.3.1 Organami odpowiedzialnymi PZA za zastosowanie Kodeksu w zawodach wspinaczkowych w prowadzeniu, boulderingu i na czas są Zarząd i Komisja Dyscyplinarna PZA.

13.4 WYKROCZENIA I SANKCJE

- 13.4.1 Naruszenia przepisów antydopingowych będą rozpatrywane zgodnie z przepisami dyscyplinarnymi i odwoławczymi PZA.