

REGULAMIN ZAWODÓW

WERSJA
Nr 1.0

DATA
Marzec 2026

DYSTRYBUCJA
Komisja Wspinaczki Sportowej
Polskiego Związku Alpinizmu

OPRACOWANE
Na podstawie „*Event regulations*”
World Climbing 2026

Redakcja:
Rafał
Kanowski

SPIS TREŚCI

O REGULAMINIE	III
1 OGÓLNE	1
2 OBOWIĄZUJĄCE KODEKSY I PRZEPISY	1
3 BEZPIECZEŃSTWO	2
4 OBSZAR ZAWODÓW	2
5 ODZIEŻ I SPRZĘT	3
6 HARMONOGRAM ZAWODÓW	3
7 LISTY STARTOWE I KLASYFIKACJE	4
8 CEREMONIE, MEDALE I NAGRODY	5
G POSTĘPOWANIA DYSCYPLINARNE	6
10 ODWOŁANIA	6
11 NIEPLANOWANE WYDARZENIA	7
12 OSOBY FUNKCYJNE	7
PRZYPISY	8

ZAŁĄCZNIKI

A ZAWODY NA PROWADZENIE	A-1
B ZAWODY NA CZAS	B-1
C ZAWODY BOULDERINGOWE	C-1
D ZAWODY DRUŻYNOWE NA CZAS*	D-1

O REGULAMINIE

Regulamin zawodów ma zastosowanie do wszystkich zawodów, niezależnie od poziomu lub formatu, i określa podstawowe zasady, których należy przestrzegać podczas wszystkich zawodów organizowanych przez Polski Związek Alpinizmu. Niniejsze przepisy stanowią ramy dla zawodów Mistrzostw Polski i Pucharu Polski wszystkich kategorii wiekowych oraz określają sposób stosowania zasad podczas zawodów PZA.

1 OGÓLNE

- 1.1 Komisja Wspinaczki Sportowej Polskiego Związku Alpinizmu (KWS PZA) może zatwierdzić organizację:
- A) corocznej serii pucharowej obejmującej do 5 edycji w każdej z dyscyplin: bouldering, prowadzenie, na czas, we wszystkich kategoriach wiekowych (**Puchar Polski**),
 - B) zawodów mistrzowskich seniorów i młodzieżowców, odbywających się raz w roku w każdej z dyscyplin: bouldering, prowadzenie i wspinaczka na czas (**Mistrzostwa Polski Seniorów i Młodzieżowców**), oraz
 - C) zawodów mistrzowskich dla zawodników młodzieżowych w grupach wiekowych juniorzy, juniorzy młodsi i młodzicy, organizowanych raz w roku w każdej z dyscyplin: bouldering, prowadzenie i wspinaczka na czas (**Mistrzostwa Polski Juniorów, Juniorów Młodszych i Młodzików**),
- w każdym przypadku przy użyciu formatów określonych w załącznikach A–D do niniejszego dokumentu.
- 1.2 Każde zawody muszą obejmować konkurencje zarówno dla mężczyzn, jak i kobiet, a według uznania KWS PZA mogą obejmować konkurencje mieszane.¹
- 1.3 KWS PZA wyda **arkusz informacyjny o zawodach** nie później niż 30 dni przed rozpoczęciem zawodów, potwierdzający ich lokalizację, termin rejestracji i ustalenia opisane w §6. Termin rejestracji nie powinien być krótszy niż 3 dni przed pierwszym dniem zawodów.
- 1.4 Do rywalizacji w zawodach może przystąpić każdy zawodnik. Nie ma ograniczeń dotyczących liczby startujących zawodników. Warunkiem koniecznym do startu jest:
- A) posiadanie przez zawodnika aktualnej licencji,
 - B) udokumentowane potwierdzenie ważnych badań lekarskich.
- 1.5 Opłaty rejestracyjne należne od zawodników zostaną podane w corocznym komunikacie organizacyjnym na początku roku kalendarzowego.
- 1.6 Zawodnicy muszą spełniać wszelkie uzasadnione prośby KWS PZA lub organizatora imprezy dotyczące podania danych kontaktowych zbieranych na potrzeby organizacji zawodów.

2 OBOWIĄZUJĄCE KODEKSY I PRZEPISY WSPINACZKI SPORTOWEJ

- 2.1 Każda osoba biorąca udział w zawodach pucharowych lub mistrzostwach musi przestrzegać zasad zawodów, niniejszego regulaminu oraz wszelkich zmian odnotowanych w arkuszu informacyjnym zawodów.
- 2.2 Następujące przepisy sportowe mają również status zasad dla celów niniejszych regulacji:

Przepisy antydopingowe dotyczące wspinaczki

Przepisy dotyczące badań zdrowotnych w sporcie

Przepisy dyscyplinarne dotyczące wspinaczki

Inne dokumenty podane do publicznej wiadomości

dotyczące wspinaczki sportowej opracowane przez

PZA/KWS PZA

3 BEZPIECZEŃSTWO

Urazy

- 3.1 Sędzia główny lub delegat techniczny (§12) potwierdzi obecność lekarza na zawodach (**lekarz zawodów**). Lekarz zawodów musi być obecny podczas wszystkich zaplanowanych rozgrzewek i zawodów.
- 3.2 Sędzia główny lub delegat techniczny jest odpowiedzialny za podjęcie decyzji, czy kontuzjowany zawodnik może kontynuować lub powrócić do zawodów. Sędzia główny lub delegat techniczny konsultuje się z lekarzem zawodów podczas dokonywania oceny. Priorytetem musi być ochrona zdrowia i bezpieczeństwa zawodnika. Potencjalny wynik zawodów nie może mieć wpływu na takie decyzje.

Wnioski dotyczące bezpieczeństwa

- 3.3 Przedstawiciele drużyn/klubów mogą złożyć petycję dotyczącą bezpieczeństwa, jeśli uznają, że istnieje poważny problem związany z bezpieczeństwem. Petycje dotyczące bezpieczeństwa muszą być sporządzone na piśmie i podpisane przez kierowników trzech różnych drużyn/klubów. Jeśli sędzia główny uzna, że istnieje poważny problem związany z bezpieczeństwem, musi bezzwłocznie zająć się tą sprawą. Każda petycja dotycząca bezpieczeństwa i jej rozstrzygnięcie muszą zostać zgłoszone do KWS PZA.

4 OBSZAR ZAWODÓW

- 4.1 Do obszaru zawodów mogą wejść wyłącznie następujące osoby:
- krajowi sędziowie techniczni,
 - pracownicy KWS PZA i organizatorzy imprezy,
 - pracownicy agencji antydopingowej,
 - zawodnicy biorący udział w bieżącej rundzie oraz przedstawiciele drużyn tych zawodników,
 - inne osoby upoważnione przez sędziego głównego. Osoby te nie mogą rozpraszać ani przeszkadzać żadnemu z zawodników.
- 4.2 Oficjalni przedstawiciele drużyn nie mogą wchodzić do strefy rywalizacji, strefy wywoływania ani przyległej strefy przejściowej bez wyraźnej zgody sędziego głównego. ⁴
- 4.3 Jeśli w dowolnej rundzie zawodów podejmowane są próby **on-sight**, żaden członek drużyny nie może nosić ani używać żadnego sprzętu komunikacji elektronicznej w obszarze zawodów bez zgody

sędziego głównego.⁵

- 4.4 Do strefy wywołań (call zone) ani strefy rywalizacji nie wolno wprowadzać zwierząt, w tym zwierząt przewodników, zwierząt towarzyszących osobom niepełnosprawnym, zwierząt zapewniających wsparcie emocjonalne, ani żadnych innych zwierząt objętych specjalnym certyfikatem.

5 ODZIEŻ I SPRZĘT

- 5.1 Wspinacze mogą wносить do strefy wywołań rzeczy osobiste niezbędne do przygotowania się do startu, w tym przedmioty służące do regulacji temperatury, kontroli pocenia się, konserwacji sprzętu lub nawadniania.⁶ Sędzia główny może cofnąć pozwolenie, jeśli takie przedmioty utrudniają przygotowanie do startu innym wspinaczom.
- 5.2 Poza przypadkami wyraźnie dozwolonymi w załącznikach A–C, wspinacze nie mogą wносить rzeczy osobistych do strefy rywalizacji.
- 5.3 W strefie wywołań i w strefie rywalizacji wspinacze muszą nosić identyfikacyjne numery startowe na plecach.

6 HARMONOGRAM ZAWODÓW

- 6.1 W arkuszu informacyjnym o zawodach zostaną określone miejsce, data, godzina i inne ustalenia dotyczące potwierdzenia udziału w poszczególnych konkurencjach oraz wszelkich planowanych spotkaniach związanych z harmonogramem zawodów, logistyką lub kwestiami technicznymi.

Potwierdzenie udziału

- 6.2 Udział wszystkich członków drużyny musi zostać potwierdzony w terminie określonym w arkuszu informacyjnym wydarzenia lub, jeśli nie określono oddzielnego terminu, 30 minut przed rozpoczęciem spotkania technicznego (§6.3). Wspinacze, którzy nie zostaną potwierdzeni w terminie, nie zostaną uwzględnieni na oficjalnej liście startowej. Potwierdzenia należy dokonać poprzez osobistą obecność co najmniej jednego przedstawiciela drużyny (lub, jeśli taka osoba nie jest zarejestrowana, członka drużyny).⁷

Spotkanie techniczne

- 6.3 Przed rozpoczęciem każdego wydarzenia odbędzie się spotkanie, którego celem jest uzupełnienie informacji zawartych w arkuszu informacyjnym o wydarzeniu, poinformowanie drużyn o szczegółowym harmonogramie wydarzenia oraz przekazanie konkretnych informacji dotyczących stosowania/interpretacji zasad (**spotkanie techniczne**).⁸ Dopuszcza się, aby informacje techniczne były przekazywane w formie pisemnej na ustalonym oficjalnie kanale informacyjnym.

Harmonogram zawodów

- 6.4 Harmonogramy zawodów muszą uwzględniać następujące informacje dla każdej rundy:
- A) czas otwarcia strefy rozgrzewki nie powinien być krótszy niż 90 minut przed planowanym rozpoczęciem danej rundy,
 - B) czas zamknięcia strefy rozgrzewki nie powinien być krótszy niż 30 minut przed planowanym rozpoczęciem danej rundy.
 - C) między zakończeniem prezentacji finalistów, a powrotem pierwszego zawodnika do strefy rywalizacji w celu rozpoczęcia próby (prób) powinna być 2-minutowa przerwa.

7 LISTY STARTOWE, WYNIKI I RANKINGI

- 7.1 Wszystkie listy startowe, wyniki i rankingi zostaną przygotowane i opublikowane przy użyciu serwisu Vertical Life. Jeśli serwis VL będzie niedostępny, sędzia główny może zezwolić na użycie systemu zapasowego, a w takim przypadku wyniki zawodów pozostaną tymczasowe do czasu ich weryfikacji przy użyciu serwisu VL.
- 7.2 Wszystkie listy startowe, wyniki i rankingi zostaną przekazane przedstawicielom drużyn w formie elektronicznej lub, jeśli nie będzie to możliwe, opublikowane na oficjalnej tablicy ogłoszeń.

Kolejność startowa

- 7.3 Kolejność startowa w każdej rundzie zostanie ustalona zgodnie z załącznikami A–C.
- 7.4 Rozstawienie zawodników zostanie ustalone na podstawie Rankingu Pucharu Polski z dnia poprzedzającego rozpoczęcie zawodów.
- 7.5 Oficjalne listy startowe zostaną sporządzone:
- A) dla rundy kwalifikacyjnej: po potwierdzeniu udziału, podczas lub krótko po spotkaniu technicznym dotyczącym danej konkurencji,
 - B) dla każdej innej rundy: natychmiast po opublikowaniu oficjalnych wyników i zakończeniu wszelkich procedur odwoławczych dotyczących tej rundy.

Dodatkowe kopie mogą zostać udostępnione organizatorowi zawodów, przedstawicielom drużyn, spikerowi zawodów i mediom.

- 7.6 W przypadku wycofania się zawodnika lub utraty przez niego uprawnień do startu po opublikowaniu oficjalnej listy startowej, lista zostanie ponownie wydana z dodaniem odpowiedniego oznaczenia nieważnego wyniku (DNS/DSQ/DBQ).⁹

Wyniki/rankingi zawodów

- 7.7 Oficjalne wyniki zostaną opublikowane jak najszybciej po zakończeniu danej rundy. Oficjalne wyniki zostaną opublikowane wraz z datą i godziną oraz, w przypadku modyfikacji, informacją o zmianach. Dodatkowe kopie mogą zostać udostępnione organizatorowi zawodów, przedstawicielom drużyn, spikerowi zawodów oraz mediom.
- 7.8 Generalny wynik zostanie opublikowany po zakończeniu każdego wydarzenia, pokazując ogólny ranking i wyniki każdej rundy.

Rankingi sezonu

- 7.9 Na potrzeby niniejszego regulaminu:

Ranking drużynowy oznacza generalny ranking klubów zrzeszonych w PZA lub z opłaconą licencją klubu (a) w określonej dyscyplinie w ramach serii zawodów Pucharu Polski lub (b) we wszystkich dyscyplinach w ramach zawodów mistrzowskich.

Ranking Pucharu Polski (PP) oznacza generalny ranking zawodnika w serii zawodów Pucharu i Mistrzostw Polski.

- 7.10 Punkty rankingowe będą przyznawane zawodnikom/drużynom na koniec każdego wydarzenia, według tabeli punktów PP za ich miejsce w rankingu generalnym.
- 7.11 Rankingi PP będą obliczane w następujący sposób dla każdego zawodnika, któremu przyznano punkty rankingowe, w porządku malejącym według łącznej liczby przyznanych punktów, oraz

7.12 Jeśli dwóch lub więcej wspinaczy zajmie ex aequo pierwsze miejsce w rankingu PP z taką samą liczbą punktów, o rozstrzygnięciu decyduje:

- A) porównanie ich wyników zwycięstw i porażek w bezpośrednich starciach, a
- B) jeśli remis nie zostanie rozstrzygnięty przez (A), porównanie liczby najlepszych wyników, zaczynając od liczby pierwszych miejsc, następnie liczby drugich miejsc itd.

Ranking drużynowy

7.13 Ranking drużynowy będzie obliczany dla każdej edycji zawodów w ramach Pucharu i Mistrzostw Polski oraz na koniec każdego sezonu:

- A) dla dyscyplin, w których zawodnicy rywalizują indywidualnie (np. wspinaczka na prowadzenie, bouldering, wspinaczka na czas), poprzez zsumowanie **punktów Rankingu PP** zdobytych przez 3 najlepiej sklasyfikowanych wspinaczy z danego klubu w kategorii mężczyzn i kobiet w każdym wydarzeniu zawodów P i MP.
- B) *w dyscyplinach, w których zawodnicy rywalizują w drużynach (np. zawody drużynowe na czas), poprzez zsumowanie **punktów** zdobytych przez drużyny z danego klubu w kategorii mężczyzn, kobiet i mieszanej podczas każdego wydarzenia w sezonie.

W każdym przypadku kluby są klasyfikowane w porządku malejącym według łącznej liczby zdobytych punktów.

7.14 Ranking drużynowy w zawodach mistrzowskich¹⁰ zostanie obliczony poprzez zsumowanie punktów PP zdobytych:

- A) przez 3 najlepiej sklasyfikowanych wspinaczy z danego klubu w każdej konkurencji, w której zawodnicy rywalizują indywidualnie (np. prowadzenie, boulder, na czas),
- B) przez drużyny z danego klubu w kategoriach mężczyzn, kobiet i mieszanych w każdej konkurencji drużynowej,

w każdym przypadku ranking drużynowy zostanie podany w porządku malejącym według łącznej liczby zdobytych punktów.

8 CEREMONIE, MEDALE I NAGRODY

Ceremonie wręczenia medali

8.1 Ceremonie wręczenia medali odbędą się jak najszybciej po zakończeniu każdej imprezy, zgodnie z protokołem ceremonii wręczenia nagród. Wszelkie alternatywne harmonogramy/ustalenia dotyczące ceremonii wręczenia medali muszą być określone w arkuszu informacyjnym imprezy.

Medale i nagrody

8.2 Złote, srebrne i brązowe medale zostaną przyznane wspinaczom, którzy zajęli 1., 2. i 3. miejsce w klasyfikacji generalnej. W przypadku remisu przyznanych zostanie kilka medali.

8.3 *W przypadku zawodów drużynowych (np. drużynowych na czas) medale zostaną wręczone wszystkim członkom drużyny, którzy wystartowali

w dowolnej rundzie zawodów. ¹¹

Puchary, medale i nagrody

- 8.4 Po zakończeniu ostatnich zawodów w sezonie puchary zostaną wręczone zawodnikom i drużynom, które zajęły 1., 2. i 3. miejsce w klasyfikacji generalnej.

Puchary, medale i nagrody mistrzowskie

- 8.5 Zwycięzca każdego wydarzenia odbywającego się w ramach mistrzostw świata otrzyma tytuł **mistrza Polski** w tej dyscyplinie.

G POSTĘPOWANIA DYSCYPLINARNE

- 9.1 Sędziowie mogą nałożyć następujące sankcje dyscyplinarne:

Ostrzeżenie	Dyskwalifikacja
Sędzia główny	Sędzia główny
Sędzia techniczny	

Konsekwencje

- 9.2 Jak najszybciej po nałożeniu sankcji Komisja Wspinaczki Sportowej opublikuje komunikat sportowy podsumowujący sprawę, w tym informację, czy ta sprawa zostanie skierowana do Komisji Dyscyplinarnej.
- 9.3 Jeśli dana osoba otrzyma 3 upomnienia w tym samym roku, jej licencja zawodnika zostanie zawieszona po zawodach, podczas których otrzymała trzecie upomnienie. Okres zawieszenia zostanie ustalony przez Komisję Wspinaczki Sportowej.
- 9.4 Zawodnik zarejestrowany również jako oficjalny przedstawiciel drużyny będzie traktowany jako ta sama osoba w odniesieniu do wszelkich sankcji dyscyplinarnych i kumulacji sankcji.

10 ODWOŁANIA

Komisja odwoławcza

- 10.1 Odwołania będą rozpatrywane przez sędziego głównego lub, jeśli odwołanie dotyczy jakiejś istotnej decyzji podjętej przez sędziego głównego w strefie rywalizacji, przez Komisję Wspinaczki Sportowej.

Proces odwoławczy

- 10.2 Na potrzeby niniejszego regulaminu:

Kwalifikowalność do odwołania oznacza oficjalnego przedstawiciela drużyny, który:

- jest zarejestrowany na dane zawody jako menedżer drużyny lub trener lub

- reprezentuje zawodnika biorącego udział w bieżącej rundzie zawodów.

Dopuszczalne dowody oznaczają:

- oświadczenia zawarte na odpowiednim formularzu odwołania,
- oficjalne nagrania wideo oraz
- oświadczenia zebrane od sędziów technicznych.

Oficjalne nagrania wideo oznaczają:

- nagrania wideo wykonane przez system wideo zatwierdzony przez organizatora, obsługiwany w kontrolowanych warunkach w celu sędziowania, przeglądu lub weryfikacji prób zawodników.
- nagrania wideo wyprodukowane z autoryzowanego strumienia transmisji

- 10.3 Odwołania dotyczące prób zawodników w dowolnej rundzie muszą być składane w terminach określonych w załącznikach A–C.
- 10.4 Odwołania dotyczące błędów w oficjalnych wynikach należy składać natychmiast po opublikowaniu wyników fazy medalowej danej konkurencji lub w ciągu 5 minut od opublikowania wyników każdej innej rundy.

11 NIEPLANOWANE ZDARZENIA

- 11.1 Nieplanowane zdarzenia i przerwy spowodowane warunkami pogodowymi będą rozpatrywane zgodnie z odpowiednimi protokołami dotyczącymi zarządzania zakłóceniami harmonogramu wydarzeń. Protokoły te mogą obejmować dostosowanie harmonogramu wydarzeń, zmianę terminów lub odwołanie rund lub etapów. W przypadku odwołania wydarzenia nie zostaną przyznane żadne medale, nagrody ani punkty rankingowe.

12 FUNKCJONARIUSZE TECHNICZNI

- 12.1 Komisja Wspinaczki Sportowej / Koordynator Sędziów wyznaczy następujących sędziów technicznych:

- A) *delegata wydarzenia,
- B) sędziego głównego,
- C) głównego konstruktora dróg oraz jednego lub więcej konstruktorów dróg,
- D) jednego lub więcej sędziów technicznych pełniących funkcję sędziów konkurencji oraz zastępujących sędziego głównego w przypadku, gdyby nie mógł on rozpocząć lub kontynuować pracy.

- 12.2 Organizator zawodów wyznaczy:

- A) lekarza (**lekarza zawodów**). Lekarz zawodów będzie przewodniczył komisji medycznej, jeśli nie zostanie wyznaczony delegat medyczny lub nie będzie on w stanie wykonywać swoich obowiązków.
- B) w przypadku zawodów w prowadzeniu lub na czas, zespół asekurujących.
- C) * osobę ds. wyników na miejscu zawodów, który pomaga sędziom w przygotowaniu i publikacji list startowych oraz wyników.

PRZYPISY

- ¹ „Oświadczenie IFSC w sprawie tożsamości płciowej i transseksualizmu” (2018) określa podstawy udziału osób transpłciowych w obu kategoriach.
- ² W pewnych okolicznościach kluby mogą otrzymać zgodę na zastąpienie członków drużyny po upływie terminu rejestracji, np. w przypadku kontuzji, choroby, o ile jest to dozwolone i określone w arkuszu informacyjnym zawodów.
- ⁴ Sędzia główny może zezwolić członkom personelu medycznego drużyny na wejście do strefy wywoływania w celu udzielenia pomocy kontuzjowanemu zawodnikowi.
- Każdy obszar przeznaczony do użytku przez przedstawicieli drużyn podczas rundy (tj. strefa trenerów/korytarz) jest uważany za część obszaru zawodów.
- ⁵ Uznaje się, że trenerzy mają prawo korzystać z urządzeń elektronicznych w strefie trenerów, pod warunkiem że nie są one wykorzystywane do komunikowania się z zawodnikami.
- ⁶ Wszelkie płyny muszą znajdować się w zamykanych, szczelnych pojemnikach.
- ⁷ **Wyłącznie** w wyjątkowych okolicznościach (np. strajki, opóźnienia w ruchu drogowym) dopuszczalne są alternatywne metody potwierdzenia, takie jak SMS lub e-mail wysłany do delegata imprezy.
- ⁸ Spotkanie techniczne jest prowadzone przez delegata zawodów i jest otwarte dla przedstawicieli drużyn biorących udział w zawodach. Spotkanie techniczne nie jest otwarte dla publiczności ani mediów.
- ⁹ Kolejność startowa i wszelkie czasy na oficjalnej liście startowej nie ulegają zmianie. Żadni zastępcy/rezerwowi zawodnicy nie zostaną przesunięci do przodu.
- ¹⁰ Jeśli Mistrzostwa Polski są organizowane jako seria zawodów, a nie jako pojedyncze zawody, ranking drużynowy zostanie obliczony po zakończeniu ostatnich zawodów w serii.
- ¹¹ Dla celów §8.3 uważa się, że członek drużyny wystartował w zawodach, jeśli uczestniczy w co najmniej jednym wyścigu/rundzie zawodów. Np.
- A) Klub zgłasza trzech zawodników: A, B i C. A i B rywalizują w rundzie kwalifikacyjnej, a B i C w rundzie finałowej. Wszyscy trzech zawodnicy otrzymają medale.
- B) Jeśli członek drużyny nie wystartuje w żadnej rundzie zawodów (na przykład jest wymieniony jako rezerwowy i nie bierze udziału w zawodach), nie otrzyma medalu.

ZAŁĄCZNIK A – ZAWODY NA PROWADZENIE

1 OGÓLNE

- 1.1 Zawody we wspinaczce na prowadzenie odbywają się na specjalnie zaprojektowanych sztucznych ścianach wspinaczkowych o minimalnej szerokości 3 metrów dla każdej drogi na ścianie. Wysokość ściany nie może być mniejsza niż 15 m.
- 1.2 Zawodnicy próbują pokonać drogi z asekuracją dolną, zabezpieczone poprzez wpinanie liny do ekspresów podczas próby.

2 FORMAT

- 2.1 Zawody w konkurencji na prowadzenie będą organizowane w 3 rundach w następujący sposób:

Runda	Ilość dróg	Format	Czas wspinaczki	Kolejność startu	Limit
Eliminacje	2	Flash	6	Grupa rozstawiona, przesunięcie	80 (grupa)
Półfinał	1	On-sight	6	Ranking malejący	24
Finał	1	On-sight	6	Klasyfikacja malejąca	8

Tabela 1 – Formaty zawodów

Kolejność grup rozstawionych to zmodyfikowana forma **kolejności rosnącej**, w której zawodnicy są podzieleni na grupy po 10 zawodników według rozstawienia, a kolejność startowa na pierwszej drodze jest losowana w ramach danej grupy rozstawionych.¹² Kolejność startowa na drugiej drodze będzie oparta na kolejności przesuniętej o połowę liczby startujących (zaokrąglonej w dół).¹³

- 2.2 Jeśli po upływie terminu rejestracji limit zawodników zostanie przekroczony, runda eliminacji może zostać podzielona na
- 2 grupy startowe o mniej więcej równej liczbie zawodników.¹⁴ Zawodnicy zostaną przydzieleni do grup startowych na podstawie ich rozstawienia w zawodach w następujący sposób:

Grupa A	Grupa B
1 →	2 ↓
4 ↓	← 3
5 →	6 ↓

Tabela 2 – Rozstawienie grup startowych

Zawodnicy bez rozstawienia zostaną przydzieleni losowo, aby zachować zbliżoną liczbę zawodników w każdej grupie. Drogi dla każdej grupy powinny być zaprojektowane tak, aby miały podobny ogólny poziom trudności i charakter. Limit miejsc w następnej rundzie zostanie równo podzielony między dwie grupy.¹⁵

- 2.3 Limit miejsc w każdej rundzie zostanie wypełniony przez zawodników z najlepszymi wynikami z poprzedniej rundy, w tym zawodników, którzy zajęli ostatnie miejsce kwalifikacyjne z takim samym wynikiem.

3 BEZPIECZEŃSTWO

- 3.1 Sędzia główny, sędzia techniczny i główny konstruktor dróg sprawdzają każdą drogę przed rozpoczęciem każdej rundy, aby zdecydować, czy konieczne jest zastosowanie uchwytów bezpieczeństwa.
- 3.2 Sędzia główny może również wymagać przymocowania liny wspinaczkowej do jednego lub kilku punktów stałej asekuracji i/lub zatrudnienia osoby asekurującej (spottera) w celu zapewnienia dodatkowego bezpieczeństwa w dolnej części drogi.¹⁶
- 3.3 Lina wspinaczkowa będzie kontrolowana z ziemi przez 1 asekuranta na każdą linę.¹⁷

4 ORGANIZACJA ZAWODÓW

Informacje ogólne

- 4.1 Zawodnicy muszą zgłosić się do strefy izolacji przed upływem czasu zamknięcia podanego na oficjalnej liście startowej dla danej rundy. Zawodnicy, którzy nie będą obecni w strefie izolacji w tym czasie, nie będą uprawnieni do startu i zostaną oznaczeni jako DNS.
- 4.2 W przypadku drogi, którą należy pokonać on-sight, zawodnicy muszą pozostać w strefie izolacji po upływie podanego czasu zamknięcia, aż do momentu wezwania ich do obserwacji, prezentacji lub wspinaczki. Zawodnicy, którzy opuszczą strefę izolacji bez pozwolenia, nie będą uprawnieni do startu i zostaną oznaczeni jako DNS.
- 4.3 Jeśli liczba startujących przekracza 22, droga będzie czyszczona w równych odstępach czasu. Odstępy nie powinny przekraczać 20 i nie mogą przekraczać 22 zawodników. Odstępy między czyszczeniem drogi zostaną zaznaczone na oficjalnej liście startowej.
- 4.4 Każdy zawodnik musi wystartować w kolejności określonej na oficjalnej liście startowej. Jeśli runda obejmuje więcej niż jedną drogę, każdy zawodnik ma prawo do co najmniej 50-minutowej przerwy między zakończeniem próby na jednej drodze, a rozpoczęciem próby na kolejnej.
- 4.5 W przypadku gdy kolejne rundy zawodów odbywają się tego samego dnia, między opublikowaniem oficjalnych wyników rundy a rozpoczęciem kolejnej rundy musi upłynąć co najmniej 2 godziny.
- 4.6 Runda finałowa powinna być poprzedzona prezentacją finalistów i trwać nie dłużej niż 90 minut.

Obserwacja

- 4.7 Jeśli droga ma być pokonywana **flash**, co najmniej 60 minut przed planowanym rozpoczęciem rozgrywek udostępniona zostanie prezentacja drogi w formie nagrania wideo dostępnego do indywidualnego pobrania (lub alternatywnie, odtwarzanego w sposób ciągły w strefie rozgrzewki) lub, w przypadku gdy nagrania wideo nie mogą być udostępnione, w formie prezentacji na żywo.¹⁸
- 4.8 Jeśli droga ma być pokonywana **on-sight**, zostanie przeprowadzona 6-minutowa obserwacja. Oficjalni przedstawiciele drużyn nie mogą brać udziału w obserwacji. Zawodnicy mogą, przed wejściem do strefy izolacji, dokonać ograniczonej obserwacji drogi z obszarów dostępnych dla publiczności.¹⁹
- 4.9 Sędzia główny zorganizuje umieszczenie zdjęć trasy w strefie izolacji po jej otwarciu. W strefie izolacji można umieścić wyłącznie zdjęcia dróg dostarczonych przez organizatora imprezy i zatwierdzone przez sędziego głównego.

Przebieg zawodów

- 4.10 Każdy zawodnik zgłosi się do strefy wywołania (call zone) w celu ostatecznego przygotowania się do próby w kolejności określonej na oficjalnej liście startowej dla danej drogi. Zawodnik, który nie znajdzie się w strefie wywołania w odpowiednim czasie, nie będzie uprawniony do wspinaczki i zostanie oznaczony jako DNS na drodze.²⁰
- 4.11 Przed wejściem zawodnika do strefy rywalizacji i/lub rozpoczęciem próby osoba asekurująca musi sprawdzić, czy lina wspinaczkowa jest zwinięta lub ułożona w sposób niepowodujący załamań lub węzłów, czy uprząż zawodnika jest prawidłowo zapięta oraz czy lina jest bezpiecznie przymocowana do uprząży zawodnika za pomocą węzła ósemkowego z dodatkowym węzłem zabezpieczającym.
- 4.12 Po wejściu do strefy rywalizacji każdy zawodnik ma prawo do 40 sekund na indywidualną obserwację drogi i zakończenie ostatnich przygotowań przed podjęciem próby pokonania drogi.
- 4.13 Osoba asekurująca musi upewnić się, że start zawodnik nie jest w żaden sposób utrudniony przez zbyt napiętą lub zbyt luźną linę, że każde odpadnięcie jest zatrzymywany w dynamiczny i bezpieczny sposób, a zawodnik jest bezpiecznie opuszczany na ziemię po zakończeniu próby.

5 PUNKTACJA

- 5.1 Przed rozpoczęciem każdej rundy główny konstruktor dróg przygotowuje mapę punktacji w porozumieniu z sędziami konkurencji. Na mapie tej zaznacza się punkty i wartości, które nie mogą być zmieniane ani poprawiane po rozpoczęciu zawodów. Do punktacji brane są pod uwagę tylko chwytty używane rękami. Mapa punktacji:
- A) może zostać upubliczniona po zamknięciu strefy izolacji²¹
 - B) powinna zostać rozdana oficjalnym przedstawicielom drużyn uprawnionym do składania odwołań w strefie trenerów po zakończeniu okresu obserwacji i/lub przed rozpoczęciem rozgrywek.

6 POMIAR CZASU

- 6.1 Rzeczywiste czasy wspinaczki będą rejestrowane przez sędziów technicznych i, w razie potrzeby, weryfikowane na podstawie oficjalnych nagrań wideo.

7 KLASYFIKACJA

Ogólne

- 7.1 Zawodnicy zostaną sklasyfikowani na każdej drodze w następującej kolejności:
- A) po pierwsze: wszyscy zawodnicy, którzy pomyślnie ukończyli próbę, oraz
 - B) po drugie: wszyscy zawodnicy, którzy nie zaliczyli trasy, w kolejności malejącej według wyników uzyskanych na trasie.

Eliminacje

- 7.2 Zawodnicy, którzy nie wystartują na co najmniej jednej drodze w rundzie, nie zostaną sklasyfikowani i zostaną oznaczeni jako DNS w rundzie. Zawodnicy, którzy wystartują na co najmniej jednej drodze w rundzie, zostaną sklasyfikowani na każdej drodze w porządku rosnącym według punktów kwalifikacyjnych przyznanych każdemu zawodnikowi (tj. im niższa liczba punktów kwalifikacyjnych, tym lepiej) zgodnie z następującym wzorem:

$$QP = \sqrt[n]{\prod_{r=1}^n Pr}$$

gdzie:

QP = punkty kwalifikacyjne, zaokrąglone

do 3 miejsc po przecinku.²²

Pr = *ułamkowa pozycja* zawodnika na drodze „r”.²³

n = liczba dróg

Półfinał/finał

- 7.3 Zawodnicy, którzy nie wystartują w rundzie, nie zostaną sklasyfikowani i zostaną oznaczeni jako DNS w tej rundzie. Zawodnicy, którzy wystartują w rundzie, zostaną sklasyfikowani zgodnie z §7.1. Remisy punktowe będą rozstrzygane kolejno w następujący sposób:
- A) według miejsca w poprzedniej rundzie. Kryterium to nie ma zastosowania, jeśli w poprzedniej rundzie zastosowano wiele grup startowych.
 - B) tylko w **fazie finałowej**, rozstrzygając remis na podium po zastosowaniu wyników z poprzednich rund, według rzeczywistych czasów wspinaczki, przy czym lepsze są czasy krótsze. ^{24,25}

8 INCYDENTY SPORTOWE I TECHNICZNE

- 8.1 Jeśli zawodnik, oficjalny przedstawiciel drużyny, asekurujący, konstruktor dróg lub sędzia konkurencji uzna, że miało miejsce zdarzenie, które może być (lub może spowodować) incydent techniczny, musi niezwłocznie zgłosić to sędziemu głównemu, który zdecyduje, czy potwierdzić incydent techniczny. Nie można zgłaszać potencjalnego incydentu technicznego po rozpoczęciu danej drogi przez kolejnego zaplanowanego zawodnika. ²⁶
- 8.2 Jeśli zawodnik odpadł lub jego próba została uznana za nieudaną na skutek potencjalnego lub potwierdzonego incydentu technicznego,
- A) zostanie on umieszczony w oddzielnym miejscu z dostępem do urządzeń do rozgrzewki, gdzie będzie czekał na zakończenie dochodzenia i/lub usunięcie incydentu technicznego oraz przez cały dopuszczalny okres rekonwalescencji. W tym czasie zawodnik może komunikować się wyłącznie z sędziami zawodów. Incydent techniczny zostanie zamknięty i nie będą dozwolone żadne dodatkowe próby, jeśli zawodnik, którego dotyczy incydent, opuści to miejsce bez pozwolenia; oraz
 - B) sędzia główny ustali okres regeneracji, wynoszący 1 minutę za każdy punkt zdobyty przed incydem technicznym, maksymalnie do 20 minut. Sędzia główny wyznaczy termin ponownego startu zawodnika, którego dotyczy incydent, tak szybko, jak to możliwe po zakończeniu okresu regeneracji. Zawodnik, którego dotyczy incydent, oraz wszyscy inni zawodnicy, którzy jeszcze nie rozpoczęli wspinaczki, muszą zostać poinformowani o tej decyzji.
- 8.3 Ponowne rozpoczęcie zostanie anulowane, jeśli ponowna próba nie ma wpływu na pozycję zawodnika w rankingu na koniec rundy.
- 8.4 W przypadku ponownego startu zapisany będzie lepszy wynik zawodnika (z pierwszego startu lub powtórzenia próby).

G ODWOŁANIA

- 9.1 Odwołanie dotyczące zakończenia próby zawodnika musi zostać złożone przed rozpoczęciem próby przez kolejnego zawodnika. Zgłoszenie zamiaru odwołania zgodnie z niniejszym paragrafem może nastąpić ustnie, a osoba składająca odwołanie ma 5 minut na złożenie pisemnego odwołania. ²⁷ Zawodnik, którego dotyczy odwołanie, będzie traktowany zgodnie z §8.2 do czasu rozpatrzenia odwołania.
- 9.2 Odwołanie dotyczące punktacji lub klasyfikacji dowolnego zawodnika musi zostać złożone na piśmie i:
- A) w fazie finałowej zawodów: bezpośrednio po opublikowaniu tymczasowego wyniku zawodnika.
 - B) w każdej innej rundzie: w ciągu 5 minut od opublikowania oficjalnych wyników.

PRZYPISY

- ¹² Grupy rozstawione klasyfikują zawodników według rozstawienia w zawodach. Np. zawodnicy rozstawieni od 1 do 10 tworzą pierwszą grupę (**grupę rozstawioną**), zawodnicy rozstawieni od 11 do 20 tworzą drugą grupę i tak dalej. Grupy rozstawione startują po kolei, a kolejność startu poszczególnych zawodników w każdej grupie rozstawionej jest losowa.
- ¹³ Na przykład, jeśli do startu zaplanowano 16 lub 17 zawodników, przesunięcie następuje po 8^o miejscu, a zawodnik, który ma wystartować jako 9^o na drodze A wystartuje jako 1^o na drodze B.
- ¹⁴ W przypadku podziału zawodników na dwie grupy startowe kolejność startowa w każdej grupie będzie zgodna z kolejnością wewnętrzną tej grupy, tzn. grupa 1 w każdej grupie startowej będzie składać się z 10 zawodników z najlepszymi wynikami w tej grupie startowej.
- ¹⁵ Gdy zawodnicy zostaną podzieleni na dwie grupy startowe, limit miejsc do następnej rundy zostanie równo podzielony i zastosowany niezależnie w każdej grupie, np. jeśli limit miejsc do półfinału wynosi 24 zawodników, każda grupa startowa będzie miała limit 12 miejsc. Wszyscy zawodnicy, którzy zajęli 12 miejsce lub lepsze w swojej grupie zakwalifikują się do półfinału, a liczba zawodników przechodzących z każdej grupy może być różna.
- ¹⁶ W miarę możliwości projekt drogi powinien sprawić, że takie środki ostrożności nie będą konieczne, a środki te muszą być stosowane w odniesieniu do wszystkich zawodników lub żadnego z nich. Sędzia główny nie rozpatruje wniosków o dodatkowe środki bezpieczeństwa składanych przez poszczególnych zawodników lub w ich imieniu.
- ¹⁷ W zawodach na prowadzenie (z wyjątkiem sesji treningowych) dozwolone jest używanie wyłącznie ręcznych urządzeń asekuracyjnych.
- ¹⁸ Przy podejmowaniu decyzji o wyborze odpowiedniej metody dystrybucji wideo sędzia główny musi wziąć pod uwagę dostępność połączeń bezprzewodowych i dostępność usług hostingu wideo.
- ¹⁹ Surowe egzekwowanie przepisów dotyczących formuły on-sight podczas zawodów wspinaczkowych stanowi wyzwanie w przypadku obiektów na świeżym powietrzu. Uczciwość poszczególnych osób i zespołów, a także przestrzeganie przez nie wspólnych zasad etycznych ma fundamentalne znaczenie dla utrzymania ducha fair play. W przypadku gdy obiekt zawodów jest otwarty dla publiczności lub znajduje się w pobliżu obszaru publicznego, zawodnicy mogą obserwować drogi/bouldery z tych obszarów w godzinach otwarcia, jednak zabronione są następujące działania:
- wchodzenie do jakiegokolwiek części obszaru zawodów lub innego obszaru nieprzystępnego dla publiczności.
 - oglądanie, nagrywanie lub wykorzystywanie jakichkolwiek nagrań przedstawiających pracę osób wyznaczających drogi.
 - wykorzystywanie dronów lub innych urządzeń w celu uzyskania bliższego lub bardziej szczegółowego widoku, który nie jest ogólnie dostępny dla ogółu społeczeństwa.
- ²⁰ Sędzia główny zezwoli zawodnikowi, który nie znajduje się w strefie wywołania w odpowiednim czasie, na start, jeśli jego nieobecność wynika z czynników niezależnych od zawodnika.
- ²¹ Delegat techniczny może zezwolić na udostępnienie mediom wyników punktowych przed upływem tego czasu, jeżeli zostaną wprowadzone odpowiednie ograniczenia dotyczące publikacji.
- ²² Dane dotyczące punktów przedstawione w oficjalnych wynikach będą zaokrąglone do trzech miejsc po przecinku.

- ²³ Zawodnik, który uzyskał wynik tylko na jednej drodze, zostanie sklasyfikowany na ostatnim miejscu na drugiej drodze.
- ²⁴ Dla celów §7.3(B) **rzeczywisty czas wspinaczki** będzie mierzony z dokładnością do sekundy w dół. Czas zakończenia próby będzie mierzony, gdy:
- A) w przypadku udanej próby, lina zostanie wpięta do ostatniego punktu stałej asekuracji na drodze,
 - B) w przypadku nieudanej próby, wspinacz odpadnie lub próba zostanie uznana za nieudaną z innego powodu.
- ²⁵ Dla celów §7.6. **zaplanowana faza medalowa** oznacza ostatnią rundę zawodów w pierwotnym lub zmienionym harmonogramie, przed rozpoczęciem tej rundy. Na przykład w Pucharze Polski:
- A) jeśli runda finałowa zostanie odwołana przed rozpoczęciem rundy półfinałowej, runda półfinałowa stanie się zaplanowaną **fazą medalową**, a rzeczywisty czas wspinaczki zostanie wykorzystany jako czynnik decydujący o kolejności.
 - B) jeśli finał zostanie odwołany po rozpoczęciu półfinałów, finał pozostaje zaplanowaną **fazą medalową**, a rzeczywisty czas wspinaczki nie będzie brany pod uwagę jako czynnik decydujący w półfinałach. Oznacza to, że wyniki półfinałów nie będą przeliczane ani zmieniane.
- ²⁶ Decyzja dotycząca jakiegokolwiek zdarzenia podczas próby może zostać podjęta w trakcie lub po zakończeniu próby. Sędziowie konkurencji muszą rozważyć, czy zezwolenie na kontynuowanie próby lub przerwanie trwającej próby spowoduje najmniejsze zakłócenie zawodów i/lub najmniejsze zakłócenie dla zawodnika.
- ²⁷ W przypadku wydania ustnego zawiadomienia komisja odwoławcza rejestruje odwołanie, aby zainteresowane strony były świadome, że wszczęto procedurę odwoławczą. Komisja odwoławcza może rozpocząć przegląd dopuszczalnych dowodów, ale nie może podjąć decyzji w sprawie zasadności odwołania przed otrzymaniem pisemnego wniosku. Jeśli pisemne odwołanie nie zostanie złożone w wymaganym terminie, zostanie ono odnotowane jako nieskuteczne (**odrzucone**) i zostanie naliczona opłata za odwołanie.
- ²⁸ Komisja odwoławcza może rozpatrzyć odwołania po upływie tego terminu, jeżeli wyniki tymczasowe nie są jeszcze dostępne na żywo.

ZAŁĄCZNIK B – ZAWODY NA CZAS

1 OGÓLNE

- 1.1 Indywidualne zawody **na czas** odbędą się na sztucznych ścianach wspinaczkowych zaprojektowanych i zbudowanych zgodnie ze specyfikacją określoną w przepisach „World Climbing Speed Licence Rules” z 2 równoległymi drogami lub **torami**.
- 1.2 Zawodnicy próbują wspiąć się na ścianę tak szybko, jak to możliwe, asekurowani z góry za pomocą automatycznego systemu asekuracyjnego. Drogi będą oznaczone od lewej do prawej jako A i B (**Speed 2**) lub A, B, C i D (**Speed 4**).

2 FORMAT

Ogólne

- 2.1 Indywidualne zawody na czas będą organizowane w 2 rundach w następujący sposób:

Runda	Nr Drogi	Kolejność startowa	Limit
Kwalifikacje	2/4	Losowy, przesunięcie	--
Finał	2/4	Drabinka turniejowa	32/16/8/4

Tabela 1 – Formaty zawodów

- 2.2 W rundzie kwalifikacyjnej każdy zawodnik ma wykonać jedną próbę na każdej drodze w losowej kolejności^{29,30}.
- 2.3 Liczba miejsc w rundzie finałowej zostanie ustalona na podstawie liczby zawodników, którzy ukończyli kwalifikacje z ważnym wynikiem:³¹
- A) dla 4-7 zawodników limit wyniesie 4.
- B) dla 8–15 zawodników limit wyniesie 8.
- C) dla 16 lub więcej zawodników limit wynosi 16.
- D) dla 32 lub więcej zawodników limit wyniesie 32 (**tylko format 4 drogi**).
- 2.4 Jeśli limit miejsc w rundzie finałowej zostanie przekroczony z powodu remisów, zostanie rozegrany dodatkowy wyścig lub seria biegów, aby rozdzielić zawodników z remisem.³² Biegi te nie będą brane pod uwagę przy punktacji i nie będą rejestrowane żadne oficjalne czasy.³³

Na czas format 2 (Speed 2)

- 2.5 Runda finałowa w konkurencji Speed 2 zostanie zorganizowana jako rywalizacja z pojedynczą eliminacją, w którym zwycięzca każdego wyścigu przechodzi do następnego etapu turnieju.³⁴ W półfinale przegrani z każdego wyścigu przechodzą do wyścigu o 3^o (trzecie) i 4^o (czwarte) miejsce (**mały finał**), a zwycięzcy przechodzą do wyścigu o 1^o (pierwsze) i 2^o (drugie) miejsce (**wielki finał**).

Na czas format 4 (Speed 4)

- 2.6 Finałowa runda zawodów Speed 4 zostanie zorganizowana jako zmodyfikowany turniej z pojedynczą eliminacją, w którym 2 zawodników z najlepszymi wynikami w każdym wyścigu przechodzi do następnego etapu zawodów.³⁵

3 BEZPIECZEŃSTWO

- 3.1 Do każdej drogi zostanie przydzielony asekurant, aby zapewnić bezpieczną wymianę automatycznej asekuracji między zawodnikami i ich próbami.

4 ORGANIZACJA ZAWODÓW

Ogólne

- 4.1 Przed rozpoczęciem poszczególnych rund zostanie zorganizowana co najmniej jedna sesja treningowa ³⁶. Termin i szczegóły dotyczące tej sesji treningowej powinny zostać określone w arkuszu informacyjnym zawodów i/lub ogłoszone podczas spotkania technicznego ³⁷.
- 4.2 Każdy zawodnik:
- A) musi zgłosić się do strefy rozgrzewki w terminie podanym na oficjalnej liście startowej dla danej rundy.
 - B) podczas próby musi startować w kolejności określonej na oficjalnej liście startowej.
 - C) ma prawo do minimalnej przerwy czasowej wynoszącej nie mniej niż 5 minut między zakończeniem jednego wyścigu a rozpoczęciem kolejnego, z wyjątkiem sytuacji, gdy wyścig jest powtarzany.
- 4.3 Każdy zawodnik rozpoczynający rundę pozostanie w strefie zawodów:
- A) podczas rundy kwalifikacyjnej: do momentu zakończenia zaplanowanych wyścigów,
 - B) podczas rundy finałowej: do momentu wyeliminowania z rundy.
- 4.4 Czyszczenie dróg powinno odbywać się przed i po rundzie kwalifikacyjnej każdego wydarzenia.
- 4.5 Prezentacja finalistów odbędzie się po wyścigach ćwierćfinałowych każdej konkurencji.

Organizacja biegów

- 4.6 Każdy zawodnik zgłasza się do strefy wywołania (Call Zone) w celu bezpośredniego przygotowania się do wyścigu w kolejności określonej na oficjalnej liście startowej (lub w finale w **drzewku par**). ³⁸
- 4.7 Po wejściu do strefy rywalizacji każdy zawodnik udaje się do podstawy swojej drogi. Zawodnicy bezzwłocznie ustawiają platformę startową odpowiednio do preferowanej pozycji startowej, a następnie zgłaszają się do osoby asekurującej. Podczas przygotowań zawodnicy muszą pozostać na ziemi ³⁹.
- 4.8 Osoba asekurująca sprawdzi, czy uprząż zawodnika jest poprawnie i bezpiecznie założona, a następnie do uprząży wepnie linę automatycznego systemu asekuracyjnego. Po wpięciu liny do uprząży każdy zawodnik zajmie pozycję wyjściową nie dalej niż 2 metry przed ścianą, odwrócony od niej.
- 4.9 Na komendę „Zająć pozycję” każdy zawodnik bezzwłocznie zajmie pozycję, opierając obie ręce i jedną stopę na preferowanych chwytach startowych, a drugą stopę na platformie startowej. Sędzia startowy może nakazać obu zawodnikom powrót do pozycji wyjściowej, jeśli po komendzie „Zająć pozycję”, ale przed ogłoszeniem „Gotów”: ⁴⁰
- A) sędzia startowy nie jest przekonany, że wyścig może się rozpocząć, lub
 - B) zawodnik podniesie rękę, aby pokazać, że nie jest gotowy do startu.
- 4.10 Gdy wszyscy zawodnicy znajdą się w pozycji startowej, sędzia startowy ogłosi „Gotów” i uruchomi system pomiaru czasu.

- 4.11 Każdy wyścig rozpocznie się wyraźnie słyszalnym sygnałem emitowanym przez system pomiaru czasu. Źródło sygnału powinno znajdować się w możliwie równej odległości od obu startujących zawodników.

5 FALSTARTY

- 5.1 Jeśli zawodnik popełni **falstart**:

- A) w biegu rundy kwalifikacyjnej, wyścig będzie kontynuowany bez sygnału powtórnego startu, a wynik wyścigu zostanie zapisany ⁴¹,
- B) w biegu turniejowym sędzia startowy przerwie wyścig ⁴².

6 PUNKTACJA

Ogólne

- 6.1 Wynik biegu zostanie zapisany jako:

- A) rzeczywisty czas wspinaczki, w przypadku pomyślnego ukończenia drogi przez zawodnika,
- B) **falstart**, w odpowiednich okolicznościach, lub
- C) **odpadnięcie (fall)**, gdy próba zakończy się niepowodzeniem z jakiegokolwiek powodu innego niż falstart.

Punktacja w formule Speed 2

- 6.2 Zwycięzcą biegu w rundzie finałowej w formule Speed 2 zostanie:

- A) jeśli jeden z zawodników popełni **falstart** lub nie wystartuje, drugi zawodnik,
- B) jeśli żaden z zawodników nie popełni **falstartu**, zawodnik, który pomyślnie ukończy drogę z niższym (lub jedynym) rzeczywistym czasem wspinaczki. ⁴³

- 6.3 Jeśli obaj zawodnicy w biegu rundy finałowej Speed 2 popełnią **falstart**, odpadną lub osiągną ten sam czas, wyścig zostanie powtórzony w celu wyłonienia zwycięzcy. Jeśli powtórka nie przyniesie rozstrzygnięcia, zwycięzca zostanie wyłoniony poprzez porównanie najlepszych wyników zawodników, zgodnie z §8.2.

Punktacja w formule Speed 4

- 6.4 Zwycięzcami biegu rundy finałowej Speed 4 będą dwaj zawodnicy z najniższymi (lub jedynymi) czasami w wyścigu.
- 6.5 Jeśli w dowolnym biegu rundy finałowej Speed 4 (innym niż bieg o medale) wielu zawodników uzyskało ten sam czas, odpadło lub popełniło **falstart** i nie można wyłonić 2 zwycięzców wyścigu zgodnie z §6.4, zostanie przeprowadzony ponowny wyścig w celu wyłonienia zawodników, którzy nie zakwalifikowali się jeszcze

do następnego wyścigu.^{44,45} Jeśli powtórka nie przyniesie rozstrzygnięcia, zwycięzca (zwycięzcy) zostanie (zostaną) wyłonię (wyłonieni) poprzez porównanie najlepszych wyników zawodników, zgodnie z §8.2.

- 6.6 Jeśli w biegu medalowym Speed 4 wielu zawodników uzyskało ten sam czas, odpadło lub popełniło **falstart**:
- A) gdzie 1. miejsce można ustalić na podstawie wyników wyścigu, pozostałe miejsca na podium zostaną ustalone poprzez porównanie wyników zawodników w wyścigu medalowym lub, w przypadku remisu, poprzez porównanie ich najlepszych wyników zgodnie z §8.2.
 - B) jeżeli nie można ustalić 1. miejsca na podstawie wyników biegu, wyścig zostanie powtórzony dla odpowiednich zawodników.^{46,47} Jeżeli powtórzenie wyścigu nie pozwoli ustalić wyników podium, miejsca na podium zostaną ustalone poprzez porównanie najlepszych wyników zawodników, zgodnie z §8.2.

7 POMIAR CZASU

Pomiar i rejestracja

- 7.1 Wszystkie czasy będą mierzone i rejestrowane z dokładnością do 1/1000 sekundy.

Zaokrąglanie czasów oficjalnych

- 7.2 Oficjalne czasy, w tym rekordy, będą zaokrąglane w dół do najbliższej 1/100 sekundy.
- 7.3 Wysokoprecyzyjny pomiar czasu (1/1000 sekundy) może być wykorzystany do ustalenia i wskazania remisu w zawodach, ale nie zmienia ani nie zastępuje oficjalnego czasu.⁴⁸

8 KLASYFIKACJA

Eliminacje

- 8.1 Zawodnicy, którzy nie wystartują w co najmniej jednym wyścigu w rundzie, nie zostaną sklasyfikowani i zostaną oznaczeni jako DNS w rundzie.
- 8.2 Zawodnicy, którzy wystartują na co najmniej jednej drodze, zostaną sklasyfikowani w następującej kolejności:
- A) wszyscy zawodnicy, którzy osiągnęli co najmniej jeden ważny czas, w porządku rosnącym według ich najlepszego wyniku. Jeśli kilku zawodników osiągnęło ten sam najlepszy wynik, ich względna pozycja w rankingu zostanie ustalona poprzez porównanie ich kolejnych najlepszych wyników, biorąc pod uwagę wszystkie wyścigi rozpoczęte w ramach danej konkurencji, powtarzając to porównanie w razie potrzeby, aż do rozstrzygnięcia remisu lub wyczerpania dostępnych wyników, w następującej kolejności: ważny czas (rosnąco), odpadnięcie, falstart, nie wystartował.
 - B) wszyscy zawodnicy, którzy nie osiągnęli ważnego czasu, przy czym ich względna pozycja w klasyfikacji zostanie ustalona poprzez porównanie ich najlepszych wyników, biorąc pod uwagę wszystkie wyścigi rozpoczęte w ramach danej konkurencji, powtarzając to porównanie w razie potrzeby, aż do rozstrzygnięcia remisu lub wyczerpania dostępnych wyników, w następującej kolejności: odpadnięcie, falstart, nie wystartował.

Finał

- 8.3 Zawodnicy, którzy nie wystartują w pierwszym zaplanowanym biegu, nie zostaną sklasyfikowani i zostaną oznaczeni jako DNS w rundzie. Zawodnicy startujący w rundzie zostaną sklasyfikowani według ostatniego ukończonego etapu i ich miejsca w tym etapie:

- A) zwycięzcy wyścigu w etapie,
- B) przegrani zawodnicy w etapie,

w każdym przypadku klasyfikowani na podstawie porównania ich najlepszych wyników, biorąc pod uwagę wszystkie wyścigi rozpoczęte w ramach zawodów, klasyfikowani zgodnie z §8.2.

G INCYDENTY SPORTOWE I TECHNICZNE

- 9.1 Jeśli zawodnik, oficjalny przedstawiciel drużyny, asekurujący lub sędzia uzna, że miało miejsce zdarzenie, które może być (lub może spowodować) incydent techniczny, musi niezwłocznie zgłosić tę sprawę sędziemu głównemu, który zdecyduje, czy potwierdzić incydent techniczny. Żadnego potencjalnego incydentu technicznego nie można zgłaszać po wydaniu komendy „Zająć pozycję” w następnym zaplanowanym biegu.
49
- 9.2 Zgłoszenie incydentu technicznego związanego z działaniem systemu automatycznej asekuracji lub pomiaru czasu może być dokonane wyłącznie w przypadku wyraźnego lub systematycznego błędu.
- 9.3 W przypadku potwierdzenia incydentu technicznego, ponowny bieg zostanie przeprowadzony wyłącznie dla zawodników, których bezpośrednio dotyczy incydent.

10 ODWOŁANIA

- 10.1 Nie można wnosić odwołań w sprawie ważności czasu reakcji ani w żadnym indywidualnym przypadku, w którym zawodnik nie zatrzymał stopera, jeśli używany jest system pomiaru czasu zatwierdzony przez KWS.⁵⁰
- 10.2 Zawiadomienie o zamiarze odwołania się od wyniku zawodnika w dowolnym biegu należy złożyć przed rozpoczęciem kolejnego biegu. Zawiadomienie to może zostać złożone ustnie, a osoba składająca odwołanie ma 5 minut na złożenie pisemnego odwołania.⁵¹

Rysunek 1 – Drabinka turniejowa (16 uczestników, Speed 2)

1/8	Faza ćwierćfinałowa	Faza półfinałowa	Finał mały
1 A Kwalifikacje # 1 B Kwalifikacje # 16	9 A Zwycięzca wyścigu 1 B Zwycięzca wyścigu 2	13 A Zwycięzca wyścigu 9 B Zwycięzca wyścigu 10	15 A Przegrany wyścig 13 B Przegrany wyścig 14
2 A Kwalifikacja # 8 B Kwalifikacja # 9	10 A Zwycięzca wyścigu 3 B Zwycięzca wyścigu 4	14 A Zwycięzca wyścigu 11 B Zwycięzca wyścigu 12	Wielki finał
3 A Kwalifikacja # 4 B Kwalifikacja # 13	11 A Zwycięzca wyścigu 5 B Zwycięzca wyścigu 6		
4 A Kwalifikacja # 5 B Kwalifikacja # 12	12 A Zwycięzca wyścigu 7 B Zwycięzca wyścigu 8		
5 A Kwalifikacja # 2 B Kwalifikacja # 15			
6 A Kwalifikacja # 7 B Kwalifikacja # 10			
7 A Kwalifikacja # 3 B Kwalifikacja # 14			
8 A Kwalifikacja # 6 B Kwalifikacja # 11			

Rysunek 2 – Drabinka turniejowa (8 uczestników, Speed 2)

Faza ćwierćfinałowa	Faza półfinałowa	Mały finał
1 A Kwalifikacje # 1 B Kwalifikacja # 8	5 A Zwycięzca wyścigu 1 B Zwycięzca wyścigu 2	7 A Przegrany Wyścig 5 B Przegrany Wyścig 6
2 A Kwalifikacja # 4 B Kwalifikacje # 5	6 A Zwycięzca wyścigu 3 B Zwycięzca wyścigu 4	Wielki finał
3 A Kwalifikacja # 2 B Kwalifikacja # 7		
4 A Kwalifikacja # 3 B Kwalifikacja # 6		8 A Zwycięzca wyścigu 5 B Zwycięzca wyścigu 6

Rysunek 3 – Drabinka turniejowa (16 uczestników, Speed 4)

Faza ćwierćfinałowa	Półfinały	Finał																								
1 <table><tr><td>A</td><td>Rozstawienie # 9</td></tr><tr><td>B</td><td>Rozstawienie # 1</td></tr><tr><td>C</td><td>Rozstawienie # 8</td></tr><tr><td>D</td><td>Rozstawienie # 16</td></tr></table>	A	Rozstawienie # 9	B	Rozstawienie # 1	C	Rozstawienie # 8	D	Rozstawienie # 16	5 <table><tr><td>A</td><td>#3 Wyścig 1+2</td></tr><tr><td>B</td><td>#1 Wyścig 1+2</td></tr><tr><td>C</td><td>#2 Wyścig 1+2</td></tr><tr><td>D</td><td>#4 Wyścig 1+2</td></tr></table>	A	#3 Wyścig 1+2	B	#1 Wyścig 1+2	C	#2 Wyścig 1+2	D	#4 Wyścig 1+2	7 <table><tr><td>A</td><td>#3 Wyścig 5+6</td></tr><tr><td>B</td><td>#1 Wyścig 5+6</td></tr><tr><td>C</td><td>#2 Wyścig 5+6</td></tr><tr><td>D</td><td>#4 Wyścig 5+6</td></tr></table>	A	#3 Wyścig 5+6	B	#1 Wyścig 5+6	C	#2 Wyścig 5+6	D	#4 Wyścig 5+6
A	Rozstawienie # 9																									
B	Rozstawienie # 1																									
C	Rozstawienie # 8																									
D	Rozstawienie # 16																									
A	#3 Wyścig 1+2																									
B	#1 Wyścig 1+2																									
C	#2 Wyścig 1+2																									
D	#4 Wyścig 1+2																									
A	#3 Wyścig 5+6																									
B	#1 Wyścig 5+6																									
C	#2 Wyścig 5+6																									
D	#4 Wyścig 5+6																									
2 <table><tr><td>A</td><td>Rozstawienie # 12</td></tr><tr><td>B</td><td>Rozstawienie # 4</td></tr><tr><td>C</td><td>Rozstawienie # 5</td></tr><tr><td>D</td><td>Rozstawienie # 13</td></tr></table>	A	Rozstawienie # 12	B	Rozstawienie # 4	C	Rozstawienie # 5	D	Rozstawienie # 13	6 <table><tr><td>A</td><td>#3 Wyścig 3+4</td></tr><tr><td>B</td><td>#1 Wyścig 3+4</td></tr><tr><td>C</td><td>#2 Wyścig 3+4</td></tr><tr><td>D</td><td>#4 Wyścig 3+4</td></tr></table>	A	#3 Wyścig 3+4	B	#1 Wyścig 3+4	C	#2 Wyścig 3+4	D	#4 Wyścig 3+4									
A	Rozstawienie # 12																									
B	Rozstawienie # 4																									
C	Rozstawienie # 5																									
D	Rozstawienie # 13																									
A	#3 Wyścig 3+4																									
B	#1 Wyścig 3+4																									
C	#2 Wyścig 3+4																									
D	#4 Wyścig 3+4																									
3 <table><tr><td>A</td><td>Rozstawienie # 10</td></tr><tr><td>B</td><td>Rozstawienie # 2</td></tr><tr><td>C</td><td>Rozstawienie # 7</td></tr><tr><td>D</td><td>Rozstawienie # 15</td></tr></table>	A	Rozstawienie # 10	B	Rozstawienie # 2	C	Rozstawienie # 7	D	Rozstawienie # 15																		
A	Rozstawienie # 10																									
B	Rozstawienie # 2																									
C	Rozstawienie # 7																									
D	Rozstawienie # 15																									
4 <table><tr><td>A</td><td>Rozstawienie # 11</td></tr><tr><td>B</td><td>Rozstawienie # 3</td></tr><tr><td>C</td><td>Rozstawienie # 6</td></tr><tr><td>B</td><td>Rozstawienie # 14</td></tr></table>	A	Rozstawienie # 11	B	Rozstawienie # 3	C	Rozstawienie # 6	B	Rozstawienie # 14																		
A	Rozstawienie # 11																									
B	Rozstawienie # 3																									
C	Rozstawienie # 6																									
B	Rozstawienie # 14																									

Rysunek 4 – Drabinka turniejowa (32 uczestników, Speed 4)

1/8

Faza ćwierćfinałowa

Faza półfinałowa

Mały finał

1	A	Kwalifikacje #17
	B	Kwalifikacje #1
	C	Kwalifikacje #16
	D	Kwalifikacje #32

9	A	#3 Wyścig 1+2
	B	#1 Wyścig 1+2
	C	#2 Wyścig 1+2
	D	#4 Wyścig 1+2

13	A	#3 Wyścig 9+10
	B	#1 Wyścig 9+10
	C	#2 Wyścig 9+10
	D	#4 Wyścig 9+10

15	A	#3 Wyścig 13+14
	B	#1 Wyścig 13+14
	C	#2 Wyścig 13+14
	D	#4 Wyścig 13+14

2	A	Kwalifikacje #24
	B	Kwalifikacje #8
	C	Kwalifikacje #9
	D	Kwalifikacje nr 25

10	A	#3 Wyścig 3+4
	B	#1 Wyścig 3+4
	C	#2 Wyścig 3+4
	D	#4 Wyścig 3+4

14	A	#3 Wyścig 11+12
	B	#1 Wyścig 11+12
	C	#2 Wyścig 11+12
	D	#4 Wyścig 11+12

3	A	Kwalifikacje #20
	B	Kwalifikacje #4
	C	Kwalifikacje #13
	D	Kwalifikacje nr 29

4	A	Kwalifikacje #21
	B	Kwalifikacje #5
	C	Kwalifikacje nr 12
	D	Kwalifikacje nr 28

11	A	#3 Wyścig 5+6
	B	#1 Wyścig 5+6
	C	#2 Wyścig 5+6
	D	#4 Wyścig 5+6

5	A	Kwalifikacje nr 18
	B	Kwalifikacje #2
	C	Kwalifikacje nr 15
	D	Kwalifikacje nr 31

12	A	#3 Wyścig 7+8
	B	#1 Wyścig 7+8
	C	#2 Wyścig 7+8
	D	#4 Wyścig 7+8

6	A	Kwalifikacja nr 23
	B	Kwalifikacja nr 7
	C	Kwalifikacja nr 10
	D	Kwalifikacja nr 26

7	A	Kwalifikacja nr 19
	B	Kwalifikacja nr 3
	C	Kwalifikacja nr 14
	D	Kwalifikacja nr 30

8	A	Kwalifikacja nr 22
	B	Kwalifikacja nr 6
	C	Kwalifikacja nr 11
	D	Kwalifikacja nr 27

PRZYPISY

- ²⁹ **Speed 2:** Kolejność startowa dla drogi A zostanie wylosowana. Kolejność startowa dla drogi B będzie oparta na kolejności przesuniętej o połowę liczby startujących (zaokrąglonej w dół). Na przykład, jeśli do startu zaplanowanych jest 16 lub 17 zawodników, przesunięcie następuje po 8. miejscu, a zawodnik zaplanowany do startu z 9. miejsca na drodze A wystartuje z 1. miejsca na drodze B.
- ³⁰ **Speed 4:** Kolejność startowa dla drogi A zostanie wylosowana. Kolejność startowa dla dróg B, C i D będzie oparta na kolejności przesuniętej o jedną czwartą liczby startujących (zaokrąglonej w dół). Na przykład, jeśli do startu zaplanowano 16 zawodników, zawodnik zaplanowany do startu jako pierwszy na drodze A wystartuje jako piąty na drodze B, dziewiąty na drodze C i trzynasty na drodze D.
- ³¹ tj. z wyłączeniem zawodników, którzy uzyskali nieważny wynik w danej rundzie (DNS, DSQ, DQB).
- ³² np. jeśli liczba zawodników z remisem wynosi dwa (**Speed 2**) lub maksymalnie cztery (**Speed 4**), zawodnicy z remisem będą ścigać się bezpośrednio, a drogi zostaną przydzielone losowo. Jeśli liczba zawodników z remisem przekroczy tę liczbę, każdy z nich wykona jeden bieg na drodze A (**Speed 2**) lub C (**Speed 4**). Zawodnik lub zawodnicy, którzy osiągną najlepsze wyniki w tych biegach, przejdą do rundy finałowej, aby wypełnić pozostałe miejsca.
- ³³ np. Czasy uzyskane w tych biegach nie będą rejestrowane jako oficjalne wyniki i nie można ustanawiać rekordów.
- ³⁴ Np. drabinki turniejowe dla 16 i 8 startujących w **Speed 2** przedstawiono na rysunkach 1 i 2 niniejszego załącznika.
- ³⁵ Przykładowe drabinki turniejowe dla 16 i 32 uczestników w formuły **Speed 4** przedstawiono na rysunkach 3 i 4 niniejszego załącznika.
- ³⁶ Sesja treningowa to oficjalnie zaplanowany okres przed rozpoczęciem rundy zawodów, podczas którego zawodnicy mogą wspinać się po drogach zawodów w kontrolowanych warunkach w celu przygotowania się do zawodów. Pojedyncza sesja treningowa może być zorganizowana dla wielu poszczególnych konkurencji.

Okres treningowy to szczególny rodzaj sesji treningowej organizowanej jako próba przed rundą kwalifikacyjną, przeprowadzana w warunkach zbliżonych do warunków zawodów.

Każda sesja treningowa powinna obejmować demonstrację sygnału falstartu i wykorzystywać ten sam sprzęt pomiarowy, który będzie używany do punktowania prób, chyba że jest to niemożliwe ze względu na ograniczenia techniczne lub operacyjne. Jeżeli pomimo podjęcia uzasadnionych wysiłków w celu zapewnienia lub przywrócenia takich systemów nie jest to możliwe, sesja treningowa może nadal się odbyć, pod warunkiem że zawodnicy zostaną o tym poinformowani z wyprzedzeniem.

Sesja treningowa nie zostanie powtórzona, jeśli którykolwiek element wyposażenia okaże się wadliwy lub istnieje podejrzenie, że jest wadliwy, i zostanie wymieniony lub zastąpiony, lub jeśli podczas sesji zostanie wykryty jakiś problem i droga zostanie zmodyfikowana.

Czasy zarejestrowane podczas sesji treningowych nie mają wartości konkurencyjnej ani rankingowej.

- ³⁷ **Speed 2:** sesje treningowe będą zazwyczaj organizowane w formie okresu treningowego, który odbędzie się bezpośrednio przed rundą kwalifikacyjną. Alternatywne rozwiązania (różniące się zarówno formatem, jak i harmonogramem) mogą zostać zatwierdzone przez sędziego głównego w przypadku zawodów wielodyscyplinarnych, w których liczba zawodników uniemożliwia zaplanowanie zarówno okresu treningowego, jak i kwalifikacji, lub w ramach planowania opóźnień, przerw, przełożeń, przyspieszeń lub odwołań zawodów.

Speed 4: format okresu treningowego nie będzie stosowany w przypadku sesji treningowych, aby uniknąć nadmiernego obciążenia fizycznego zawodników.

W przypadku zaplanowania wielu konkurencji na czas (np. zarówno Speed 4, jak i sztafeta we wspinaczkę na czas) sesje treningowe mogą być łączone, pod warunkiem przestrzegania warunków mających zastosowanie do każdego formatu zawodów.

- ³⁸ Sędzia główny nie może zezwolić na start zawodnikowi, który nie znajduje się w strefie startowej w odpowiednim czasie, chyba że jego nieobecność wynika z przyczyn niezależnych od zawodnika.

Jeśli zawodnik zostanie oznaczony jako DNS w rundzie, w której zawodnicy startują w drabince turniejowej, odpowiedni wyścig nie zostanie rozegrany, a zwycięzca otrzyma przepustkę do następnego etapu.

- ³⁹ Jeśli którykolwiek z zawodników spowoduje nieuzasadnione opóźnienie lub swoim zachowaniem przeszkadza innym zawodnikom, sędzia główny pokaże mu żółtą kartkę.

- ⁴⁰ Jeśli którykolwiek z zawodników spowoduje nieuzasadnione opóźnienie lub swoim zachowaniem przeszkadza innym zawodnikom, sędzia startowy nakazuje obu zawodnikom powrót do pozycji startowej, a sędzia główny pokazuje żółtą kartkę zawodnikowi, który popełnił przewinienie.

- ⁴¹ **Falstart** będzie sygnalizowany wyłącznie za pomocą sygnałów wizualnych. Nie będzie emitowany żaden sygnał dźwiękowy faulu startowego.

- ⁴² **Falstart** będzie sygnalizowany zarówno sygnałami wizualnymi, jak i dźwiękowymi.

- ⁴³ W przypadku, gdy żaden z zawodników nie wystartuje w wyścigu w ramach turnieju, nie zostanie wyłoniony zwycięzca tego wyścigu.

- ⁴⁴ W przypadku, gdy jeden lub więcej zawodników popełni falstart w wyścigu objętym niniejszym §6.5, poniższa procedura określi, czy wyścig zostanie powtórzony i którzy zawodnicy wezmą w nim udział:

Droga A	Droga B	Droga C	Droga D	Wynik
FS				Ponowny start na drogach B/C/D.
FS	FS			Dwóch zawodników, którzy nie popełnili falstartu, przechodzi dalej. Brak powtórki.
	FS	FS	FS	Droga A przechodzi dalej. Drogi B/C/D powtarzają bieg.
FS	FS	FS	FS	Powtórka dla dróg A/B/C/D.

- 45 W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników odpadnie lub osiągnie ten sam czas w wyścigu objętym niniejszym §6.5, poniższy protokół określi, czy wyścig zostanie powtórzony i którzy zawodnicy wezmą w nim udział:

Droga A	Droga B	Droga C	Droga D	Wynik
5,061	5,061	5,07	fall	Drogi A+B awans.
5,031	4,99	5,05	5,031	Droga A+D powtarza bieg, aby wyłonić zwycięzcę.
fall	fall	fall	4,99	Powtórka z torów A+B+C, aby wyłonić zwycięzcę
fall	fall	fall	fall	Powtórka dla torów A/B/C/D.

- 46 W przypadku, gdy jeden lub więcej zawodników popełni falstart w wyścigu objętym niniejszym §6.6, poniższa procedura określi, czy wyścig zostanie powtórzony i którzy zawodnicy wezmą w nim udział:

Droga A	Droga B	Droga C	Droga D	Wynik
FS				Ponowny start na drogach B/C/D.
FS	FS			Ponowny start na drogach C/D.
	FS	FS	FS	Pierwsze miejsce przyznaje się drodze A. Nie ma powtórki.
FS	FS	FS	FS	Powtórka dla dróg A/B/C/D.

- 47 W przypadku remisu dwóch lub więcej zawodników na 1-miejscu, ponowny bieg przeprowadzają wyłącznie zawodnicy, którzy zajęli ex aequo pierwsze miejsce, np.

Droga A	Droga B	Droga C	Droga D	Wynik
4,99	5,01	5,01	fall	Bez powtórki, 2. i 3. są ustalane na podstawie liczby punktów.
5,02	4,97	4,97	fall	Powtórka na drogach B+C w celu wyłonienia pierwszego i drugiego miejsca.

- 48 Oficjalne czasy są zaokrąglane w dół, aby odzwierciedlić tolerancje konstrukcyjne i pomiarowe konstrukcji wspinaczkowej, a nie systemu pomiaru czasu. Podawanie oficjalnych czasów z dokładnością do 10 ms pozwala uniknąć błędnych porównań między czasami zarejestrowanymi na różnych ściankach.

Np. zawodnik SW kończy z czasem 4798 ms, który jest zaokrąglany w dół do oficjalnego czasu (i rekordu świata) wynoszącego 4,79 s. Aby pobić ten rekord, zawodnik musiałby uzyskać czas 4789 ms lub lepszy. Każdy czas zaokrąglony w dół do 4,79 s będzie równy rekordowi, ale nie pobije go.

- 49 Podejmując decyzję o potwierdzeniu incydentu technicznego, sędzia główny w razie potrzeby przejrzy oficjalne nagrania wideo i/lub zażąda przeprowadzenia testu systemu pomiaru czasu.

- 50 Wszelkie obawy lub protesty dotyczące działania systemu pomiaru czasu można zgłaszać wyłącznie w formie wniosku o uznanie incydentu technicznego.

- 51 W przypadku zgłoszenia ustnego komisja odwoławcza rejestruje odwołanie, aby zainteresowane strony były świadome, że wszczęto procedurę odwoławczą. Komisja odwoławcza może rozpocząć przegląd dopuszczalnych dowodów, ale nie może podjąć decyzji w sprawie zasadności odwołania do czasu otrzymania pisemnego wniosku. Jeśli pisemne odwołanie nie zostanie złożone w wymaganym terminie, zostanie ono zarejestrowane jako nieskuteczne (**odrzucone**) i zostanie naliczona opłata za odwołanie.

ZAŁĄCZNIK C – ZAWODY BOULDEROWE

1 OGÓLNE

- 1.1 Zawody boulderowe odbywają się na specjalnie zaprojektowanych sztucznych ścianach wspinaczkowych o minimalnej szerokości 3 metrów dla każdej drogi (bouldery).⁵²
- 1.2 Zawodnicy próbują pokonać krótkie drogi (**bouldery**) bez użycia liny.

2 FORMAT

- 2.1 Zawody boulderowe będą organizowane w 3 rundach w następujący sposób:

Runda	Liczba boulderów ⁵³	Format	Czas rotacji	Kolejność startowa	Limit
Kwalifikacje	5	On-sight	5' (stały)	Ranking rosnący	60 (grupa)
Półfinał	4	On-sight	5' (stały)	Ranking malejący	24
Finał	4	On-sight	4' (maks.)	Ranking malejący	8

Tabela 1 – Formaty zawodów

- 2.2 Jeśli po upływie terminu rejestracji liczba kwalifikujących się zawodników przekroczy limit, można podzielić ich na dwie grupy startowe o mniej więcej równej liczbie i sile. Zawodnicy zostaną przydzieleni do grup na podstawie następujących kryteriów:

Grupa A	Grupa B
1 →	2 ↓
4 ↓	← 3
5 →	6 ↓

Tabela 2 – Rozstawienie grup startowych

Zawodnicy bez rozstawienia zostaną przydzieleni losowo, aby zachować zbliżoną liczbę zawodników w każdej grupie. Bouldery dla każdej grupy powinny być zaprojektowane tak, aby miały podobny ogólny poziom trudności i charakter. Limit miejsc w następnej rundzie zostanie równo podzielony między dwie grupy.

- 2.3 Zawody w kategoriach wiekowych młodzik, junior młodszy i junior mogą również przyjąć alternatywne formaty rundy kwalifikacyjnej, jak następuje:

Runda	Liczba Boulderów ⁵⁴	Format	Czas rotacji	Kolejność startowa	Limit
Kwalifikacje A ⁵⁵	4 - 8	Flash	Nie dotyczy	Losowy	-
Kwalifikacje B ⁵⁶	4 - 6	Flash	4/5' (stały)	Wzrastająca, przesunięcie	-

Tabela 3 – Alternatywne formaty kwalifikacji

- 2.4 Limit miejsc w każdej rundzie zostanie wypełniony przez zawodników z najlepszymi wynikami z poprzedniej rundy, w tym zawodników, którzy zajęli ex aequo ostatnie miejsce kwalifikacyjne.⁵⁷

3 BEZPIECZEŃSTWO

- 3.1 Sędzia główny, sędzia drogi i główny konstruktor dróg przed rozpoczęciem rundy sprawdzają każdy boulder i materace, aby zidentyfikować i wyeliminować wszelkie zagrożenia dla bezpieczeństwa.
- 3.2 Wszyscy pracownicy wyznaczeni przez organizatora imprezy do czyszczenia boulderów muszą zostać zastąpieni, jeśli stwarzają jakiegokolwiek zagrożenie dla bezpieczeństwa.

4 ORGANIZACJA ZAWODÓW

Informacje ogólne

- 4.1 Zawodnicy muszą zgłosić się do strefy izolacji w terminie podanym na oficjalnej liście startowej dla danej rundy. Zawodnicy, którzy nie będą obecni w strefie izolacji w tym czasie, nie będą mogli wystartować i zostaną oznaczeni jako DNS.
- 4.2 Zawodnicy muszą pozostać w strefie izolacji po upływie podanego czasu zamknięcia, aż do momentu wezwania ich do obserwacji, prezentacji lub wspinaczki. Zawodnicy, którzy opuszczą strefę izolacji bez pozwolenia, nie będą uprawnieni do startu i zostaną oznaczeni jako DNS.
- 4.3 Strefa wywołania zostanie zorganizowana w taki sposób, aby zawodnicy nie widzieli żadnego bouldera, którego jeszcze nie próbowali pokonać.⁵⁸
- 4.4 Każda runda będzie zorganizowana jako seria rotacji, podczas których zawodnicy będą próbować pokonać każdy boulder w ustalonej kolejności. Po każdej rotacji będzie 15-sekundowa przerwa na oczyszczenie boulderów. W rundzie finałowej okres rotacji zakończy się, gdy wszyscy zawodnicy w strefie rywalizacji zakończą swoje próby lub gdy upłynie maksymalny czas rotacji.
- 4.5 Każdy zawodnik:
 - A) musi rozpocząć swoją próbę na wyznaczonym boulderze w kolejności określonej na oficjalnej liście startowej,
 - B) musi powrócić do strefy przejściowej po zakończeniu swoich prób lub po zakończeniu rotacji.
- 4.6 W każdej rundzie sędzia główny powinien zorganizować czyszczenie boulderów po zakończeniu każdego okresu rotacji⁵⁹.
- 4.7 W przypadku, gdy kolejne rundy zawodów odbywają się tego samego dnia, między opublikowaniem oficjalnych wyników danej rundy, a rozpoczęciem kolejnej rundy musi upłynąć co najmniej 2 godziny.
- 4.8 Runda finałowa powinna być poprzedzona prezentacją finalistów.

Obserwacja

- 4.9 Przed rundą finałową odbędzie się wspólna obserwacja trwająca 2 minuty na każdy boulder. Zawodnikom nie wolno używać żadnego sprzętu nagrywającego. Po zakończeniu tego okresu zawodnicy powrócą do strefy izolacji⁶⁰.

Przebieg zawodów

- 4.10 Każdy zawodnik zgłosi się do strefy wywołania w celu ostatecznego przygotowania się do startu w kolejności określonej na oficjalnej liście startowej dla danego bouldera. Zawodnik, który nie znajduje się w strefie wywołania o podanej godzinie startu, nie będzie dopuszczony do startu na tym boulderze i zostanie oznaczony jako DNS⁶¹.

- 4.11 Zawodnicy zostaną wpuszczeni do strefy rywalizacji:
- A) kwalifikacje/półfinały: na początku okresu rotacji i mogą natychmiast rozpocząć swoje próby.
 - B) finał: zgodnie z poleceniem kierownika strefy wywołania i następnie zgłaszają się do sędziego drogi. Zawodnicy mogą rozpocząć swoje próby po sygnale rozpoczynającym okres rotacji.
- 4.12 Zawodnicy mogą podejmować wiele prób w ciągu okresu rotacji. Każdy boulder musi być pokonany w całości, a zawodnicy nie mogą ćwiczyć żadnej jego części.
- 4.13 Zawodnicy mogą czyścić bouldery wyłącznie przy użyciu sprzętu dostarczonego przez organizatora imprezy lub mogą poprosić o szczotkę do czyszczenia.
- 4.14 Zawodnicy mogą wносить do strefy rywalizacji małą torbę (np. musette) zawierającą sprzęt niezbędny do wykonywania prób, np. taśmę, magnezję/magnezję w płynie, buty.⁶²

5 PUNKTACJA

- 5.1 Wynik za boulder będzie obliczany w następujący sposób:
- A) jeśli sędzia drogi przyznał strefę, jako 10 punktów, z odjęciem 0,1 punktu za każdą próbę podjętą przed przyznaniem strefy,
 - B) w przypadku potwierdzenia przez sędziego problemu pomyślnego ukończenia (top), jako 25 punktów, z odjęciem 0,1 punktu za każdą nieudaną próbę.
- Ostateczny wynik za boulder będzie większy od wartości obliczonej zgodnie z (A) lub (B) i wyniesie 0,0 (tj. wynik punktowy za boulder nie może być ujemny).

6 POMIAR CZASU

- 6.1 W każdej rundzie należy stosować system pomiaru czasu, aby wyświetlać czas pozostały do końca każdej rotacji lub do rozpoczęcia następnej rotacji. Czas musi być widoczny dla wszystkich zawodników w strefie rywalizacji i w strefie wywoływania, a system musi zapewniać sygnały dźwiękowe ustalone przez World Climbing.

7 KLASYFIKACJA

- 7.1 Zawodnicy, którzy nie podejmą próby pokonania pierwszego bouldera w rundzie, nie zostaną sklasyfikowani i otrzymają oznaczenie DNS w tej rundzie. Zawodnicy, którzy rozpoczną pokonywanie boulderów, zostaną sklasyfikowani w porządku malejącym według łącznej liczby punktów zdobytych przez nich w rywalizacji. Remisy punktowe będą rozstrzygane kolejno w następujący sposób:
- A) W stosownych przypadkach poprzez powrót do klasyfikacji ogólnej po poprzedniej rundzie. Kryterium to nie ma zastosowania, jeśli w poprzedniej rundzie zastosowano wiele grup startowych.

- B) w porządku rosnącym według łącznej liczby prób podjętych na tych boulderach, które zostały pomyślnie ukończone.
- C) w porządku rosnącym, według łącznej liczby prób podjętych w celu zdobycia punktów strefowych.

8 INCYDENTY SPORTOWE I TECHNICZNE

- 8.1 Jeśli zawodnik, oficjalny przedstawiciel drużyny, osoba odpowiedzialna za wytyczanie tras lub sędzia drogi uzna, że miało miejsce zdarzenie, które może być (lub może spowodować) incydent techniczny, musi niezwłocznie zgłosić to sędziemu głównemu, który zdecyduje, czy potwierdzić incydent techniczny. Po rozpoczęciu kolejnej zaplanowanej rotacji nie można zgłaszać potencjalnych incydentów technicznych.
- 8.2 Jeśli potwierdzony incydent techniczny może zostać naprawiony przed rozpoczęciem kolejnej rotacji, zawodnik, którego dotyczy incydent, może wybrać jedną z następujących opcji:
 - A) kontynuować swoje próby w ramach bieżącej rotacji, przy czym zawodnik nie otrzyma dodatkowego czasu/prób,
 - B) wstrzymać swoje próby do czasu określonego przez sędziego głównego, mając na uwadze minimalizację wpływu na innych zawodników oraz ogólny harmonogram zawodów.
- 8.3 Jeśli potwierdzona awaria techniczna nie może zostać usunięta przed rozpoczęciem kolejnej rotacji, runda zostanie zawieszona dla zawodnika, którego dotyczy awaria, oraz dla wszystkich zawodników, którzy nie podjęli jeszcze próby pokonania danego bouldera. Po usunięciu awarii (lub, jeśli nie można jej usunąć, po anulowaniu bouldera) zawodnicy, których dotyczy awaria, wznowią swoje próby zgodnie z poleceniem sędziego głównego.
- 8.4 W przypadku zawieszenia prób jednego lub kilku zawodników w wyniku potwierdzonego incydentu technicznego, zawodnicy, których dotyczy incydent, zostaną zatrzymani w strefie przejściowej do czasu rozwiązania/rozstrzygnięcia incydentu. Zawodnik, który opuści tę strefę przed rozwiązaniem/rozstrzygnięciem sprawy, nie będzie mógł wznowić swoich prób.
- 8.5 Jeśli zostanie ustalone, że zawodnikowi (zawodnikom), którego (których) dotyczy incydent, należy przyznać dodatkowy czas/próby, przyznany czas powinien być obliczony tak, aby zrekompensować zawodnikowi (zawodnikom), którego (których) dotyczy incydent, wyłącznie stracony/niewykorzystany czas i nie powinien być dłuższy niż czas pozostały w przerwanej rotacji w momencie rozpoczęcia próby.

G ODWOŁANIA

- 9.1 Odwołanie dotyczące przyznania Topa, za/przeciw punktacji strefy lub za/przeciw liczbie prób w wyniku zawodnika lub inne odwołanie nieobjęte §9.2 musi zostać złożone na piśmie i:
 - A) w **fazie medalowej** zawodów: natychmiast po opublikowaniu tymczasowego wyniku zawodnika ⁶³
 - B) w każdej innej rundzie: w ciągu 5 minut od opublikowania oficjalnych wyników.
- 9.2 Odwołanie, które w przypadku uwzględnienia może skutkować przyznaniem zawodnikowi dodatkowego

czasu/prób ⁶⁴ musi zostać złożone:

- A) w **fazie medalowej** zawodów: przed rozpoczęciem prób przez kolejnego zawodnika,
 - B) w każdej innej rundzie: przed zakończeniem kolejnej rotacji.
- 9.3 Zawiadomienie o zamiarze złożenia odwołania zgodnie z §9.2 może zostać złożone ustnie, a osoba składająca odwołanie będzie miała maksymalnie 5 minut na złożenie pisemnego odwołania. ⁶⁵ Zawodnik, którego dotyczy odwołanie, będzie traktowany zgodnie z §8.4 do czasu rozpatrzenia odwołania.
- 9.4 Jeśli odwołanie złożone zgodnie z §9.2 zostanie uwzględnione, sędzia główny zdecyduje, czy zawodnikowi, którego dotyczy odwołanie, należy przyznać dodatkowy czas/próby i czy dodatkowe próby będą traktowane jako nowe próby. Dodatkowy czas powinien być obliczony tak, aby zrekompensować zawodnikowi, którego dotyczy odwołanie, tylko stracony/niewykorzystany czas i nie powinien być dłuższy niż czas pozostały w rotacji w momencie rozpoczęcia próby.

PRZYPISY

- ⁵² np. konkurencja polegająca na jednoczesnym pokonywaniu czterech boulderów przez zawodników wymagałaby jednej ściany o szerokości co najmniej 12 m lub dwóch ścianek o szerokości co najmniej 6 m każda.
- ⁵³ Sędzia główny może, w wyjątkowych okolicznościach, anulować maksymalnie jeden boulder w dowolnej rundzie.
- ⁵⁴ Sędzia główny może, w wyjątkowych okolicznościach, anulować maksymalnie jeden boulder w dowolnej rundzie.
- ⁵⁵ Format A to format z ograniczoną liczbą prób, w którym określono całkowity czas trwania rundy, ale nie określono indywidualnych okresów rotacji.
- ⁵⁶ Format B jest odmianą standardowego formatu kwalifikacyjnego, w którym próby są wykonywane flash, a nie on-sight. Jeśli nie stosuje się rozstawiania zawodników, kolejność startowa powraca do **losowej, z przesunięciem**.
- ⁵ Gdy runda eliminacji zostanie podzielona na 2 grupy startowe, limity do następnej rundy zostaną równo podzielone i zastosowane niezależnie w każdej grupie, np. jeśli limit do półfinału wynosi 24 zawodników, każda grupa startowa będzie miała limit 12 zawodników. Wszyscy zawodnicy, którzy zajęli 12 miejsce lub lepsze w swojej grupie zakwalifikują się do półfinału, a liczba zawodników przechodzących dalej z każdej grupy może być różna.
- ⁵⁸ Sędzia główny powinien dopilnować, aby zawodnicy pozostali w strefie wywoływania przez co najmniej jedną pełną rotację po zakończeniu swoich prób na drodze.
- ⁵⁹ W sytuacji, gdy nie jest możliwe oczyszczenie boulderów po zakończeniu każdego okresu rotacji, sędzia główny powinien ogłosić tę decyzję przed rozpoczęciem rundy.
- ⁶⁰ Zawodnicy, którzy próbują patentować na boulderze lub dotykają chwytów innych niż chwyt startowy (lub powiązane chwytów blokujące), mogą zostać ukarani sankcją dyscyplinarną lub dodaniem „próby karnej” (tj. zwiększeniem liczby prób na boulderze), stosownie do sytuacji.
- ⁶¹ Sędzia główny zezwoli zawodnikowi, który nie znajduje się w strefie wywoływania w odpowiednim czasie, na wspinaczkę, jeśli jego nieobecność wynika z czynników niezależnych od zawodnika.
- ⁶² Oprócz małego pojemnika z dostępną w handlu płynną magnezją, zgodnie z §3.3 regulaminem zawodów, zawodnicy mogą również wnieść do strefy rywalizacji (i) małą butelkę wody pitnej i/lub (ii) mały pojemnik z dostępnym w handlu, niepozostawiającym tłustych śladów środkiem nawilżającym, który może być użyty do oczyszczenia rąk/butów przed próbą.
- Poza przypadkami określonymi powyżej lub innymi dopuszczonymi przez Regulamin zawodów, płyny można wносить do strefy rywalizacji wyłącznie w celu spożycia/nawodnienia lub za zgodą sędziego głównego.
- Za naruszenie niniejszego §4.14 i/lub nieostrożne lub celowe rozlanie jakiegokolwiek płynu na materac asekuracyjny może zostać nałożona sankcja zgodnie z §13.1 Regulaminu zawodów.
- ⁶³ Sędzia główny może zezwolić na odwołania po upływie tego terminu, jeżeli wyniki tymczasowe nie są dostępne na żywo.

-
- ⁶⁴ np. odwołanie zostało rozpatrzone pozytywnie w przypadku przyznania punktu za osiągnięcie topa, podczas gdy próba powinna zostać przerwana z powodu falstartu, lub w przypadku nieprawidłowego przyznania punktu, gdy wspinacz miał jeszcze czas na dodatkowe próby.
- ⁶⁵ W przypadku zgłoszenia ustnego komisja odwoławcza zarejestruje odwołanie, aby zainteresowane strony były świadome wszczęcia postępowania odwoławczego. Komisja odwoławcza może rozpocząć rozpatrywanie dopuszczalnych dowodów, ale nie może podjąć decyzji w sprawie zasadności odwołania przed otrzymaniem pisemnego wniosku. Jeśli pisemne odwołanie nie zostanie złożone w wymaganym terminie, zostanie ono odnotowane jako nieskuteczne (**odrzucone**) i zostanie naliczona opłata za odwołanie.

***ZAŁĄCZNIK D – ZAWODY DRUŻYNOWE**

1 INFORMACJE OGÓLNE

- 1.1 Zawody drużynowe **w konkurencji na czas** będą odbywać się na sztucznych ścianach wspinaczkowych zaprojektowanych i zbudowanych zgodnie ze specyfikacją określoną przez World Climbing z 4 równoległymi drogami.
- 1.2 Każda drużyna będzie składać się z 2 zawodników wybranych z grupy maksymalnie 3 osób (zawody dla jednej płci) lub 4 osób (zawody mieszane – 1 mężczyzna i/lub 1 kobieta).
- 1.3 Celem jest jak najszybsze pokonanie ściany przez każdego członka drużyny, a zwycięska drużyna to ta, która uzyska najkrótszy łączny czas wspinaczki. Każdy zawodnik będzie asekurowany z góry za pomocą automatycznego systemu asekuracyjnego. Drogi będą oznaczone od lewej do prawej jako A, B, C i D.

2 FORMAT

- 2.1 Zawody w sztafetach na czas będą organizowane w dwóch rundach w następujący sposób:

Runda	Nr Trasy	Kolejność startowa	Limit
Kwalifikacje	2+2	Losowy, przesunięcie	--
Finał	2+2	Drabinka turniejowa	16/8/4

Tabela 1 – Format

- 2.2 W rundzie kwalifikacyjnej każda drużyna ma rozegrać jeden wyścig na torach ACB i jeden na torach CCD w losowej kolejności startowej.⁶⁶
- 2.3 Liczba miejsc w rundzie finałowej zostanie ustalona na podstawie liczby drużyn, które ukończyły kwalifikacje z ważnym wynikiem, w następujący sposób:⁶⁷
 - A) w przypadku 4–7 drużyn limit wyniesie 4.
 - B) dla 8–15 drużyn limit wyniesie 8.
 - C) w przypadku 16 lub więcej drużyn limit wyniesie 16.
- 2.4 Jeśli limit miejsc w rundzie finałowej zostanie przekroczony z powodu remisów, zostanie rozegrany dodatkowy wyścig lub seria biegów w celu rozdzielenia remisujących drużyn.⁶⁸ Biegi te nie będą brane pod uwagę przy punktacji i nie będą rejestrowane żadne oficjalne czasy.⁶⁹
- 2.5 Runda finałowa zostanie zorganizowana jako turniej z pojedynczą eliminacją, w którym zwycięzca każdego wyścigu przechodzi do następnego etapu turnieju.⁷⁰ W półfinale przegrani z każdego wyścigu przechodzą do wyścigu o 3^o (trzecie) i 4^o (czwarte) miejsce (**mały finał**), a zwycięzcy przechodzą do wyścigu o 1^o (pierwsze) i 2^o (drugie) miejsce (**duży finał**).

3 BEZPIECZEŃSTWO

- 3.1 Do każdej drogi zostanie przydzielony asekurant, aby zapewnić bezpieczną wymianę automatycznej asekuracji między zawodnikami.

4 ORGANIZACJA ZAWODÓW

Ogólne

- 4.1 Każda drużyna musi zgłosić skład drużyny i przypisanie dróg nie później niż 90 minut przed rozpoczęciem każdej rundy. Zgłoszenia te należy przekazać sędziemu głównemu na piśmie i po ich złożeniu nie będą dopuszczalne żadne zmiany w składzie drużyn ani przypisaniu dróg.⁷¹
- 4.2 Przed rozpoczęciem zawodów drużynowych na czas zostanie zorganizowana co najmniej jedna sesja treningowa⁷². Termin i szczegóły dotyczące tej sesji treningowej powinny zostać określone w arkuszu informacyjnym zawodów i/lub ogłoszone podczas spotkania technicznego.
- 4.3 Zawodnicy każdej drużyny:
- A) muszą zgłosić się do strefy izolacji w terminie podanym na oficjalnej liście startowej dla danej rundy.
 - B) podczas próby muszą startować w kolejności określonej na oficjalnej liście startowej.
 - C) mają prawo do minimalnej przerwy czasowej wynoszącej nie mniej niż 5 minut między zakończeniem jednego wyścigu a rozpoczęciem kolejnego, z wyjątkiem sytuacji, gdy wyścig jest powtarzany.
- 4.4 Każda drużyna rozpoczynająca rundę pozostanie w obszarze zawodów:
- A) runda kwalifikacyjna: do momentu zakończenia zaplanowanych wyścigów,
 - B) runda finałowa: do momentu wyeliminowania z rundy.
- 4.5 Czyszczenie dróg powinno odbywać się przed i po rundzie kwalifikacyjnej każdego wydarzenia.
- 4.6 Prezentacja finalistów odbędzie się po ćwierćfinałowych wyścigach każdego wydarzenia.

Organizacja rywalizacji

- 4.7 Każda drużyna zgłosi się do strefy wywołania w celu ostatecznego przygotowania się do wyścigu w kolejności określonej na oficjalnej liście startowej (lub w finale, w **drzewku par**).⁷³
- 4.8 Po wejściu do strefy rywalizacji każdy zawodnik udaje się do podstawy swojej drogi. Zawodnicy bezzwłocznie ustawiają platformę startową odpowiednio do preferowanej pozycji startowej, a następnie zgłaszają się do osoby asekurującej. Podczas przygotowań zawodnicy muszą pozostać na ziemi.⁷⁴
- 4.9 Osoba asekurująca sprawdzi, czy uprząż zawodnika jest poprawnie założona, a następnie przypnie ją do automatycznego systemu asekuracyjnego. Po przypięciu uprząży każdy zawodnik zajmie pozycję wyjściową nie dalej niż 2 metry przed ścianą, odwrócony od niej.
- 4.10 Na komendę „Zająć pozycję” każdy zawodnik bezzwłocznie zajmie pozycję, opierając obie ręce i jedną stopę na preferowanych chwytach startowych, a drugą stopę na platformie startowej.⁷⁵ Sędzia startowy nakazuje obu drużynom powrót do pozycji startowej po komendzie „Zająć pozycję”, ale przed ogłoszeniem „Gotów gdy:”⁷⁶
- A) sędzia startowy nie jest przekonany, że wyścig może się odbyć, lub
- B) zawodnik podniesie rękę, sygnalizując, że nie jest gotowy do startu.
- 4.11 Gdy wszyscy zawodnicy znajdują się w pozycji startowej, sędzia startowy ogłosi „Gotów” i uruchomi system pomiaru czasu.
- 4.12 Każdy bieg rozpocznie się wyraźnie słyszalnym sygnałem emitowanym przez system pomiaru czasu dla zawodników startujących jako pierwsi (tj. z torów A i C). Źródła sygnału powinny znajdować się w możliwie równej odległości od torów A i C. System pomiaru czasu wyświetli wyłącznie wizualny sygnał, gdy zawodnik startujący jako pierwszy pomyślnie ukończy swoją drogę, co będzie stanowiło sygnał startowy dla zawodnika startującego jako ostatni.

5 FALSTARTY

- 5.1 Jeśli zawodnik startujący jako pierwszy popełni **falstart**:
- A) w rundzie kwalifikacyjnej, wyścig będzie kontynuowany bez sygnału powtórnego startu, a wynik wyścigu zostanie zapisany⁷⁷,
- B) w rundzie finałowej sędzia startowy przerwie wyścig⁷⁸
- 5.2 Jeśli zawodnik ostatniej zmiany popełni **falstart**, wyścig będzie kontynuowany, a wynik wyścigu zostanie zapisany.

6 PUNKTACJA

- 6.1 Wynik wyścigu drużyny zostanie zapisany jako:
- A) Ważny czas, w przypadku pomyślnego ukończenia zarówno pierwszego, jak i ostatniego etapu, równy całkowitemu czasowi wspinaczki.⁷⁹
- B) **falstart** lub **odpadnięcie**, jeśli zostanie to odnotowane na jednym z etapów.

6.2 Zwycięzcą wyścigu rundy finałowej zostanie:

- A) jeśli jedna drużyna odnotuje **falstart** lub nie wystartuje, druga drużyna,
- B) jeśli żadna drużyna nie odnotuje **falstartu**, drużyna, która pomyślnie ukończy drogi z niższym (lub jedynym) ważnym czasem⁸⁰

6.3 Jeśli w wyścigu rundy finałowej:

- A) obie drużyny osiągną ten sam ważny czas,
- B) obie drużyny nie osiągną ważnego czasu (z wyjątkiem sytuacji po falstartcie na pierwszej drodze), lub
- C) obie drużyny popełnią falstart na ostatniej drodze,

wyścig zostanie powtórzony w celu wyłonienia zwycięzcy. Jeśli po powtórzeniu wyścigu drużyny nadal będą miały remis, zwycięzca zostanie wyłoniony poprzez porównanie ich najlepszych wyników zgodnie z §8.2.

7 POMIAR CZASU

Pomiar i rejestracja

7.1 Wszystkie czasy będą mierzone i rejestrowane z dokładnością do 1/1000 sekundy.

Zaokrąglanie czasów oficjalnych

7.2 Oficjalne czasy, w tym czasy rekordowe, będą zaokrąglane w dół do najbliższej 1/100 sekundy.

7.3 Wysoka precyzja pomiaru czasu (1/1000 s) może być wykorzystana do ustalenia i wskazania remisu w zawodach, ale nie zmienia ani nie zastępuje oficjalnego czasu.

8 KLASYFIKACJA

Kwalifikacje

8.1 Drużyny, które nie wystartują w co najmniej jednym wyścigu w rundzie, nie zostaną sklasyfikowane i zostaną oznaczone jako DNS w rundzie.

8.2 Drużyny, które wystartowały w co najmniej jednym wyścigu, zostaną sklasyfikowane w następującej kolejności:

- A) wszystkie drużyny, które osiągnęły co najmniej jeden ważny czas, w porządku rosnącym według ich najlepszego wyniku. Jeśli kilka drużyn ma ten sam najlepszy wynik, ich względna pozycja w rankingu zostanie ustalona poprzez porównanie ich kolejnych najlepszych wyników, biorąc pod uwagę wszystkie wyścigi rozpoczęte w ramach zawodów, **powtarzając to porównanie w razie potrzeby, aż do rozstrzygnięcia remisu lub braku dalszych wyników**, w następującej kolejności: ważny czas (rosnąco), odpadnięcie, falstart, nie wystartował.
- B) wszystkie drużyny, które nie osiągnęły ważnego czasu, których względna klasyfikacja zostanie ustalona poprzez porównanie ich najlepszych wyników, biorąc pod uwagę wszystkie wyścigi rozpoczęte w ramach zawodów, **powtarzając to porównanie w razie potrzeby, aż do rozstrzygnięcia remisu lub wyczerpania dostępnych wyników**, w następującej kolejności: odpadnięcie, falstart, nie wystartował.

⁸¹

Finał

- 8.3 Drużyny, które nie wystartują w pierwszym zaplanowanym wyścigu, nie zostaną sklasyfikowane i otrzymają oznaczenie DNS w rundzie. Drużyny startujące w rundzie zostaną sklasyfikowane według ostatniego ukończonego etapu i ich miejsca w tym etapie:

- A) pierwsze miejsce: zwycięzcy wyścigu w etapie,
- B) drugie miejsce: przegrani w danym etapie,

w każdym przypadku klasyfikowane na podstawie porównania ich najlepszych wyników, biorąc pod uwagę wszystkie wyścigi rozpoczęte w ramach imprezy, klasyfikowane zgodnie z §8.2.

G INCYDENTY SPORTOWE I TECHNICZNE

- 9.1 Jeśli zawodnik, oficjalny przedstawiciel drużyny, asekurujący lub sędzia drogi uzna, że miało miejsce zdarzenie, które może być (lub może spowodować) incydent techniczny, musi niezwłocznie zgłosić tę sprawę sędziemu głównemu, który zdecyduje, czy potwierdzić incydent techniczny. Żadnego potencjalnego incydentu technicznego nie można zgłaszać po wydaniu komendy „Zająć pozycję” w następnym zaplanowanym wyścigu.⁸²
- 9.2 Zgłoszenie incydentu technicznego związanego z działaniem systemu automatycznej asekuracji lub pomiaru czasu może być dokonane wyłącznie w przypadku wyraźnego lub systematycznego błędu.
- 9.3 W przypadku potwierdzenia incydentu technicznego, ponowny bieg odbędzie się wyłącznie dla zawodnika (zawodników) bezpośrednio dotkniętych tym incydemtem.

10 ODWOŁANIA

- 10.1 Nie można składać odwołań dotyczących ważności czasu reakcji ani żadnych indywidualnych przypadków, w których zawodnik nie zatrzymał stopera, jeśli używany jest system pomiaru czasu zatwierdzony przez World Climbing.⁸³
- 10.2 Zawiadomienie o zamiarze odwołania się od punktacji uzyskanej przez zawodnika w dowolnym wyścigu należy złożyć przed rozpoczęciem kolejnego wyścigu. Zawiadomienie to może zostać złożone ustnie, a osoba składająca odwołanie ma 5 minut na złożenie pisemnego odwołania.⁸⁴

PRZYPISY

- ⁶⁶ Kolejność startowa dla dróg A+B zostanie wylosowana. Kolejność startowa dla dróg C+D będzie oparta na kolejności przesuniętej o połowę liczby startujących (zaokrąglonej w dół). Na przykład, jeśli do startu zaplanowano 16 zawodników, zawodnik zaplanowany do startu jako pierwszy na drodze A wystartuje jako dziewiąty na drodze B.
- ⁶⁷ tj. z wyłączeniem wszystkich drużyn, które uzyskały nieprawidłowy wynik w danej rundzie (DNS, DSQ, DQB).
- ⁶⁸ Na przykład, jeśli liczba drużyn z remisem wynosi dwie (**speed 2**), drużyny będą ścigać się bezpośrednio, a drogi zostaną wylosowane. Jeśli liczba drużyn z remisem przekroczy tę liczbę, każda z drużyn wykona jeden bieg na drogach A+B (speed 2). Drużyny, które osiągną najlepsze wyniki w tych biegach, przejdą do rundy finałowej, aby wypełnić pozostałą pulę miejsc.
- ⁶⁹ np. Czasy osiągnięte w tych biegach nie będą rejestrowane jako oficjalne wyniki i nie można ustanawiać rekordów w tych biegach.
- ⁷⁰ np. drabinki turniejowe dla 16 i 8 uczestników są takie same jak w przypadku indywidualnej konkurencji **Speed 2**.
- ⁷¹ Skład drużyn i przydział dróg mogą ulec zmianie między rundami kwalifikacyjnymi a finałowymi. W konkurencjach mieszanych drużyny mogą dowolnie wybierać kolejność startów mężczyzn i kobiet (która może się różnić w poszczególnych drużynach).
- ⁷² Sesja treningowa to oficjalnie zaplanowany okres przed rozpoczęciem rundy zawodów, podczas którego zawodnicy mogą wspinać się po drogach zawodów w kontrolowanych warunkach w celu przygotowania się do zawodów. Pojedyncza sesja treningowa może być zorganizowana dla wielu poszczególnych konkurencji.
- Okres treningowy to szczególny rodzaj sesji treningowej organizowanej jako próba przed rundą kwalifikacyjną, przeprowadzana w warunkach zbliżonych do zawodów.
- Każda sesja treningowa powinna obejmować demonstrację sygnału falstartu i wykorzystywać ten sam sprzęt pomiarowy, który będzie używany do punktowania prób, chyba że jest to niemożliwe ze względu na ograniczenia techniczne lub operacyjne. W przypadku gdy pomimo podjęcia uzasadnionych wysiłków w celu zapewnienia lub przywrócenia takich systemów nie jest to możliwe, sesja treningowa może nadal odbyć się, pod warunkiem że zawodnicy zostaną o tym poinformowani z wyprzedzeniem.
- Sesja treningowa nie zostanie powtórzona, jeśli którykolwiek element wyposażenia okaże się wadliwy lub istnieje podejrzenie, że jest wadliwy, i zostanie wymieniony lub zastąpiony, lub jeśli podczas sesji zostanie stwierdzony jakiś problem i droga zostanie dostosowana.
- Czasy zarejestrowane podczas sesji treningowych nie mają wartości konkurencyjnej ani rankingowej.
- ⁷³ Sędzia główny może nie zezwolić na start drużynie, która nie znajduje się w strefie startowej w odpowiednim czasie, chyba że jej nieobecność wynika z przyczyn niezależnych od drużyny.

Jeśli drużyna zostanie oznaczona jako DNS w rundzie, w której zawodnicy startują w drabince turniejowej, odpowiedni wyścig nie zostanie rozegrany, a zwycięzca otrzyma przepustkę do następnego etapu.

- 74 Jeśli którykolwiek z zawodników spowoduje nieuzasadnione opóźnienie lub swoim zachowaniem przeszkadza innym zawodnikom, sędzia główny pokaże mu żółtą kartkę.
- 75 Jeśli którykolwiek z zawodników spowoduje nieuzasadnione opóźnienie lub swoim zachowaniem zakłóci przebieg zawodów, sędzia główny wyda mu żółtą kartkę.
- 76 Jeśli którykolwiek z zawodników spowoduje nieuzasadnione opóźnienie lub swoim zachowaniem przeszkadza innym zawodnikom, sędzia startowy nakazuje obu zawodnikom powrót do pozycji startowej, a sędzia główny pokazuje żółtą kartkę zawodnikowi, który popełnił przewinienie.
- 77 **Falstart** będzie sygnalizowany wyłącznie za pomocą sygnałów wizualnych. Nie będzie emitowany żaden sygnał dźwiękowy falstartowego.
- 78 **Falstart** będzie sygnalizowany zarówno sygnałami wizualnymi, jak i dźwiękowymi.
- 79 , tj. odstęp czasu między sygnałem startowym dla pierwszego zawodnika a pomyślnym ukończeniem biegu przez ostatniego zawodnika.
- 80 Jeśli żadna z drużyn nie rozpocznie wyścigu w drabince turniejowej, nie będzie zwycięzcy tego wyścigu.
- 81 Na każdej drodze wyniki są porównywane przy użyciu stałej hierarchii; pierwsza różnica określa względną pozycję w rankingu, np.

Rk.	^{1.} (lepszy) wynik	^{2.} (najgorszy) wynik
1	Odpadnięcie	Odpadnięcie
2	Odpadnięcie	Falstart
3	Odpadnięcie	Nie wystartował
4	Falstart	Falstart
5	Falstart	Nie wystartował

- 82 Podejmując decyzję o potwierdzeniu incydentu technicznego, sędzia główny w razie potrzeby przejrzy oficjalne nagrania wideo i/lub zażąda przeprowadzenia testu systemu pomiaru czasu.
- 83 Wszelkie uwagi lub protesty dotyczące działania systemu pomiaru czasu można zgłaszać wyłącznie w formie zgłoszenia incydentu technicznego.
- 84 W przypadku zgłoszenia ustnego komisja odwoławcza rejestruje odwołanie, aby zainteresowane strony były świadome, że wszczęto procedurę odwoławczą. Komisja odwoławcza może rozpocząć analizę dopuszczalnych dowodów, ale nie może podjąć decyzji w sprawie zasadności odwołania przed otrzymaniem pisemnego wniosku. Jeśli pisemne odwołanie nie zostanie złożone w wymaganym terminie, zostanie ono odnotowane jako nieskuteczne (**odrzucone**) i zostanie naliczona opłata za odwołanie.