

PRZEPISY WSPINACZKI SPORTOWEJ

WERSJA
Nr 1.0

DATA
Luty 2026

DYSTRYBUCJA

Komisja Wspinaczki Sportowej
Polskiego Związku Alpinizmu

OPRACOWANE

Na podstawie „*World Climbing Rules 2026*”

REDAKCJA

Rafał Kanowski

SPIS TREŚCI

O PRZEPISACH.....	III
1 OBSZAR ZAWODÓW I STREFA RYWALIZACJI.....	1
2 WYPOSAŻENIE TECHNICZNE.....	2
3 WYPOSAŻENIE OSOBISTE.....	2
4 SĘDZIOWIE.....	2
5 DEFINICJA I RODZAJE PRÓB.....	3
6 LICZBA I CZAS TRWANIA PRÓB.....	5
7 ROZPOCZĘCIE PRÓBY.....	5
8 KONIEC PRÓBY.....	6
G USTALANIE WYNIKU PRÓBY.....	7
10 POMIAR CZASU PRÓB.....	8
11 INCYDENTY TECHNICZNE I INNE.....	8
12 PROTESTY I ODWOŁANIA.....	8
13 NARUSZENIA ZASAD I NIEWŁĄŚCIWE ZACHOWANIA.....	9
SŁOWNICZEK.....	11
PRZYPISY.....	15

O PRZEPISACH

Celem opracowania niniejszych „Przepisów wspinaczki sportowej” jest zapewnienie uczciwości – jest to kluczowa i istotna cecha „ducha” tego sportu.

Zasady zawodów są stosunkowo proste, ale ponieważ wiele sytuacji ma charakter subiektywny, a sędziowie są ludźmi, niektóre decyzje będą budzić kontrowersje i dyskusje. Niezależnie od indywidualnych opinii na temat tych decyzji, należy szanować orzeczenia sędziów. Wszystkie osoby sprawujące władzę, a zwłaszcza oficjalni przedstawiciele drużyn, mają wyraźny obowiązek szanowania sędziów i ich decyzji.

Zasady zawodów nie mogą uwzględniać wszystkich możliwych sytuacji, więc w przypadku braku bezpośrednich przepisów w regulaminie od sędziów oczekuje się, że przy podejmowaniu decyzji będą brać pod uwagę cel, dla którego przepisy zostały opracowane, czyli zapewnienie uczciwości. Dla zapewnienia pomocy sędziom dołączono wytyczne, które w razie potrzeby mogą zostać rozszerzone i rozwinięte.

Wszystkie sporty wyczynowe wiążą się z pewnym ryzykiem wypadków i kontuzji. Sędziowie muszą zwracać szczególną uwagę na przepisy dotyczące bezpieczeństwa zawodów i uczestników, zarówno w strefie zawodów, jak i poza nią.

1 OBSZAR ZAWODÓW I STREFA RYWALIZACJI

- 1.1 Zgodnie z etosem tego sportu zawody rozgrywane zgodnie z niniejszymi zasadami muszą odbywać się na sztucznych ścianach wspinaczkowych, a nie na naturalnych formacjach skalnych.

Obszar zawodów

- 1.2 Obszar zawodów obejmuje strefę rywalizacji wraz z wszelkimi obszarami poza ścianą wspinaczkową (np. **strefami wywoływania**), strefami przejściowymi, obszarami technicznymi, obszarami przygotowań zawodników (zarówno do rozgrzewki, jak i rozciągania) oraz wszelkimi obszarami wykorzystywanymi do działań bezpośrednio po zakończeniu zawodów.
- 1.3 Obszar zawodów musi być wytyczony i fizycznie oddzielony od wszelkich części obiektu otwartych dla publiczności.

Strefa rywalizacji

- 1.4 Strefa rywalizacji to obszar widoczny dla publiczności, na którym odbywają się zawody. Może obejmować wiele powierzchni wspinaczkowych, zgodnie z wymaganiami planowanych wydarzeń.
- 1.5 Wymiary strefy rywalizacji są określone przez liczbę, konfigurację i rozmiar powierzchni wspinaczkowych wymaganych do zawodów.
- 1.6 Wejścia/wyjścia ze strefy rywalizacji powinny umożliwiać swobodny dostęp zawodnikom, sędziom i osobom technicznym.

Układ strefy rywalizacji

- 1.7 Każda droga wspinaczkowa/boulder powinna zostać zaprojektowana tak, aby ograniczyć ryzyko obrażeń dla wspinacza lub osób trzecich, uniknąć utrudnień dla innych wspinaczy oraz wyeliminować ruchy stwarzające ryzyko kolizjiⁱ.
- 1.8 Strefa upadku wokół każdej drogi wspinaczkowej/bouldera musi być wolna od przeszkód. Główny konstruktor dróg (head routsetter) dostosuje liczbę i projekt boulderów do dostępnej przestrzeni wspinaczkowejⁱⁱ.
- 1.9 Drogi wspinaczkowe i bouldery mogą, jeśli pozwala na to obowiązujący regulamin zawodów, być skonstruowane z wykorzystaniem chwytów wyróżniających się wizualnie (np. w określonym kolorze). Wszelkie chwyt, które nie mają tego wyróżnienia wizualnego, będą traktowane jako chwyt **poza granicami drogi czy problemu boulderowego**.
- 1.10 Liczba chwytów na każdym boulderze nie powinna przekraczać 12, a średnia liczba chwytów na boulderze w całej rundzie powinna wynosić od 4 do 8.

Oznaczenia techniczne

- 1.11 Każda droga wspinaczkowa musi być wyraźnie oznaczona, aby pokazać, który punkt stałej asekuracji (wpinka) jest topowym.
- 1.12 Każdy boulder musi być wyraźnie oznaczony, aby pokazać: ⁱⁱⁱ
- A) **pozycję startową** określoną przez chwyt/laminaty/struktury (paczki) przymocowane do powierzchni wspinaczkowej i oznaczone zarówno dla rąk, jak i stóp. Oznaczenia te muszą być wykonane w charakterystycznym kolorze i nie powinny wskazywać konkretnych miejsc na dłonie, ^{iv}

- B) **top**, który będzie albo chwytem końcowym oznaczonym tym samym kolorem co chwyt startowe, albo pozycją stojącą na szczycie bouldera,
 - C) dowolny chwyt **strefowy (zona)** oznaczony innym kolorem niż chwyt startowe.
- 1.13 Każdy chwyt oznaczony jako „najdalszy bezpieczny chwyt” będzie wyraźnie oznaczony niebieskim krzyżykiem, a drugi niebieski krzyżyk zostanie umieszczony obok ekspresu, do którego należy wpiąć linę. Wszystkie „najdalsze bezpieczne chwyt” muszą być zaznaczone na odpowiedniej mapie punktowej (topo) i wskazane podczas każdego wspólnego okresu obserwacji.
- 1.14 Chwyt lub części powierzchni wspinaczkowej, które są **poza punktowaną drogą** dla określonej drogi wspinaczkowej/bouldera, muszą być wyraźnie oznaczone, aby pokazać, że nie mogą być używane. ⁵

2 SPRZĘT TECHNICZNY

- 2.1 Ściana wspinaczkowa, maty zabezpieczające, chwyt (w tym wszelkie laminaty i struktury), stałe punkty asekuracji oraz cały sprzęt techniczny używany podczas zawodów, niezależnie od tego, czy został dostarczony przez organizatora imprezy, partnera sprzętowego, poszczególnych zawodników, czy drużyny, musi być zgodny z oficjalnymi normami sprzętu.

3 OSOBISTY SPRZĘT WSPINACZKOWY

- 3.1 Każdy zawodnik ponosi całkowitą i wyłączną odpowiedzialność za sprzęt techniczny i odzież, których zamierza używać lub które zamierza nosić podczas zawodów.
- 3.2 Zawodnicy nie mogą używać ani nosić żadnych urządzeń lub sprzętu, które mogłyby utrudniać komunikację z nimi sędziom w strefie rywalizacji, z wyjątkiem przypadków dozwolonych przez obowiązujący regulamin zawodów.
- 3.3 Zawodnicy muszą nosić buty wspinaczkowe i, w stosownych przypadkach, uprząż wspinaczkową podczas swoich startów. Zawodnicy mogą również używać:
- A) worków na magnezję i dostępnej w handlu suchej lub płynnej magnezji do rąk,
 - B) kasków wspinaczkowych.
- 3.4 O ile nie zezwala na to obowiązujący regulamin zawodów, zawodnikom zabrania się:
- A) używania jakichkolwiek substancji lub sprzętu, które zmieniają stan chwytów lub powierzchni wspinaczkowej,⁶
 - B) noszenia rękawiczek lub nakolanników ⁷.

4 SĘDZIOWIE

Sędzia główny

- 4.1 Każde zawody muszą być przeprowadzone pod nadzorem osoby posiadającej pełne uprawnienia do egzekwowania przepisów (**sędziego głównego**). Sędzia główny musi zachować ścisłą neutralność i niezależność. Sędzia główny powinien:
- A) być niezależny od organizatora imprezy,
 - B) nie mieć żadnych powiązań rodzinnych, zawodowych ani bliskich relacji osobistych z żadnym zawodnikiem lub oficjalnym przedstawicielem drużyny,
 - C) być wolny od jakichkolwiek interesów finansowych lub innych, które mogłyby wpływać na jego decyzje.
- 4.2 Sędzia główny, w porozumieniu z głównym konstruktorem dróg, ma uprawnienia do podejmowania decyzji dotyczących bezpieczeństwa na terenie zawodów. Sędzia główny może:
- A) odwoływać, przerywać, odkładać dowolną część zawodów i/lub wymagać wymiany sprzętu technicznego, jeśli jest to konieczne ze względów bezpieczeństwa,
 - B) nakazać zatrzymanie startu zawodnika, jeśli dalszy udział w zawodach lub próby kontynuowania startu stanowiłyby nadmierne zagrożenie dla bezpieczeństwa zawodnika lub jakiegokolwiek innej osoby,
 - C) zwolnić lub usunąć każdą osobę, której działania stanowią lub mogą stanowić zagrożenie dla bezpieczeństwa jakiegokolwiek innej osoby.
- 4.3 W żadnym wypadku sędzia główny nie może wprowadzać specjalnych przepisów na korzyść poszczególnych zawodników⁸.

Inni sędziowie techniczni

- 4.4 Inni sędziowie techniczni (sędziowie dróg/boulderów) mogą być wyznaczani zgodnie z obowiązującym regulaminem zawodów. Sędzia główny, sędziowie dróg/boulderów stanowią zespół sędziów w strefie rywalizacji.
- 4.5 Sędziowie w obszarze zawodów mają prawo podejmować decyzje dotyczące punktacji prób na dowolnej drodze/boulderze, klasyfikacji dowolnego zdarzenia jako zdarzenia technicznego oraz naruszeń przepisów na terenie zawodów. Obowiązujący regulamin zawodów musi określać sposób przekazywania takich uprawnień.

Postanowienia dodatkowe

- 4.6 Interpretacja i stosowanie przepisów przez sędziów technicznych mogą być kwestionowane tylko wtedy, gdy przepisy dopuszczają protest lub odwołanie (§12).
- 4.7 Obowiązujące przepisy zawodów muszą określać, kto zastąpi sędziego technicznego, jeśli nie będzie on w stanie rozpocząć lub kontynuować pracy.

5 DEFINICJA I RODZAJE PRÓB

Ogólne

- 5.1 Indywidualny wysiłek podejmowany przez wspinacza w celu pokonania drogi wspinaczkowej lub bouldera nazywany jest **próbą**. Po rozpoczęciu próby uznaje się ją za trwającą do momentu uznania jej za **udaną** lub **nieudaną**, w zależności od tego, co nastąpi wcześniej. Niniejsze zasady określają:

- ograniczenia dotyczące liczby i czasu trwania prób (§6),
- moment rozpoczęcia próby (§7),
- kiedy próba się kończy, niezależnie od tego, czy zakończyła się sukcesem, czy niepowodzeniem (§8),
- sposób oceny i punktacji prób (§9).

Rodzaje i zasady dotyczące prób

5.2 Zawodnicy i oficjalni przedstawiciele oficjalne drużyn nie mogą:

- A) ingerować w przygotowania lub próby innych zawodników,⁹
- B) zmieniać lub próbować zmieniać chwytów lub oznaczeń na drodze/boulderze lub w inny sposób zmieniać stanu drogi/bouldera dla kolejnych zawodników startujących później¹⁰.

5.3 Wspinaczka jest sportem wymagającym kreatywności, świadomości przestrzennej oraz umiejętności odczytywania i interpretowania złożonych wyzwań. Umiejętności te najskuteczniej sprawdza się podczas prób **on-sight**. Jeśli runda zostanie ogłoszona jako **on-sight**:

- A) zawodnicy nie mogą dowiadywać się ani przyjmować żadnych informacji o drodze wspinaczkowej/boulderach poza tymi, które zostały oficjalnie przekazane lub uzyskane w ramach zaplanowanego okresu obserwacji (zbiorowej lub indywidualnej). Obserwowanie prób innych zawodników lub pracy osób układających drogi jest zabronione.¹¹
- B) oficjalnym przedstawicielom drużyn i innym osobom związanym z zawodnikami nie wolno przekazywać zawodnikom żadnych dodatkowych informacji na temat dróg/boulderów.
- C) wszelkie próby obejścia tych zasad, zarówno przez zawodników poszukujących informacji, jak i przez inne osoby próbujące je przekazać, będą traktowane jako poważne naruszenie tych zasad.

Chociaż tylko pierwsza próba zawodnika może być wykonywana on-sight, zasady fair play i uczciwości w rozwiązywaniu problemów mają zastosowanie do każdej próby wykonanej przez wszystkich zawodników w rundzie, a zasady te należy interpretować i stosować, mając to na uwadze.

5.4 Jeśli runda zostanie ogłoszona jako **on-sight**:

- A) przed rozpoczęciem rundy **można** zorganizować wspólną obserwację. W tym czasie zawodnicy mogą obserwować drogi/bouldery i dotykać chwytów startowych, ale nie mogą ćwiczyć żadnych ruchów na drogach/boulderach.¹²
- B) zawodnik może dzielić się informacjami zebranymi podczas wspólnego okresu obserwacji z innym zawodnikiem tylko wtedy, gdy żaden z nich nie próbował pokonać drogi/bouldera.
- C) oficjalni przedstawiciele drużyn nie mogą przekazywać zawodnikom żadnych informacji dotyczących dróg/boulderów, dopóki Ci nie zakończą rundy.

5.5 Jeśli runda zostanie ogłoszona jako **flash**:

- A) przed rozpoczęciem rundy należy przeprowadzić demonstrację dróg/boulderów.
- B) oficjalni przedstawiciele drużyn mogą przekazywać zawodnikom informacje dotyczące dróg/boulderów przed, w trakcie i po ich próbach.

6 LICZBA I CZAS TRWANIA PRÓB

Prowadzenie

- 6.1 W każdej rundzie zawodów zawodnik może wykonać jedną próbę punktowaną na danej drodze wspinaczkowej.
- 6.2 W przypadku wystąpienia incydentu technicznego wspinacz może otrzymać pozwolenie na ponowne rozpoczęcie próby.
- 6.3 Dopuszczalny czas wspinaczki dla każdej próby zostanie określony w odpowiednich przepisach zawodów i nie powinien przekraczać 6 minut.

Na czas

- 6.4 Wspinacz może wykonać jedną próbę punktowaną na danej drodze w zaplanowanym wyścigu. Przed rozpoczęciem pierwszej rundy zawodów **może** zostać zorganizowany okres treningowy. Okres ten może być ograniczony czasowo lub liczbą prób, ale żadna z podjętych prób nie będzie liczyła się jako próba punktowana.
- 6.5 Próba może zostać powtórzona, jeśli wystąpił incydent techniczny, wyścig został przerwany z powodu falstartu lub jeśli wymaga tego obowiązujący regulamin zawodów jako proces rozstrzygania remisów.
- 6.6 Dopuszczalny czas wspinaczki dla każdej próby może być określony w obowiązującym regulaminie zawodów.

Boulder

- 6.7 W każdej rundzie zawodów zawodnik może mieć ograniczoną liczbę prób na każdym boulderze, z ograniczeniem czasowym dla prób na wszystkich boulderach lub kombinacją obu tych ograniczeń. Przed rozpoczęciem pierwszej rundy zawodów można zorganizować okres treningowy. Okres ten może być ograniczony czasowo lub liczbą prób, ale żadna z prób nie będzie się liczyła do punktacji.
- 6.8 Wspinaczowi można przyznać dodatkowy czas lub dodatkowe próby, jeśli wystąpiła awaria techniczna, która uniemożliwiła mu wykonanie próby (prób).
- 6.9 Dopuszczalny czas wspinaczki dla prób na dowolnym pojedynczym boulderze lub dla wszystkich boulderów w rundzie zostanie określony w obowiązującym regulaminie zawodów. Dopuszczalny czas wspinaczki może być mierzony od:
 - A) początku rundy,
 - B) określonego sygnału startowego dla każdego bouldera, który próbuje się pokonać,
 - C) rozpoczęcia prób wspinaczkowych na danym boulderze.

7 ROZPOCZĘCIE PRÓBY

Prowadzenie

- 7.1 Próba jest uważana za rozpoczętą w momencie, gdy wspinacz oderwie się od podłoża.¹³

Na czas

- 7.2 Próba jest uważana za rozpoczętą w momencie, kiedy:
- A) zostanie włączony sygnał startowy,
 - B) siła wywierana na platformę startową spadnie poniżej progu wymaganego do uruchomienia stopera.
- 7.3 Start zostanie uznany za nieważny (tj. **falstart**), jeśli zarejestrowany czas reakcji wspinacza jest krótszy niż 0,100 s.

Boulder

- 7.4 Próba jest uznawana za rozpoczętą w momencie, gdy wspinacz oderwie się od podłoża ¹⁴.
- 7.5 Wspinacz musi rozpocząć każdą próbę poprzez **kontrolowanie** oznaczonych chwytów startowych, aby osiągnąć **stabilną pozycję** obiema rękami i obiema stopami w **pozycji startowej**. Start będzie nieważny, jeśli wspinacz nie osiągnie tej pozycji lub użyje innych uchwytów przed jej osiągnięciem. ¹⁵

8 ZAKOŃCZENIE PRÓBY

- 8.1 Próba zostanie uznana za **nieudaną**, jeśli upłynie dozwolony czas wspinaczki lub gdy przed upływem tego czasu wspinacz:
- A) dokona falstartu,
 - B) spadnie z drogi wspinaczkowej/bouldera, ¹⁶
 - C) dotknie ziemi,
 - D) uzyska postęp na drodze/boulderze, wykorzystując jakąkolwiek część powierzchni wspinaczkowej lub jakiekolwiek chwyt, laminaty lub struktury oznaczone **jako niedostępne** zgodnie z §1.9 i §1.14,
 - E) uzyska postęp na drodze/boulderze, wykorzystując linę wspinaczkową lub inny sprzęt zabezpieczający (w tym ekspresy lub stałe punkty asekuracyjne), krawędzie powierzchni wspinaczkowej, plakaty na powierzchni wspinaczkowej lub użyje mocowań T-Nut (wykorzystując je do chwytu rękami),
 - F) jego próba została przerwana przez sędziego technicznego lub sędziego głównego zawodów.

Prowadzenie

- 8.2 Próba w konkurencji prowadzenie zostanie również uznana za **nieudaną**, jeśli wspinacz:
- A) wpina linę do ekspresu w nieprawidłowej kolejności ¹⁷,
 - B) odpiął ekspres inny niż w celu skorygowania „agrafki” ¹⁸,
 - C) wykonuje jakikolwiek ruch wspinaczkowy poza najdalszą bezpieczną pozycją na drodze. ¹⁹
- 8.3 Próba zostanie uznana za **udaną**, jeśli wspinacz wepnie linę do ostatniego stałego punktu asekuracyjnego na drodze. ²⁰

Na czas

- 8.4 Próba w konkurencji na czas zostanie uznana za **udaną**, jeśli wspinacz zatrzyma system pomiaru czasu, uderzając ręką w platformę końcową.

Boulder

8.5 Próba w boulderingu zostanie uznana za **udaną**, jeśli wspinacz:

- A) zakończy wspinaczkę, stojąc na szczycie bouldera przed upływem dozwolonego czasu wspinaczki,
- B) złapie zaznaczony chwyt topowy obiema rękami ²¹ i po wykonaniu tej czynności:
 - i) osiąga stabilną pozycję przed upływem dozwolonego czasu wspinaczki oraz
 - ii) wykazuje wyraźną i celową kontrolę nad zaznaczonym chwytem końcowym ²².

G USTALANIE WYNIKU PRÓBY

Prowadzenie

9.1 Wynikiem próby w konkurencji prowadzenie będzie ostatni punktowany chwyt kontrolowany rękami w celu:

- A) ustabilizowania pozycji ²³,
- B) wykonania ruchu postępującego ²⁴.

Jeśli chwyt jest kontrolowany w celu wykonania ruchu postępującego, wynik zostanie oznaczony symbolem „+”.

9.2 Nie można przyznawać znaku „+” w przypadku **nieudanej** próby zgodnie z §8.2.

9.3 Wynik **udanej** próby w prowadzeniu zostanie zapisany jako **Top**, a w przypadku gdy wymaga tego obowiązujący regulamin zawodów, zostanie również zapisany rzeczywisty czas wspinaczki.

Na czas

9.4 Wynik **nieudanej** próby w konkurencji na czas zostanie zapisany jako **odpadnięcie** lub **falstart**, w zależności od przyczyny.

9.5 Wynik **udanej** próby w konkurencji na czas zostanie zapisany jako rzeczywisty czas wspinaczki.

Boulder

9.6 Wynik **udanej** próby w boulderingu zostanie zapisany jako „**Top**” wraz z liczbą prób.

9.7 Jeśli konstrukcja i oznaczenie bouldera zawiera jakiekolwiek chwyt **strefowe (zona)**, a wspinacz podczas trwającej próby kontrolował chwyt rękami w celu:

- A) ustabilizowania pozycji ²⁵
- B) wykonania ruchu postępującego w celu osiągnięcia stabilnej pozycji na jakimś chwycie dalej wzdłuż linii progresji bouldera ²⁶,

wtedy wynik próby będzie obejmował odpowiednią **strefę (zonę)**.

10 POMIARY CZASU

- 10.1 Do ustalania rekordów, wyników lub rankingów brane pod uwagę mogą być wyłącznie czasy zarejestrowane podczas prób punktowanych.

11 INCYDENTY TECHNICZNE I INNE

- 11.1 Wszelkie zdarzenia lub niezwykle/nieprzewidziane okoliczności mające wpływ na próbę wspinacza na drodze wspinaczkowej lub boulderze będą oceniane zgodnie z zasadą, że wspinacze są przede wszystkim odpowiedzialni za swoje własne działania i decyzje, przy czym uznaje się, że czynniki zewnętrzne mogą utrudniać lub pomagać w próbie.

Incydenty techniczne

- 11.2 Sędziowie w strefie rywalizacji ustalą, czy jakikolwiek incydent lub niezwykła/nieprzewidziana okoliczność mająca wpływ na próbę wspinacza zostanie sklasyfikowana jako incydent techniczny. W razie potrzeby sędziowie skonsultują się z głównym konstruktorem dróg.
- 11.3 Jeśli zawodnik zdecyduje się kontynuować próbę po potencjalnym lub potwierdzonym incydencie technicznym, który miał negatywny wpływ na jego próbę, incydent ten zostanie uznany za umorzony dla tego zawodnika. Zawodnik nie może zrezygnować z incydentu, który zapewnił mu przewagę.
- 11.4 Jeśli incydent techniczny zostanie potwierdzony i nie można go pominąć lub nie zostanie umorzony przez zawodnika:
- A) odpowiednia próba może zostać zaliczona w momencie wystąpienia incydentu,
 - B) wspinacz może otrzymać pozwolenie na ponowne rozpoczęcie drogi/boulderu po usunięciu przyczyny incydentu, a w razie potrzeby dozwolony czas wspinaczki zostanie zresetowany lub skorygowany w celu uwzględnienia straconego czasu.
 - C) wynikiem próby będzie lepszy z postępów osiągniętych przed incydentem lub po powtórzeniu próby.
- 11.5 Proces zarządzania incydentami technicznymi powinien być określony w obowiązującym regulaminie zawodów.

Urazy krwawiące

- 11.6 Jeśli wspinacz dozna obrażeń krwawiących, wszelkie zabrudzone chwytły muszą zostać oczyszczone, a rana opatrzona. Jeśli format zawodów pozwala wspinaczowi na wielokrotne próby lub obejmuje wiele dróg/boulderów, sędzia główny musi upewnić się, że rana została odpowiednio opatrzona, a ryzyko zabrudzenia chwytów krwią jest minimalne, zanim pozwoli wspinaczowi kontynuować zawody.²⁷

12 PROTESTY I ODWOŁANIA DO KOMISJI SĘDZIOWSKIEJ

- 12.1 Zawodnik (lub oficjalny przedstawiciel drużyny działający w jego imieniu) może złożyć **odwołanie**, jeśli na jego wynik/pozycję w zawodach ma wpływ:

- A) błąd sędziowski,
- B) błąd w prowadzeniu punktacji lub pomiarze czasu,
- C) kwestia związana z uprawnieniami lub zachowaniem zawodnika lub przedstawiciela drużyny.

12.2 Aby odwołanie zostało przyjęte, musi zostać złożone na piśmie do komisji odwoławczej:

- A) przez zawodnika, którego dotyczy odwołanie, lub oficjalnego przedstawiciela drużyny uprawnionego do wniesienia odwołania zgodnie z obowiązującym regulaminem zawodów (**wnoszącego odwołanie**),
- B) w terminie określonym w obowiązującym regulaminie zawodów,
- C) musi zawierać dane zawodnika, którego dotyczy odwołanie, treść odwołania oraz podstawę prawną odwołania.

Jeśli odwołanie zostanie uznane, formularz odwołania zostanie zwrócony i oznaczony jako **nieważny**. W tym przypadku nie pobiera się opłaty za odwołanie.

12.3 Rozpatrując odwołanie, komisja odwoławcza weźmie pod uwagę ducha i intencje przepisów oraz potrzebę zachowania integralności sportu.²⁸

12.4 Komisja odwoławcza rozpatrzy dopuszczalne dowody zgodnie z obowiązującym regulaminem zawodów:

- A) jeśli dowody te są rozstrzygające i potwierdzają zasadność odwołania, odwołanie zostanie uznane, a decyzja dotycząca wyniku zostanie zmieniona lub błąd zostanie skorygowany w inny sposób;
- B) jeśli wynik jest niejednoznaczny lub nie uzasadnia odwołania, odwołanie nie zostanie uznane, a decyzja dotycząca wyniku pozostanie w mocy.

Wszystkie decyzje dotyczące odwołań zostaną potwierdzone na piśmie i przekazane osobie składającej odwołanie.

12.5 Jeśli dopuszczalne dowody nie pozwalają na rozpatrzenie sprawy będącej przedmiotem odwołania, wynik zostanie utrzymany, a odwołanie zostanie oznaczone **jako nierozstrzygnięte**.

12.6 Opłata za odwołanie może zostać naliczona tylko w przypadku odwołania nieuznanego.

12.7 Decyzja komisji odwoławczej będzie traktowana jako decyzja dotycząca wyniku podczas danych zawodów i nie podlega dalszej kontroli ani odwołaniu, z wyjątkiem przypadków dozwolonych zgodnie z przepisami dyscyplinarnymi PZA.

13 NARUSZENIA ZASAD I NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE

Sankcje

13.1 Za naruszenie niniejszych zasad i/lub niewłaściwe zachowanie mogą zostać nałożone następujące sankcje:

Ostrzeżenie	Dyskwalifikacja
Naruszenie niniejszych zasad bez rzeczywistego lub potencjalnego poważnego wpływu na uczciwość lub wyniki zawodów.	Naruszenie niniejszych zasad mające rzeczywisty lub potencjalny poważny wpływ na uczciwość lub wyniki zawodów. Obserwowanie lub zbieranie informacji na temat drogi/bouldera, które mają być pokonane on-sight.

Nieprzestrzeganie poleceń sędziego technicznego.	
Niesportowe zachowanie o niewielkiej wadze. Używanie wulgarnego lub obraźliwego języka lub zachowanie o stosunkowo niewielkiej wadze.	Niesportowe zachowanie o poważnym charakterze. Używanie wulgarnego lub obraźliwego języka lub zachowanie o poważnym charakterze. Otrzymanie dwóch upomnień podczas zawodów.

13.2 Sędziowie mogą nakładać sankcje na podstawie przepisów wspinaczki, ale tylko wtedy, gdy dana zasada ma odpowiedni status w obowiązującym regulaminie zawodów.

13.3 Nałożeniu sankcji towarzyszy pokazanie żółtej kartki (za ostrzeżenie) i/lub czerwonej kartki (za dyskwalifikację).²⁹

Konsekwencje

13.4 Zawodnik, który otrzymał ostrzeżenie, może kontynuować udział w zawodach. Członek drużyny, który otrzymał ostrzeżenie, nie będzie miał wstępu na teren zawodów do końca zawodów.

13.5 Zawodnik, który został zdyskwalifikowany, nie będzie mógł uczestniczyć w kolejnych rundach i nie zostanie sklasyfikowany.³⁰

13.6 Zawodnik zdyskwalifikowany za poważne wykroczenie w dowolnej konkurencji zostanie zdyskwalifikowany we wszystkich konkurencjach zawodów.

Inne osoby

13.7 Sędzia główny może nakazać usunięcie każdej osoby naruszającej niniejsze zasady lub zakłócającej przebieg zawodów, a w razie konieczności zawiesić wszelkie działania związane z zawodami na czas trwania tego zdarzenia.

SŁOWNIK

1. W niniejszych przepisach stosuje się następujące terminy:

„**powinien**” i „**musi**” oznaczają wymóg obowiązkowy.

„**nie powinien**” i „**nie może**” oznaczają zakaz.

„**Powinno się**” i „**nie powinno się**” to zalecenia. Mogą istnieć powody, dla których warto wybrać inne rozwiązanie, ale przed podjęciem decyzji należy zrozumieć wszystkie konsekwencje i dokładnie rozważyć sprawę.

„**Może**” oznacza kwestię uznaniową.

Terminy „**sportowiec**”, „**wspinacz**” i „**zawodnik**” są używane zamiennie.

2. W niniejszych przepisach obowiązują następujące definicje:

Dopuszczalny dowód oznacza dowód, który może być wykorzystany do ustalenia wyniku odwołania, zgodnie z obowiązującymi przepisami zawodów.

Postęp na drodze to ruchy wspinaczkowe, za pomocą których wspinacz próbuje osiągnąć lub złapać chwyt ręką (rękami) i przesunąć lub zmienić pozycję ciała, aby to umożliwić.³¹

Powtórzenie próby oznacza próbę pokonania drogi/bouldera przy wykorzystaniu wiedzy zdobytej z pierwszej ręki na temat zamierzonej sekwencji wspinaczkowej. Wiedza ta pochodzi z wcześniejszych prób lub ćwiczeń na drodze/boulderze.

Kwalifikowalność do odwołania oznacza prawo do złożenia odwołania zgodnie z obowiązującym regulaminem zawodów.

Zespół odwoławczy oznacza sędziów technicznych odpowiedzialnych za rozstrzyganie wszelkich odwołań, zgodnie z obowiązującym regulaminem zawodów.

Czas wspinaczki oznacza:

- A) maksymalny czas dozwolony na próbę (próby) zawodnika na dowolnej drodze/boulderze (**dozwolony czas wspinaczki**) lub
- B) czas, który upłynął między:
 - i) w przypadku wspinaczki na trudność i boulderingu: rozpoczęciem próby (prób) wspinacza na dowolnej drodze/boulderze do zakończenia próby (prób), zgodnie z §7 (Rozpoczęcie próby) i §8 (Zakończenie próby) niniejszych przepisów.
 - ii) w konkurencji na czas: sygnałem startowym dla danej próby pokonania trasy zgodnie z §8 (Zakończenie próby) niniejszych przepisów, (**rzeczywisty czas wspinaczki**).

Obszar zawodów oznacza te części obiektu, które są przeznaczone:

- do użytku przez sędziów technicznych i/lub zespoły zarządzające wynikami na miejscu.
- do rozgrzewki/rozciągania przed i po wspinaczce i/lub obszary przeznaczone specjalnie do regeneracji.

- jako strefy wywoływania i przejścia do/z tych stref, strefa izolacji, strefa rywalizacji i przyległe obszary techniczne, w tym wszelkie obszary przeznaczone dla oficjalnych przedstawicieli drużyn.

Kontrolowanie chwytu oznacza celowe ustalenie pozycji i ruchu wspinacza poprzez:

- A) wykorzystanie powierzchni wspinaczkowej/chwytów lub
- B) przesunięcie środka ciężkości.

Stabilizacja pozycji to ruchy wspinaczkowe mające na celu ustabilizowanie pozycji wspinacza na chwycie, w którym wspinacz wykorzystuje chwyt do dostosowania swojej pozycji, zmiany chwytu lub przeniesienia ciężaru ciała w celu osiągnięcia równowagi i stabilności.³²

Rozstawienie zawodników oznacza wstępne ustalenie kolejności lub rankingu zawodników w danej konkurencji na podstawie ich poprzednich wyników lub innych określonych kryteriów.

Falstart ma znaczenie określone w §7.3 i §7.5.

Flash oznacza próbę pokonania drogi/bouldera od początku, podjętą przy pewnej wiedzy na temat planowanej sekwencji wspinaczkowej, ale bez wcześniejszych prób/ćwiczeń.

Nieważny wynik lub **IRM** oznacza znak lub kod wskazujący na wynik niepunktowany lub nieważny. IRM obejmuje nieudany start (**DNS**), dyskwalifikację za naruszenia techniczne (**DSQ**) oraz dyskwalifikację za niesportowe zachowanie (**DQB**).

Ostatnia bezpieczna pozycja do wpięcia oznacza ostatni chwyt, z którego główny konstruktor dróg uznał za możliwe wpięcie ekspresu lub z którego, co wykazał zawodnik, wpięcie jest możliwe.

Ostatnia bezpieczna pozycja oznacza, że:

- A) zawodnik ma kontrolę nad chwytym, ale nie wykonał jeszcze żadnego ruchu wspinaczkowego, aby przejść dalej w kierunku oznaczonego chwytu bezpieczeństwa, do którego nie został przypięty odpowiedni ekspres,
- B) każde inne zatrzymanie, po którym, w uzasadnionej opinii sędziego głównego lub sędziego drogi, dalszy postęp byłby niebezpieczny.

Oficjalne wyniki oznaczają wyniki opublikowane po zakończeniu dowolnej rundy wydarzenia, oznaczone jako takie i wydane przez upoważnionego sędziego lub organizatora.

Oficjalna lista startowa oznacza listę wszystkich zawodników, którzy mają wystartować w rundzie, w kolejności i/lub o godzinie określonej na liście. Każda oficjalna lista startowa zawiera:

- nazwę wydarzenia i rundę,
- kolejność startową oraz, w przypadku gdy zawodnicy mają wystartować o ustalonej godzinie, godziny startu każdego zawodnika,
- imię i nazwisko oraz przynależność klubową (jeśli posiada) każdego zawodnika,
- godziny otwarcia i/lub zamknięcia strefy rozgrzewki i strefy izolacji, wszelkich zbiorowych obserwacji oraz rozpoczęcia rywalizacji,
- harmonogram wszelkich przerw na sprzątanie.

On-sight oznacza próbę pokonania drogi/bouldera od początku, bez wcześniejszej wiedzy na temat planowanej sekwencji wspinaczkowej i bez wcześniejszych prób/ćwiczeń.

Wyniki tymczasowe oznaczają wszelkie wyniki opublikowane w trakcie rundy i/lub przed opublikowaniem oficjalnych wyników dla danej rundy.

Czas reakcji oznacza różnicę między sygnałem startowym a momentem, w którym siła wywierana na platformę startową spadnie poniżej progu wymaganego do uruchomienia stopera.

Najdalszy bezpieczny chwyt to wyznaczony chwyt na drodze, umieszczony w sytuacji, w której przejście poza niego bez wpięcia liny w stały punkt asekuracyjny stanowiłoby poważne zagrożenie dla bezpieczeństwa. Najdalszy bezpieczny chwyt i związany z nim ekspres muszą być wyraźnie oznaczone na drodze wspinaczkowej.

Sygnał startowy oznacza:

- A) w konkurencji na czas: zapalenie się światła startowego po lewej stronie drogi, sygnalizujące rozpoczęcie zarówno dozwolonego, jak i rzeczywistego czasu wspinaczki dla każdej próby, któremu towarzyszy unikalny sygnał dźwiękowy nadawany przez system pomiaru czasu;
- B) w boulderingu: unikalny sygnał dźwiękowy nadawany przez automatyczny system pomiaru czasu, wskazujący początek dozwolonego czasu wspinaczki.

Incydent techniczny oznacza:

- A) uszkodzony lub luźny chwyt,
- B) nieprawidłowo umieszczony ekspres lub karabinek,
- C) napięta lina spowodowana działaniem lub brakiem działania asekurującego, co pomaga lub utrudnia zawodnikowi,
- D) krytyczną awarię oficjalnego systemu pomiaru czasu,³³
- E) wszelkie niezwykle lub nieprzewidziane okoliczności, które stawiają zawodnika w sytuacji odmiennej od sytuacji innych zawodników

i w każdym przypadku (a) musi skutkować istotną niekorzystną lub korzystną sytuacją dla zawodnika oraz (b) nie może być wynikiem działania lub zaniechania samego zawodnika.

3. W niniejszych przepisach obowiązują następujące terminy dotyczące kolejności startowej:

Kolejność rosnąca oznacza, że zawodnik najwyżej rozstawiony wystartuje jako pierwszy. Rozstawienie zawodników zostanie ustalone na podstawie ogólnego rankingu zawodników (jeśli ma to zastosowanie), a następnie jego wyniku w danej konkurencji. Zawodnicy bez miejsca w rankingu wystartują po wszystkich zawodnikach z rozstawieniem w losowej kolejności. Zawodnicy z identycznym miejscem w rankingu zostaną ułożeni w kolejności losowej.

Kolejność malejąca oznacza, że zawodnik najwyżej rozstawiony wystartuje jako ostatni. Rozstawienie w każdej rundzie zostanie ustalone na podstawie ogólnego rankingu zawodnika (jeśli dotyczy), a następnie jego rozstawienia w zawodach. Zawodnicy bez rozstawienia wystartują przed wszystkimi rozstawionymi zawodnikami w losowej kolejności. Zawodnicy z identycznym rozstawieniem zostaną ułożeni w kolejności losowej.

Kolejność w drabince turniejowej (konkurencja na czas) oznacza kolejność startową w finałach dla 4, 8 lub 16 zawodników. Ogólną zasadą tworzenia kolejności w drabince jest to, że zawodnicy z najlepszymi wynikami po eliminacjach powinni spotkać się w finałowym wyścigu rundy. W przypadku, gdy dwóch zawodników ma ten sam wynik, ich pozycja w pierwszym etapie drabinki zostanie ustalona w drodze losowego wyboru.

Losowa kolejność oznacza, że kolejność startowa każdego zawodnika jest niezależna od rankingu lub rozstawienia i jest przydzielana losowo.

Kolejność przesunięta oznacza, że kolejność startowa dla każdej drogi będzie cyklicznym przesunięciem w stosunku do kolejności startowej innej drogi, zazwyczaj proporcjonalnym do liczby dróg (np. w przypadku 2 dróg przesunięcie wyniesie 1/2 liczby zawodników, zaokrąglonej w dół).

4. W niniejszych przepisach obowiązują następujące terminy związane z rankingami i wynikami:

Ranking generalny oznacza ogólną pozycję zawodników, którzy wzięli udział w co najmniej jednej rundzie zawodów (z wyłączeniem zawodników zdyskwalifikowanych podczas lub po zawodach), obliczoną po zakończeniu każdej rundy. W przypadku rundy zawodów, w której startowało wiele grup, ranking generalny zawodników w tej rundzie:

- A) jest ustalany poprzez połączenie rankingów z każdej grupy, traktując zawodników z równymi rankingami w obu grupach jako remisujących,
- B) nie może być wykorzystywany do celów ponownego przeliczenia punktów w kolejnej rundzie zawodów.

Ranking odnosi się do pozycji porządkowej zawodników ustalonej przy użyciu *standardowej* metody *rankingowej*, chyba że określono inną metodę.

5. W niniejszych przepisach obowiązują następujące terminy odnoszące się do struktury zawodów:

Zawody to określone zawody zdefiniowane przez unikalną kombinację dyscypliny, klasy sportowej, grupy wiekowej i kategorii (tj. podziału według płci).

Runda to główny podział wydarzenia, do udziału w którym kwalifikuje się określona grupa zawodników, np. eliminacje, półfinały i finały.

Termin „**faza**” jest używany jako synonim **rundy** w kontekście obliczania rankingów i, bardziej ogólnie, medali/tytułów. Np. **faza medalowa** wydarzenia to zazwyczaj runda finałowa, ale może to być również runda wcześniejsza, jeśli runda finałowa nie może się odbyć³⁴.

Etap jest podziałem rundy. Np. runda finałowa w zawodach na czas będzie obejmowała (co najmniej) etapy finałowe i półfinałowe.

Wyścig to jednostka konkurencyjna w ramach etapu lub rundy, w której zazwyczaj bierze udział wielu zawodników. Terminy te są używane zamiennie w zawodach na czas.

Droga wspinaczkowa/droga to zestaw określonych do przejścia przez zawodnika chwytów, laminatów i struktur zakończonych topem.

Próba jest najmniejszą jednostką rywalizacji, reprezentującą pojedynczy wysiłek pojedynczego zawodnika na jednej drodze/boulderze.

PRZYPISY

- ¹ Ruchy obejmujące dynamiczne ruchy w dół lub w bok, podczas których wspinacz może zderzyć się z powierzchnią wspinaczkową lub dowolnymi chwytami (niezależnie od tego, czy ruch został zakończony, czy nie), są niedozwolone.
- ² Jeśli wspinacz używa jakiegokolwiek sprzętu do czyszczenia chwytów na boulderze, ma obowiązek umieścić ten sprzęt w miejscu, które stwarza minimalne ryzyko obrażeń dla niego samego lub innych wspinaczy znajdujących się w pobliżu.
- ³ Rodzaj i kolor tych oznaczeń powinien być taki sam przez cały czas trwania zawodów. Przykładowe oznaczenia można umieścić w strefie rozgrzewki.
- ⁴ Każda pozycja startowa musi mieć 4 oznaczenia, niezależnie od liczby chwytów, laminatów lub struktur użytych do jej budowy. Oznaczenia te powinny być umieszczone w taki sposób, aby wyraźnie identyfikować chwytów stanowiących część startu.

Jeśli konstruktorzy dróg używają dodatkowych chwytów, żeby zmienić lub ograniczyć część chwytu startowego, które można wykorzystać, to te **chwytów blokujące** nie mogą być oznaczone jako chwytów startowe. Wspinacze nie mogą używać żadnych **chwytów blokujących** podczas startu z bouldera.

- ⁵ Ograniczniki mogą być używane do oznaczania chwytów, laminatów, struktur lub części powierzchni wspinaczkowej, które nie mogą być używane podczas próby, w tym wyraźnych elementów, takich jak krawędzie lub narożniki. Ograniczniki mogą być również umieszczane w celu zapobiegania kolizjom między sąsiednimi drogami/boulderami.

Wszystkie ograniczniki muszą mieć ten sam kolor (czarny) dla wszystkich dróg/boulderów w rundzie i dla wszystkich rund zawodów. Jeśli ogranicznik służy do wyznaczenia części powierzchni wspinaczkowej, powinien on rozciągać się na całą krawędź tej powierzchni.

Jeśli jakiegokolwiek chwytów lub części powierzchni wspinaczkowej są oznaczone **jako wyłączone ze wspinania** przez ogranicznik, wspinacze mogą dotykać lub używać oznaczenia bez uznawania tego za przekroczenie granic.

Oceniając potencjalne naruszenia **ogranicznika**, należy stosować pojęcia celowości i bezpieczeństwa. Orzeczenia powinny unikać arbitralnych rozróżnień i uwzględniać cel danego oznaczenia granicy. Orzeczenie **o przekroczeniu ogranicznika** powinno zostać wydane, jeśli naruszenie jest umyślne lub jeśli zmienia zamierzoną trudność lub charakter ruchu wspinaczkowego.

Jeśli wykroczenie jest nieumyślne, stwierdzenie, że wspinacz przekroczył **ogranicznik**, powinno opierać się na skutkach:

- przypadkowy kontakt (np. zwykłe muśnięcie lub dotknięcie bez przenoszenia ciężaru ciała) może być dozwolone;
- jakiegokolwiek aktywne lub pasywne użycie (np. ciągnięcie, naciskanie lub stabilizowanie się za pomocą elementu lub używanie go do poruszania się) jest niedozwolone.

- ⁶ Ogólną zasadą leżącą u podstaw §3.3(A) i §3.4(A) jest to, że użycie jakiegokolwiek substancji przez pojedynczego zawodnika, płynnej lub innej, nie powinno mieć żadnego wpływu na zawodników startujących później.

Stosowanie jakichkolwiek substancji, w jakiegokolwiek postaci, zawierających jakiegokolwiek środki/dodatki, które mogą zwiększać „przyczepność” lub

w inny sposób zmienić stan chwytu, jest wyraźnie zabronione. Przenoszenie pozostałości magnezji z rąk, które występuje naturalnie podczas wspinaczki, nie jest uważane za naruszenie niniejszego artykułu 3.4(A).

Zawodnicy mogą używać wody lub dostępnych w handlu, niepozostawiających tłustych śladów, środków nawilżających do czyszczenia rąk przed próbą, pod warunkiem, że nadmiar płynu zostanie usunięty przed rozpoczęciem próby.

Zabrania się używania śliny przed lub w trakcie próby. Zanieczyszczenie śliną w strefie rywalizacji powinno być traktowane tak samo jak zanieczyszczenie krwią. Każdy zanieczyszczony śliną chwyt powinien zostać oczyszczony, a zawodnikowi nie należy przyznawać dodatkowego czasu na wykonanie tej czynności.

Za naruszenie §3.3 i §3.4 może zostać nałożona sankcja zgodnie z §13.1 niniejszego regulaminu.

- 7 W razie konieczności zapobiegania lub leczenia urazów wspinacze mogą stosować elastyczne bandaże uciskowe/opaski (na ręce/nogi) oraz/lub taśmy kinezyjologiczne i podobne.
- 8 Nie należy zgadzać się na (i) zezwolenie wspinaczowi na zejście na ziemię przy użyciu sprzętu, który nie jest stałym elementem drogi/bouldera, np. drabinki, lub (ii) zapewnienie środków bezpieczeństwa innych niż te uznane za niezbędne dla całej drogi/bouldera, np. wcześniejsze zamocowanie dodatkowych ekspresów lub zapewnienie dodatkowych mat zabezpieczających.
- 9 Próby udzielenia pomocy przez zawodnika innemu zawodnikowi, który doznał kontuzji lub znalazł się w niebezpieczeństwie, nie są uznawane za ingerencję.
- 10 Przenoszenie pozostałości magnezji z rąk, które występuje naturalnie podczas wspinaczki, nie jest uważane za naruszenie tej zasady.
- 11 Egzekwowanie surowych przepisów dotyczących wspinaczki on-sight podczas zawodów wspinaczkowych stanowi wyzwanie w przypadku obiektów na świeżym powietrzu. Uczciwość poszczególnych osób i zespołów, a także przestrzeganie wspólnych zasad etycznych mają fundamentalne znaczenie dla zachowania ducha fair play.

W przypadku gdy miejsce zawodów jest otwarte dla publiczności lub znajduje się w pobliżu obszaru publicznego, zawodnicy mogą obserwować drogi/bouldery z tych obszarów w godzinach otwarcia, jednak zabronione są następujące działania:
 - oglądanie, nagrywanie lub wykorzystywanie jakichkolwiek nagrań przedstawiających pracę osób wyznaczających drogi.
 - używanie dronów lub innych urządzeń w celu uzyskania bliższego lub bardziej szczegółowego widoku, który nie jest ogólnie dostępny dla publiczności.
- 12 Podczas wspólnej obserwacji zawodnicy mogą dotykać powierzchni wspinaczkowej oraz:
 - (a) na drogach w konkurencji prowadzenie: dowolnego chwytu, do którego mogą dosięgnąć z ziemi,
 - (b) na boulderach: tylko oznaczonych chwytów startowych i wszelkich powiązanych chwytów blokujących.

Zawodnicy mogą używać lornetek do oglądania dróg/boulderów i sporządzać odręczne notatki lub szkice dróg/boulderów, ale nie mogą robić zdjęć ani nagrań dróg/boulderów.



Zawodnik może dzielić się informacjami zebranymi podczas wspólnej obserwacji z innym zawodnikiem, jeśli żaden z nich nie próbował pokonać danej drogi. Zawodnik może dzielić się informacjami o drodze/boulderze z innymi zawodnikami, którzy zakończyli już swoje próby w danej rundzie, np. w „kąciku liderów” lub podobnym miejscu.

- ¹³ Sędzia drogi ma prawo do ustalenia, czy ruch wspinacza jest przygotowaniem do startu, czy faktycznym rozpoczęciem próby.
- ¹⁴ Wspinacz może wykonać skok, aby dotknąć chwytu – czynność ta nie zostanie zaliczona jako próba zdobycia punktów pod warunkiem, że nie wykorzysta on powierzchni wspinaczkowej ani nie dotknie żadnego innego chwytu podczas wykonywania skoku.
- ¹⁵ Podczas sprawdzania startu wspinacza sędzia problemu musi ocenić, czy:
- (a) wspinacz wykazał, że kontroluje oznaczone chwyt startowe i pomyślnie osiągnął pozycję startową, oraz
 - (b) ruchy wspinacza mające na celu ustalenie pozycji startowej są odrębne i odróżniają się od wszelkich ruchów inicjowanych z tej pozycji w celu osiągnięcia postępu.
- ¹⁶ W przypadku konkurencji na czas próbę nieudaną należy uznać za zaistniałą, gdy wspinacz:
- (a) poślizgnął się i nie jest w stanie odzyskać równowagi, chwytając się chwytu lub ponownie stawiając stopę,
 - (b) uderza w platformę końcową, ale nie zatrzymuje stopera,

Punkt (a) można rozumieć w następujący sposób:

- i) poślizg uznaje się za zaistniały w przypadku utraty przyczepności między stopą a powierzchnią wspinaczkową lub między dłońią a chwytem, co powoduje spowolnienie lub zatrzymanie ruchu wspinacza w górę. Poślizg może, ale nie musi skutkować upadkiem;
- ii) upadek wspinacza ma miejsce, gdy po poślizgu lub w trakcie próby wspinaczki stracił kontakt (obiema rękami) z uchwytami na drodze i/lub zjeżdża pod kontrolą automatycznej asekuracji.

Wspinacz, który się poślizgnął, może kontynuować próbę, jeśli odzyska kontrolę bez upadku.

Dodano punkt (b) w celu wyjaśnienia wyniku, który należy odnotować w sytuacji, gdy wspinacz uderza w platformę pomiarową, ale nie zatrzymuje stopera.

Próba wspinacza zostanie również uznana za nieudaną z dowolnego powodu określonego w §8.1(C), (D) lub (E).

Wspinacz może ćwiczyć lub „patentować” fragmenty drogi podczas próby lub po niej, tylko jeśli jest to dozwolone zgodnie z odpowiednim regulaminem zawodów. Za wielokrotne ćwiczenie na drodze może zostać nałożona sankcja zgodnie z §13.1 niniejszych zasad.



- 17 Jeśli podczas próby lina w ekspresie zostanie wypięta, uznaje się ją (z zastrzeżeniem możliwości podważenia tej decyzji) za nieprawidłowo zamocowaną, a próba zostanie uznana **za nieudaną**, chyba że istnieją przekonujące dowody wskazujące, że:
- (a) karabinek był początkowo prawidłowo zamocowany oraz
 - (b) wypięcie nastąpiło z przyczyn niezależnych od zawodnika.
- 18 „Agrafka” będzie traktowana jako: lina niewpięta do ekspresu, a punktacja zostanie zatrzymana, gdy zawodnik osiągnie ostatnią pozycję wpięcia liny dla tego karabinka. Punktacja zostanie wznowiona od tego samego chwytu, jeśli zawodnik skoryguje występującą „agrafkę”.
- „Agrafkę” można skorygować poprzez odpięcie i ponowne poprawne wpięcie liny do odpowiednich ekspresów.
- Jeśli zawodnik nie zdoła skorygować błędu „agrafki”, §8.2(C) będzie w sytuacji, w której próba zostanie uznana za **nieudaną**.
- 19 Ostatnia bezpieczna pozycja różni się od ostatniego bezpiecznego chwytu. Pozycja określa miejsce na drodze, z którego dalszy postęp byłby niebezpieczny, gdyby lina nie została wpięta do ekspresu, ostatni chwyt natomiast ostatnią pozycję, z której możliwe jest wpięcie ekspresu. Nie muszą one być takie same:
- jeśli zawodnik osiągnie ostatnią bezpieczną pozycję bez wpięcia liny do ekspresu, punktacja zostanie zatrzymana, ale próba pozostaje w toku (tj. zawodnik nadal może skorygować sytuację). Jeśli zawodnik wepnie linę do ekspresu przed przekroczeniem ostatniej bezpiecznej pozycji, punktacja zostanie wznowiona od chwytu wyznaczonego jako ostatnia bezpieczna pozycja.
 - jeśli zawodnik osiągnie ostatni bezpieczny chwyt bez wpięcia liny do ekspresu, punktacja zostanie zatrzymana, a próba zostanie uznana **za nieudaną**, jeśli zawodnik wykona jakikolwiek ruch, aby przejść poza ostatnią pozycję bezpieczną bez uprzedniego przypięcia odpowiedniego ekspresu.
- Sędzia główny musi zawsze działać z należytym uwzględnieniem odpowiedzialności za bezpieczeństwo zawodów i powinien przerwać próbę, gdy dalszy postęp zawodnika na drodze byłby niebezpieczny. Przerwanie próby musi uwzględniać bezpieczeństwo zawodnika.
- 20 W konkurencji prowadzenie wynik zawodnika zostanie oznaczony jako „**Top**” niezależnie od chwytu użytego do wpięcia liny w ostatni na drodze ekspres. W etapie prowadzenie konkurencji boulder&lead wynik zostanie oznaczony jako „**Top**” tylko wtedy, gdy zawodnik wepnie linę do ostatniego ekspresu z oznaczonego chwytu końcowego.
- 21 Zaliczenie „topa” wymaga jednoczesnego kontaktu obu rąk z oznaczonym chwytem końcowym. Chwyt nie zostanie uznany za poprawnie użyty, jeśli jedna ręka zostanie umieszczona nad drugą bez kontaktu z samym chwytem.
- 22 Przez kontrolę chwytu końcowego (top) rozumie się sytuację, gdy wspinacz:
- a) wykorzystuje chwyt do zatrzymania ruchu w celu jego zdobycia i/lub
 - b) utrzymuje stabilną pozycję podczas trzymania go.

Kontrolowanym chwytem topowym może być sytuacja, gdy wspinacz utrzymuje stabilną pozycję, podczas gdy:

- rozluźnia kończynę w celu złagodzenia zmęczenia lub
- świętuje – cieszy się z udanej wspinaczki.

Natomiast chwyt nie jest kontrolowany, gdy wspinacz:



- po prostu dotyka lub „uderza” chwyt;
- nie jest w stanie utrzymać stabilnej pozycji,
- zostaje wyrzucony z uchwytu przez pęd.

23 Zobacz „Ustalenie ruchu”.

24 Zobacz „Postęp na drodze”. W zawodach na prowadzenie *kolejnym chwytem w sekwencji* jest zazwyczaj kolejny chwyt o kolejnym numerze zaznaczony na mapie punktowej (topo). Jednak chwyt o wyższym numerze (ponad kolejnym chwytem o kolejnym numerze) może również zostać uznany za *kolejny chwyt w sekwencji*, jeśli inny wspinacz pokaże, że możliwe jest wykonanie ruchu do tego chwytu.

25 Zobacz „Ustalenie ruchu”.

26 W pewnych okolicznościach wspinacz może próbować wykorzystać chwyt strefowy (zonę) *en passant* bez próby ustabilizowania się na zonie (np. wykonując ruch „wiosłowy”). Jeśli wspinacz wykorzystuje zonę do zmiany kierunku ruchu i przesunięcia dłoni lub ciała, jego ruch zostanie sklasyfikowany jako ruch posuwisty. Jednak zona powinna zostać przyznana tylko wtedy, gdy postęp na drodze zostanie pomyślnie zakończony, a wspinacz osiągnie stabilną pozycję.

27) Wspinacz z krwawiącą raną musi zatamować krwawienie przed podjęciem lub kontynuowaniem próby. Sędziowie mogą przerwać próbę, jeśli wspinacz ma krwawiącą ranę. Jeśli wspinacz nie jest w stanie samodzielnie zatamować krwawienia, sędzia główny może poprosić zespół medyczny imprezy lub lekarza drużyny o opatrzenie rany.

Jeśli doszło do przeniesienia krwi na chwyt wspinaczkowe, należy je oczyścić, zanim inni wspinacze rozpoczną swoje próby.

Uraz krwawiący nie będzie traktowany jako incydent techniczny i nie zostanie przyznany dodatkowy czas/próby, chyba że sam uraz krwawiący jest konsekwencją incydentu technicznego.

28 Przy rozpatrywaniu odwołania komisja odwoławcza powinna uwzględnić następujące zasady:

- **spójność:** decyzje powinny być zgodne z poprzednimi orzeczeniami.
- **poprawność:** decyzje powinny odzwierciedlać dokładne stosowanie zasad i ich ducha.
- **sprawiedliwość:** ścisłe przestrzeganie precedensów nie powinno przeważać nad potrzebą osiągnięcia sprawiedliwego wyniku.

29 W przypadku pierwszego wykroczenia, w sprawach, w których upomnienie jest uznaniowe, można udzielić ustnego ostrzeżenia.

Sędzia główny ma prawo zdecydować, czy dana sprawa wymaga upomnienia lub dyskwalifikacji.

30 Zawodnik zdyskwalifikowany nie zostanie uwzględniony w klasyfikacji generalnej ani w ostatniej rundzie, w której brał udział lub był uprawniony do udziału.

31 Pojedyncze lub ciągłe serie ruchów wspinaczkowych nie będą uznawane za postęp na drodze, jeśli ciało wspinacza odsuwa się od następnego uchwytu lub powierzchni wspinaczkowej.



Postęp na drodze to:

- równoległy lub sekwencyjny ruch bioder, ramion i dłoni wspinacza w kierunku kolejnego uchwytu w sekwencji.

- 32 Stabilizacja pozycji ma miejsce wtedy, gdy wspinacz ma pewny chwyt i jest w stanie wykonać ruch poprawiający swoją pozycję na tym chwycie, np. przenosząc ciężar ciała na ten chwyt.

Oznaki, że wspinacz wykonał ruch stabilizujący obejmują:

- zatrzymanie ruchu,
- zdolność do zwolnienia lub zmiany pozycji tylnej ręki,
- przesunięcie środka ciężkości i zmianę pozycji jednej stopy lub obu.

- 33 Awaria systemu pomiaru czasu może zostać uznana za krytyczną, gdy:

- w **konkurencji prowadzenie**, gdzie (i) rzeczywisty czas wspinaczki lub czas pozostały do końca próby wspinacza jest wyświetlany na początku każdej próby; oraz (ii) wyświetlanie czasu jest przerywane lub nie działa w okresie, w którym pozostały czas jest krótszy niż jedna minuta;
- w **boulderingu**, gdzie nie można zmierzyć początku/końca dozwolonego czasu wspinaczki, np. o ile nie miało to wpływu na sygnały startu/zakończenia, tymczasowe przerwanie sygnału pomiaru czasu podczas rotacji boulderów nie będzie **automatycznie** klasyfikowane jako incydent techniczny.

- 34 Terminy „faza” i „runda” są używane w celu oddzielenia organizacji rundy (jej formatu) od obliczania rankingów. Na przykład jeśli ostatnia runda zawodów zostanie odwołana, runda półfinałowa stanie się fazą medalową i w niektórych przypadkach mogą zostać zastosowane dogrywki, które zazwyczaj nie są stosowane w półfinale.

i

ii

iii

iv

